

**Перевод сделал UnknDoomer. Последнее обновление: 12.06.20.**

Тема на форуме:

<https://www.old-games.ru/forum/threads/battle-isle.91790/#post-1638929>

Картостроение, мультиплеер и прочее:

<https://www.old-games.ru/forum/threads/battle-isle-2-3-kartostroenie-materialy-multipler.51153/page-4>

**Оглавление:**

0. Battle\_Isle\_1\_Background.pdf - сразу же идёт ниже.
1. Battle Isle 1 - с 18 страницы.
2. Battle\_Isle\_93.pdf - с 19 страницы.
3. Battle Isle 2 - с 46 страницы.
4. Battle\_Isle\_2\_Scenery.pdf - с 73 страницы.
5. Battle Isle 2: Titan's Legacy - с 86 страницы.
6. Battle Isle 3: Shadow of the Emperor - с 104 страницы.

**1. Ключевые даты в wiki:**

[https://www.old-games.ru/wiki/Battle\\_Isle\\_\(%D0%BC%D0%B0%D1%81%D1%82%D0%B5%D1%80%D1%81%D0%BA%D0%B0%D1%8F\)](https://www.old-games.ru/wiki/Battle_Isle_(%D0%BC%D0%B0%D1%81%D1%82%D0%B5%D1%80%D1%81%D0%BA%D0%B0%D1%8F))

**2. Перевод Battle\_Isle\_1\_Background.pdf**

## I

Дорогой читатель,

Текст, который ты держишь в своих руках это кусочек болезненного прошлого. С его помощью мы надеемся что мы сможем опровергнуть пропаганду, которую Всемирный Совет внушил нашим людям. Во время моих исследований мне удалось найти только крупинцы истории. Поэтому эта книга не является полной и состоит только из предположений. Написанное результат моего собственного субъективизма.

Я хочу поблагодарить Macincus Publius, что рискнул своей жизнью на севере, чтобы украсть базу данных Titan в Villoda. С этой помощью я смог завершить мою книгу.

Я также хотел бы поблагодарить уцелевших из Совета Мудрецов (Wise Men's Council), что до сих пор состоят во главе правительства и что, в критический момент, нуждаются во всей нашей помощи, чтобы остановить Skynett Titans.

Для начала я приглашаю на прогулку через древние времена и наследственную войну.

Практически ничего неизвестно об этом времени (далее А.Т.). Наиболее важное свидетельство, что мы имеем — речь старца Gladius перед Сенатом Друлиан — практически была уничтожена во времена войны во время войны со Skynett. Знание наших предков передавалось через легенды от семьи к семье. Это была золотая эпоха.

Время, когда двенадцать императоров Друлиан управляли нашим миром. Мы знаем, что они объединили континент и, в тоже время, присоединили Каев на севере и ледяных людей на юге, чтобы жить под их управлением. Их империя была великой цивилизацией. Несколько находок говорят о том, что один император хотел управлять всем миром. Во время юбилейной конференции в резиденции Baldahr саботаж на трубе литиевого реактора привел к взрыву. Выживших не было. Автор атаки в том числе погиб в огне.

После этого империя начала расшатываться. Сенаторы, генералы, жители, все хотели управлять по своему. Создавались группы с целью создания своего штата, своих городов и, в конечном итоге, вражды между собой. Наши драгоценные знания были потеряны. Robel использовал наши библиотеки в качестве топлива. Все базы данных, что содержали знания были уничтожены. Имперская интеллигенция была сведена на ноль. Стало невозможно чинить машины, страна стала скатываться в тлен. Каи вышли из-под влияния империя и отделились на юго-востоке, сердце империи. Некоторые военачальники стали жертвами их репрессий.

Тем временем, Собрание Мудрецов (Wise Men's Council) в секрете планировало возврат контроля. Так как оно сохранило много наследственных знаний и навыков оно заняло несколько штатов довольно быстро. Империя была почти под его контролем. Они создали континентальный Сенат и во время первого собрания Сената где старец Gladius произнес свою первую речь перед нашими людьми.

### **Выдержка:**

Мы прошли через время крови и меча. Сегодня мало что осталось. Что было причиной резни Beldarh'a? Компьютерная неисправность? Жажда власти мятежника? Или наше безразличие?

Beldarh, летняя резиденция Друлианских императоров где двенадцать вождей нашей планеты были вместе. Убийство Beldarh'a поставило нас на грань, перенесло в варварских мир без границ и законов. В эти ужасные времена, когда всё рушится и нет надежды.

Наши мечты на будущее или счастье были лишь сном. С севера была угроза Каев, что жаждали мести за их неуважение. На юге, опустошенном и диком, остались только животные и природа без каких-либо ресурсов. Всё вернулось в каменный век. На юге были ледяные люди, близкие к своим инстинктам, живущие ритмом природы. На западе полное смятение сменило гордость Друлианской империи. Заложник технологий медленно умирал, не имея возможности сопротивляться. Военачальники бродили по окрестностям всего этого грабя города и наполняя мир кровью.

Мудрец, также называемый Восьмым Консулом, в тайне создал шестую колонну **(прим. ред.: здесь вероятно отсылка к пятой колонне)**. Они были невидимой армией апокалиптического возмездия. Но имена ничего не стоят, имеют значения действия. Военачальники исчезли. Друлы поднялись из агонии, Каи были распространены на север и восток, что стали пригодными для сельского хозяйства и заселения...

Прошло уже сто лет с тех пор как Совет Мудрецов вышел из тьмы, чтобы показать нам путь к миру полному надежд, радости и удовольствия. Это стоило нам сто лет лишений, сто лет инвестиций в новое будущее. И ТЕПЕРЬ , МЫ ДОСТИГЛИ ЖЕЛАЕМОГО. НАШ МИР ТЕПЕРЬ ОБЪЕДИНЕН. МЫ ЛЮДИ НА ЕДИНОЙ ПЛАНЕТЕ.

На этом речь кончается.

### **Наша современная эра начинается с речи Gladius. Новая эра (N.E.) начинается.**

Континенты мало населены; наука, экономика находятся в руинах. Но разного рода технологии бережно охраняются Советом Мудрецов, что через время позволят нам, Друллам, достичь нового зенита цивилизации без повторения наших былых ошибок.

50 N.E.: Экономика демонстрирует подъем. Есть работа для каждого. Каждый ведет нормальную жизнь и война больше ничего не означает. Методы, использовавшиеся в прошлом сегодня запрещены. Любой, кто пытается изучать искусство войны приговаривается к смерти. Тренировочные симуляторы также запрещены. Друлы больше не должны быть рабами машины. Позволена только та техника, что полезна для нас.

70 N.E.: Совет Мудрецов распускает континентальный Сенат. **До этого в совет избирались, а после референдума двенадцать лидеров нашей планеты не менялись до тех пор пока набирали 60% голосов и люди выбирали нового (прим. ред.: возможны неточности в переводе)**. К этой дате важны три вещи.

Первое, референдум запущенный с целью создания Мирового Совета защитной армии. После семнадцати лет мира несколько сенаторов жаждущих власти преуспели в

уговаривании людей, что Каи должны быть уничтожены, чтобы воспользоваться сырым материалом, расположенным на севере.

Затем решение по созданию роботов. Ввиду людских потерь во время наследственных войн было запрещено приносить в жертву Друлов в новой войне. Но политика пошла дальше решений Мудрецов не использования науки войны. Народная Планетарная Армия (РРА) была создана. Эта армия могла быть контролируема с помощью Военной Консоли Операций (МОС). Использование компьютера показывало карту с ландшафтом, юниты, разделенные на иконки, всем можно было управлять с помощью джойстика.

Базовая модель Робота-солдата именовалась как R-1 demon robot chassis.

Этот мультифункциональное шасси могло быть переделано и перепрограммирован под любые разновидности задач. Включая управления танками, пилотирования, инженерию, экипаж флота, научная помощь, работу на фабрике, и т.п.

Этот внезапный взрыв технологий разработанный за столь короткое время привел к неизбежному рационализации работы. Разработка роботов сделала практически всё автоматическим во многих сферах общества. Друлам не требовалось делать какую-либо ручную работу. Каждый обзавелся свободным временем. Работа подразумевала только контроль за машинами.

Всё это привело нас в новую эру. Время хлеба и зрелищ. Тень апокалипсиса надвигались на нас снова.

### **Время хлеба и зрелищ (наблюдения)**

123 N.E.: С помощью пропагандистской машины люди стимулировали адаптироваться к системе. Голографический передаточный центр показывал мирские развлечения каждый день. Все медиа было стандартизовано под людские нужды. В городах, праздность и оргии были частью системы. Мировой Совет, тем временем погрузившийся в коррупцию, наблюдал за империей с ревностью. Старый человек трансформировался в живого мертвеца с помощью реанимационной системы, оставаясь во главе правительства. Эти старцы-диктаторы направляли Друлов к их концу.

Компьютеры, как того хотело правительство, взяли под контроль всё. Они к примеру планировали очистить города, сохранить социальную структуру и увеличить ввп. Друлы скатывались в зависимую жизнь, управляемую полностью автоматически. После войны, все мечты и надежды были оставлены на откуп электронным чипам их создателям и пользователям. Но у этих машин не было совести или интеллекта и они не приходили ни к каким выводам. До текущего года.

Dynastix К.И. представили в этом году Совету чип Skynett. Этот чип обладал искусственным интеллектом и очень мощной личностью. Никто, из Dynastix или из Совета, не мог представить, что за будущее этот чип привнесёт с учетом рационального ума.

Это выглядело так словно наступила новая эра.

Несчастье прибыло. На заводах производство контролировалось машинами Skynett. После итогового теста в течении года Совет решил дать контроль над продукцией и республикой чипам Skynett. Компьютеры затем медленно забрали то, что осталось от первоначальных Друлианцев и их свобод. Они озвучили свое мнение планетарному Совету.

Они проверили, что всё было сделано для удовольствия каждого. Каждый жил день изо дня отдавая всё под ответственность друга Skynett. Жизнь людей продолжалась, сопровождаемая хлебом и зрелищами.

### **Skynett-Titan (Падение)**

Когда деструктивная война против Каев была завершена их уничтожением генералы начали сомневаться. Они боялись потерять свои сильные позиции, т.к. армия была создана лишь для того, чтобы расправиться с Каями. Они попробовали взять контроль над страной силой, но заговор был раскрыт. Компьютеры Skynett отключили связь трансмиттеров МОС с армией. Сами по себе они не могли работать. Генералы были уволены и отправлены в ссылку в страну льда. Все офицеры МОС были уволены тоже и исключены из армии. Вся техника РРА были остановлены, Dynatix попросили создать большую систему Skynett, чтобы командовать и управлять армией роботов старой РРА.

В конце постройки, что заняла 10 лет, комплекс площадью 15000 метров в квадрате Skynett-Titan был открыт и включён 24/67/145 N.E. на севере hemisphere. Он мог производить и контролировать роботов сам по себе. Skynet-Titan спланировал и построил защитную сеть по всему континенту и дал людям чувство безопасности. Но Совет в тайне использовал защитную сеть Titan'a чтобы следить за людьми и подавлять любые проявления оппозиции. Совет Мудрецов, как лидер оппозиции, был уничтожен. Те немногие, что выжили, скрылись в подполье. Они создали несколько террористических групп, чтобы вытащить людей из компьютерного сна и свергнуть правительство.

### **Операция МИР СЕЙЧАС и её последствия**

Защитная система, размещенная по всему континенту, имела огромную базу данных в каждом городе и всё, что происходило записывалось и использовалось. Такая информация как производственные квоты, социальная структура, потребности людей, эволюция технологий, сделала Skynett мастером Совета с учетом всех последствий. Решения, принимаемые Skynett были, по закону Совета, абсолютно верными. Выжившие из числа Совета Мудрецов планировали повредить Skynett-Titan используя вирус, размещенный в одной из баз данных; чтобы показать людям как далеко упадок системы может пойти. Вирус шутника, сделанный на старых компьютерах до существования Skynett, должен был проникнуть в рациональный сегмент ума. Хранимые внутри данные должны были быть изменены, чтобы Skynett-Titan начал выдавать иррациональные и не логические решения. На утро 18/33/153 боевая группа из 20 людей просочилась в базу данных в городе Deleeria. Защитные R-1 Demon'ы были нейтрализованы и комплекс был запечатан изнутри.

Тридцать минут спустя комплекс был атакован юнитами PPA под контролем Skynett-Titan. Никто из небольшой группы МИРА СЕЙЧАС не выжил; вирус не был найден. Спрятанный в спутниковой программе контроля он достиг своего места назначения.

События, что произошли позже, все еще остаются спорными по мнению экспертов. Но без сомнения присутствие вируса внесло искусственную мутацию в Skynett.

Никто из экспертов не мог представить, что у Skynett было его собственное я. Так что в компьютере был заключён ум.

Две ошибки проскользнули мимо внимания контролеров Skynett. Не было выживших среди МИРА СЕЙЧАС. И не было возможности установить как далеко группа проникла в базу данных, поэтому контролеры решили через два дня спустя выключить систему без консультирования со Skynett. Это произвело впечатление прерывания посреди рассуждений. Отключенный от памяти и знаний; без чего-либо на вход и выход, Skynett стал оперировать своей собственной базовой памятью таким образом, как был им управляли. Система чувствовала себя бессильной и уязвимой.

Компьютерные специалисты позже нашли вирус в логическом сегменте и попытались вытащить его из памяти. Но они не смогли. Вирус сделал память своим домом и мог быть вытаскен только по частям. После включения системы вновь всё на вид работало нормально. Но на самом деле всё было по другому.

Травма, что получен Skynett от отключения, сделала его странным. Он стал агрессивен к своим создателям. Урон, что был нанесен компьютерными мастерами и вирусом весельчаком изменило Skynett-Titan в сторону параноика, что решил, что мы, Друлы, являемся угрозой его существованию.

## **Реакция Skynetт или дальнейшее путешествие обратно на свет.**

Следующее описание отражает глобальный взгляд на проблему Skynetт. Первой важной конструкцией в Skynetт был комплекс наполненный титаниумом с цифровой памятью. В нём было достаточно места для хранения всех баз данных империи. Skynetт игнорировал протесты Мировых Консулов, что были за пределами данной конструкции. Два дня спустя, все коллективные базы данных были заблокированы: стало невозможным вносить новые данные или контролировать Skynetт. Силы РРА опечатали север, перед тем как уничтожить людей живущих в этой зоне. Учёные и техники, что работали в комплексе были уничтожены без малейшего предупреждения. Эти убийства только увеличили паранойю Skynetт. Когда внешние контакты Skynetт были отрезаны во время северной кампании, Совет узнал слишком поздно, что произошло.

Неделю спустя небольшое число выживших прибыло в столицу. Мировой Совет был в полной панике и хотел отключить Skynetт. Но было слишком поздно. В тоже время силы РРА вошли в центр управления. Они отключили комплекс от системы контроля и взорвали здание. Теперь Skynetт стал автономным. На следующий день, утром, он активировал операцию THOR.

План THOR предполагал захват и эксплуатацию залежь сырья и, в конечном итоге, уничтожения Друлов и остановку поставок сырья и товаров в империю. В тоже время, силы РРА дислоцировались на западе города. К счастью Совет Мудрецов, что выжил в подполье, сохранил несколько старых консолей МОС. Все типы роботов, что были построены позже все еще эмили трансмиттер для получения указаний. Т.к. никто и не думал модифицировать этих роботов результат оказался большим сюрпризом для Skynetт. Все юниты РРА, что были в зоне досягаемости МОС были остановлены и перепрограммированы. Совет Мудрецов вернул себе управление страной. Но у Skynetт не ушло много времени, чтобы адаптироваться под новую ситуацию. Несколько роботов РРА не имели каких-либо передатчиков. Совет Мудрецов передвинул солдат на запад и запечатал границу. У Skynetт ушло лишь два месяца на реорганизацию и реструктуризацию его армии.

Skynetт несколько раз пытался прорваться через границу, но преуспел только в потере большого числа юнитов. Но Друлы тоже получили немалый урон. Тем временем Skynetт, используя запасы на севере и востоке, создавал важные резервы для компенсации потерь на границе. Но это был не тот случай для западной стороны. Всё сырьё кончилось. Потери могли быть только частично восстановлены. Но офицеры МОС были основной проблемой. Большинство таковых, старых и слабых, умерли. Остальные показали новым рекрутам Легиона Империи как использовать консоль МОС. Но теория не заменяет практику и только победитель чему-то учится, учитывая

что конечной целью был командный бункер врага. Без офицеров, что могли бы контролировать МОС и Skynet на другой стороне две армии не могли выработать какую-либо стратегию. У обеих армий была та же сила и радиус поражения, поэтому стратегии всегда совпадали. Командные посты были размещены в зоне высадки солдат и они со своими конвоями в зоне атаки в защитных и нападающих позициях. Целью наступления было не только атака юнитов противника, но также захват заводов и адаптация таковых под нужды победителя, чтобы снизить уровень производства Skynet. Сырьё должно было быть спрятано в безопасное место до того как противник сделает тоже самое...

Вначале войны Друлы в основном находились в позиции защиты. Когда Skynet понял, что взятие столицы сложнее чем кажется, он попробовал захватить позиции индустриальных построек на севере города. Но командиры Легиона Империи были подготовлены к атаке Skynet и потери большого числа солдат РРА. Во время битвы при мосте Elysee, Skynet потерял 65% своих войск. Он организовал побег оставшихся войск на север с целью защиты от контратаки. Но вместо того, чтобы направиться на север уничтожить комплекс Легион Империи пошли на восток. Они захватили заводы и хранилища сырья, что оставил Skynet. В последующие два месяца территории захваченные Легионом были укреплены и новые юниты спешно строились. Старая пропагандистская Мирового Совета была изменена для информирования людей о том, что происходит. Удивительно, люди смотрели на то, что осталось от их цивилизации. Во время первого года войны, 1,5 миллиона Друлов умерли. Только после какого-то времени люди идеалы Совета Мудрецов. Индустрия досуга стала менее важной по сравнению с военной и энергетической, сырьё стало рациональным элементом. Всё это сделало Друлов агрессивными протестующими, т.к. они привыкли к комфорту, хлебу и зрелищам. Всё это вело к гражданской войне. И вновь наши люди оказались на краю пропасти.

Несколько юнитов Легиона Империи восстали и несколько гражданских присоединились к беспорядкам. Национальное единство рушилось, когда Skynet сделал тактическую ошибку в своем плане. Пока Совет Мудрецов пытался подавить беспорядки силы РРА проникли с другой стороны границы и окружили 3 дивизии Легиона Империи. Skynet взял контроль над тремя городами: Ineria, Vilodri и Rakka. Что сделали солдаты РРА с мирным населением страшно представить. Два дня спустя эти города и их жители исчезли. Эта резня вернула протестующих и силы правительства в разумное состояние. Используя умную пропаганду Совет напомнил людям о существовании машин. Друлианам потребовалось вновь научиться контролировать их машины и компьютеры. Войска Skynet были заняты прилегающими силами Легиона Империи, поэтому они не могли продолжить военную кампанию. Юнитов было не достаточно, чтобы прорвать окружение Легиона Империи и в тоже время атаковать столицу, поэтому вначале нужно было разобраться с юнитами Легиона. В тоже время люди четырехкратно увеличили военную продукцию.

Враждующие стороны отправляли одну дивизию за другой на северный фронт. Окружающие юниты Легиона были освобождены, чтобы увеличить силы Легиона что несколько уменьшились. Каждая сторона усиленно пыталась перехватить преимущество и армии отправлялись на север и иногда на юг. Новые неопытные офицеры Совета Мудрецов думали, что они сопоставимы со своим оппонентом. Они хотели занять северные войска РРА пока они оккупируют восточные запасы сырья, собирая свои силы для продолжения уничтожения Skynett-Titan. Но офицеры были слишком оптимистичны. Последующие атаки показали, что они недооценили Skynett и его стратегия и тактика стала куда лучше. Спустя 6 месяцев наш противник медленно получал преимущество. Большинство офицеров МОС были убиты во время боевых действий и новые рекруты, что их заменяли не были так хороши против противника в бою. Многие восточные локации пали в руки Skynett. К счастью мы нашли новые запасы сырья на востоке, что могли, после переработки, компенсировать 65% наших потерь в вопросе восточных шахт и хранилищ. Но мы знали, что наша судьба приближается. Это был лишь вопрос времени. Поэтому Совет Мудрецов решил активировать программу исследования космоса названную “Mercenary”, отчаянный квест по поиску умной и агрессивной формы жизни в галактике.

### Описания проекта “Наёмник”

В старые времена ученые обнаружили возможность телепортации. В теории можно было переместить объект любого размера из одного места в другое место при учёте того, что пространство между двумя пусто и прямо. Но на практике эффекта Ксавьера (тот, кто его обнаружил) не работал, т.к. объект, твёрдый или органический, распадался, когда он перемещался в целевое место. После нескольких неудачных тестов проект был остановлен правительством и финансирование прекратилось. Ксавьер продолжил эксперименты в частной компании. Спустя пять лет он получил работающую систему в вакууме. Но эффекта Ксавьера не был полезен для науки и потому был забыт. Только с проектом Наёмник проект вернулся на свет. Всё, что осталось от планов ХА-15 Dynatix сделала в виде гипер пространственных планетарных кораблей, использующий компьютер Arollo CAD. 600 штук было построено за короткий период. Этот корабль управлялся роботом Demon R-1, содержал систему производства и лабораторию внутри. Эти корабли должны были изучить иные миры с тем же разумом и компьютерной индустрией и построить симулятор, адаптированный под условия планеты. Используя симуляцию наша военная ситуация должна была быть отражена на локального пользователя без его ведома. Поэтому пилот должен был найти подходящих рекрутов для проекта. Тот, кто преуспеет в тесте BATTLE ISLE будет немедленно переведен на нашу планету. Если эти корабли действительно найдут что-то полезное мы надеемся, что он сможет противостоять Skynett-Titan, потому что не устоит слишком долго. Жизнь нашего народа зависит от проекта Наёмник.

## II

### Битва при скалах золотого озера.

Пролог.

Walter Harris, программист в Echoop Inc., возвращался с работы и зашёл в свой любимый магазин видеоигр. Игровая площадка. Lou Walker оторвал свой взгляд от книги и поприветствовал Walter'a:

- Привет Walter. Всё в порядке, старый друг?
- Привет Lou. Ты получил мой заказ из германии? Я всё ещё жду Great Courts 2.
- Ты счастливчик Walter. Приехал сегодня на самолёте.

Lou встал на колени и взял игру из под стеллажа.

- Ты уже заплатил, я полагаю.

Walter взял коробку, посмотрел картинки и описание на обратной стороне коробки.

- Помимо этого, что нового?

Он предпочитал стратегические игры, но не гнушался ныне и action игр. Lou дал ему новую красивую коробку.

- Получил сегодня по почте. Я этого не заказывал и не могу её вернуть. Не было адреса. Даже счёта внутри. Полагаю, это одна из шуток Erik'a.

Walter показался магически воодушевлен.

Затем Walter сказал:

- Я думаю я возьму эту игру тоже. Сколько ты хочешь за неё?

Lou начал чесать свою трехдневную бороду.

- Есть проблема Walter. Я не знаю сколько это стоит.

Walter широко улыбаясь посмотрел на Lou.

- Знаешь, что. Я дам тебе подписанный чек и ты впишешь цену, когда узнаешь её. В этом случае мне не придётся ждать. Как ты смотришь на это?
- Хорошо, старый друг. Тебе не нужно давать мне чек. Возвращайся на следующей неделе, пока я попробую поискать цену...

Он взял коробку из рук Walter'a и записал имя "Battle Isle. Хорошо". Затем вернул игру Walter'у.

- Спасибо большое Lou. Пора мне покинуть твой магазин-мусорку.

С наступлением утра командир Katal Barlok почувствовал, как холод проникает в его икры. Он встал, глядя на скалы Katz'hul'a, которые омывало море. Он развернул свой телескоп на защитные позиции, что были установлены на трех пляжах под ним. Через телескоп он мог чётко видеть огромные пушки размещенные через море. Через несколько часов, он предполагал, артиллерийские позиции будут не видны через небо.

Varlok был пятидесятилетним высоким и худым человеком, что двигался в битву, что была явно ему не по размеру. Он выругался, когда увидел, что бункер и контрольный центр еще не были готовы.

- “Идите и достаньте мне гонца!”.

Прокричал он одному из своих R-1 охранников, ему с трудом удавалось контролировать свою ярости. R-1 включил интерком и поговорил с временным контрольным центром, что было недалеко от бункера в траншее. Внезапно бегун Varlok’a двинулся к нему, затем, отдавая часть, сказал:

- Мы установили коммуникационную систему. Реактор будет работать через несколько минут и затем мы проверим установки. Затем мы передадим контроль в центр в бункере.
- Как долго мне стоять здесь? Силы Skynett’s PPA меня ждать не будут. И если они найдут нас здесь без необходимого контрольного центра у нас будут проблемы. Что SpaceSatControl говорит?
- Вражеские войска находятся в 20 парсеках (**прим. ред.: 2 парсека - 1 миля. 1 миля - 1,6 км., ~ 11,6 км.**) от нашей первой линии и несколько военно-морских подразделений приближаются с востока.
- Наши морские юниты готовы? И что насчёт противовоздушной системы?
- Наши морские юниты готовы встретить вражеские лодки до того как они высадятся. Наша противовоздушная система загружена и готова.
- Хорошо. Как только консоль МОС будет готова, вы получите немедленные приказы.

Гонец отдал честь и вернулся в кругообразный бункер. Varlok включил свой интерком и связался с защитным блоком на севере.

- Werger? Прошу ответь. Мягкий звук затем раздался из интеркома, нарушив тишину, Varlok смотрел на два восходящих солнца, первые лучи падали на его интерком. Затем шум прервался голосом Neokatai Werger’a.
- Это Werger. Что я могу сделать для тебя, Katai?
- Какова обстановка твоей стороне? Инженеры закончили организацию позиций?
- Конечно, Katai, мы как раз собираемся заступить на наши позиции. Мы будем там час через час и будем готовы встретить силы PPA.
- Werger, это не шутка, даже если ты думаешь так. Наши логические базы и три наших промышленных комплекса находятся в 50 парсеках (~ 80,4 км.) южнее от нас и мы не должны отдать их в руки Skynett. Генералы сказали, что мы должны остановить продвижение Skynett вперёд к заводам и столице. И похоже, что они не осознают нашу ситуацию. На северо-западе, Giderak, командуя 19 легионом, отражает атаки PPA два дня, но уже потеряли два сектора из нашей

линии. Tristinus, командующий 34 танковой дивизией, был несколько раз атаковать вертолётами CAS Firebird и потерял 54% своих танков. И теперь Skynett пытается достичь своей цели на восточном фланге. Но мы его на пути к заводам, так ему сначала придется разобраться с нами. Что ты думаешь о нашей позиции, Keokatai?

- Что ж, мы находимся в лучшей точки со стратегической позиции. Единственные зоны высадки на всех островах находятся у скал Katz'hul. Но я сильно обеспокоен насчёт сил РРА движущихся с севера к нашим позициям. Наши разведывательные сателлиты не смогли дать нам много информации, но мы знаем, что там есть пять танковых дивизий и три воздушных, но мы не знаем насколько они укреплены. Через 5-6 часов станет ясно.
- Да, я тоже так думаю. Желаю удачи, Neokatai. Свяжись со мной как только-то какие-то войска будут в радиусе. Конец связи.

В двух парсеках отсюда (1,6 км.), Neokatai Werger отошёл от своего терминала связи и задумался насчёт разговора с Barlok'ом. Он был в северной командирской зоне на верхнем краю позиции отвода. Все в его бункере были очень заняты. Операторы R-1 контролировали воздушные и наземные обнаружительные системы и связь с сателлитами. Они также были в контакте с МОС и это было наиболее важно. Без контакта со своим командным центром Barlok не смог бы контролировать северный сектор. Он вступил в Легион Империи довольно поздно и не принимал участие в первых кампаниях Skynett. Его военный опыт проистекает из школы МОС в Durgah. Из сотен битв, что у него были в симуляторе, он не проиграл почти ни одной. Старые люди учили новых рекрутов искусству ведения войны старыми методами.

Но они были ничем по сравнению с Katal Barlok'ом. Не он ли, в начале войны, пошёл и взял консоли МОС из музеев? Так говорит история. Он и несколько других лиц увидели опасности и использовали старые консоли МОС перепрограммировали наступающие силы РРА, отрезав Skynett-Titan от большинства войск. Что насчёт того дня, когда используя бриллиантовый манёвр, он победил Skynett сражаясь в окрестностях Sikatar?

Werger переместил своё толстое округлое тело в кресло в середине комнаты в бункере. Перед ним двое техников работали у главного контрольного терминала. Они были заняты установкой новых компонент в терминал для функционирования командного центра. Werger смотрел на них, завинчивания компоненты на терминале. Они сказали ему кивком головы, что настройка была завершена.

- Katal, это Werger. Контакт с центром управления налажен и я ожидаю контакта с МОС.
- Хорошо, Werger. Ожидай связи.

Barlok зашёл в свой бункер и дал инженерам распоряжение взять данные из временного контрольного центра и поставить их в бункер. Зайдя в бункер он увидел кучу электронных устройств. Но наиболее его заинтересовал объект по середине комнаты, маленькая консоль встроенная в набор столовых стульев. Он сел у консоли, включил свой интерком и зашел в консоль.

Он повернулся к своему гонцу:

- Хорошо. Эвакуируй бункер и законсервируй его снаружи.

Гонец, сопровождаемый техниками, покинул бункер. Оглушительный звук из-за прилива воздуха поразил его уши, когда они закрыли дверь.

Он расслабился и сказал в интерком:

- Включись!

Консоль замерцала, когда система МОС стала загружаться, в то время как устройства передачи, получения и энергетические конвертеры включились. Экран отобразил топографическую карту зоны боевых действий где он мог видеть все войска к которым был подключен.

- Связь с северным блоком установлена.

Сообщение “Связь установлена” было напечатано на экране вверху карты.

- Weger, запустить последовательность соединений.

- О.К. Последовательность запущена.

Экран освещали северные зенитные батареи, пехота и 18-й бронетанковый полк. Затем на консоли отобразилось:

- Соединение установлено!

- О.К. Всё в порядке. Позвони мне как только что-то обнаружишь.

- О.К., Katal, конец связи.

Всё шло по плану. Его армия была готова. Все системы были в порядке и ждали когда Skynett придёт и обломает зубы об своего врага.

Barlok, один в бункере, смотрел на маленькую красную точку на карте, что появилась несколько минут назад. Красная точка означала, что воздушные и земные компьютерные наблюдения не смогли идентифицировать buggу (возможно здесь имеется в виду некий иной юнит, не понятно).

- Защитные матрицы готовы. Полная доступность.

Через несколько долей секунды все юниты были распознаны.

- МОС готов.

Рычаг (джойстик) с быстрой передачей указов появился у края консоли. Barlok взял его своей правой рукой. Красные точки выстроились подобно вентилятору на карте, когда услышал голос Werger'a в интеркоме.

- Katal, там гигантские G-2 транспортировщики, сделай что-нибудь!

Выругавшись в уме Barlok передвинул свой курсор к противовоздушным батареям, используя джойстик. Несколько раз выстрелил. Красные точки сменились иконками и теперь он мог видеть, что приближается к нему.

Две линии транспортировщиков и множество Mosquito fighters, а также Raven bombers для защиты транспортировщиков, что двигались в его направлении. Он направил своих истребителей (**fighters**) на самолеты противника. В тоже время вражеские военно-морские силы приближались с моря постепенно проявляясь в верхней правой части экрана. Два корабля класса Marauder, четыре авианосца Pegasus, три боевых корабля крепостей, двадцать субмарин Barracuda и тридцать десантных судов.

Оперируя джойстиком, защитные батареи обстреляли вражеские корабли. Семь кораблей Marauder **sailed away from the coast in the direction of the fleet (утонули или куда-то переместились, не ясно)**. После Barlok обратил внимание на северный сектор. Две из его противовоздушных батарей были уничтожены. Шестнадцать других сбивали транспортировщики до того, пока они сбросят свой смертельный груз. Но его истребители (fighters) были полностью уничтожены и РРА с бомбардировщиками (bombers), что остались, бомбили его позиции. Barlok перенаправил свои противовоздушные батареи на новую цель и проследил за тем, как остатки флота РРА исчезли. Несколько небольших точек стали мерцать на экране отражая факт того, что его торпедные лодки были полностью уничтожены боевыми кораблями-крепостями. Только три защитных позиции на берегу отделяли его от десантных судов.

- Werger, рапортуй. Сообщи статус своих войск.

- ... хорошо... позиции только частично... повреждены... **65% ...ibility. Inter... straight for it.**

- Связь была очень плохой, но я понял. Конец связи.

Боевые корабли шли к вражеским частям и начали обстреливать береговые позиции. Несколько батарей были уничтожены. Боевой корабль исчез в ужасном взрыве. Снаряд

попал в полетную палубу авианосца. Самолеты, полные топлива, взорвались. Эта серия взрывов превратила авианосец в пылающий ад. Выйди из-под контроля он пошел прямо к истребителю, ударил его и продолжил идти на север. Другие авианосцы запустили свои самолёты, что направились к береговым позициям. Пот стекал по шее Barlok'a. Он активировал береговую защиту и посмотрел на север.

- Боже, Katal! Я вижу новую волну приближающихся транспортировщиков. Сделай что-нибудь или...

- Держись, Neokatai.

Barlok сфокусировал противоздушные батареи на новые цели и переключился на морской сектор. Были видны иконки, изображающие вражеские бомбардировщики, что бросились на батареи пво, а также на пехотные и артиллерийские участки, расположенные в начале линии фронта. Barlok в ужасе на последнюю защитную батарею исчезающие остатки пехотных частей. Эскадрилья бомбардировщиков направлялась к бункеру связи, где находился Werger.

- Werger, спасайся из бункера, бомбардировщики приближаются!

Крик Werger'a ещё звучал в его ушах. Он встал так же быстро, как свет, побежал к прихожей, взял лечебный бластер и попытался открыть двери. Секунды протекали как в голографической плёнке. Он воображал, что находится вне себя и наблюдает за актером, как зритель в голографической плёнке. Он не слышал рева крыльев бомб, что падали на него. Он чувствовал только свое быстрое дыхание, жжение в легких и пот, стекающий по спине. В момент взрыва он достиг траншеи и упал в нее на лежащих там R-1 Demons. Он едва заметил удар в спину, который перерезал ему дыхание. Только когда он упал на дно траншеи он закричал. Он посмотрел в небо и увидел маленькие белые точки. Он мучительно встал и попытался заговорить через свой интерком.

- Парашютисты, Katal. Они шлют парашютистов. Ты слышишь меня?

Он посмотрел на свой интерком и увидел, что он был уничтожен осколком бомбы. Больше бомб взорвалось кругом, шрапнель разлеталась по траншеям. Потом, неожиданно, наступила тишина. Он посмотрел вокруг и увидел приземлившихся парашютистов вокруг него. Он крепче прикрепил свой бластер и выпрыгнул из траншеи.

Barlok заметил иконку отражающую факт того, что бункер Werger'a исчез.

- Надеюсь он выбрался вовремя.

Несколько иконок отображали силы врага вокруг траншей.

- Чёрт! Парашютисты!

R-1 Demons лежавшие в траншеях были разоружены. И без связного бункера он не мог отдавать им команды. Беспомощный он посмотрел на большие приземляющие транспортировщики, что разгружали груз на его позиции. Они были сильно повреждены (здесь не понятно позиции, транспортировщики, или юниты в них). Его три позиции на берегу были разбросаны. Его артиллерия застряла в шторме пуль, что поступали от морской пехоты и авианосцев; мало что осталось бронетанковой дивизии; и то, что осталось от его пехоты, было похоронено в песке или сбито с позиций. По его приказы береговые войска стали обстреливать приближающиеся корабли. На севере бронетанковые дивизии и пехотинцы вошли в строй и продвинулись к его бункеру. Первые корабли прибыли на берег, чтобы высадить пехоту и бронетанковые войска. После короткой и жёсткой стычки РРА овладел плацдармом. Полностью истощенный Varlock упал в своё кресло. Он грустно посмотрел в консоль.

- “Отключить питание”.

- “Это последний приказ, что я даю”, подумал он. Он встал, ненадолго потянулся, и пошёл к стене, где висело оружие. Он выбрал проекционную винтовку, ту же, что используют R-1 Demons. Он перезарядил его и направил стволом на прихожую, ведущую в комнату. У него было много времени.

## ЭПИЛОГ

Уолтер внезапно проснулся, сидя на стуле. Компьютер перед ним печатал всё тоже сообщение. Его победу над компьютером. Уолтер попытался разобраться в своих мыслях. Видимо, он играл в эту игру. Правильно, это было здоровой идеей. Он взглянул на свои настенные часы и был совершенно удивлён. Среда, 22:00! Недоверчиво он проверил часы. Он помнил, что бросил играть в понедельник вечером. Он играл пятьдесят два часа. Рядом с компьютером была куча оберток от гамбургеров и десятки банок напитков. Он ел, но не помнил этого. Он встал и пошёл, с тяжестью в ногах, что причиняла ему боль, на кухню. Холодильник был открыт и перестал работать. Что случилось в доме? Он вернулся домой, сделал себе сэндвич. Проходя мимо холодильника он снял целлофан с коробки и бросил его в мусорное ведро. Затем он вспомнил, что открыл открыл коробку. Да, этот запах, что шёл от... когда он почувал его он показался странным. Немного похоже на молоко, которое ушло из йогурта. Все это длилось секунду. Он подошёл к холодильнику, чтобы... чёрт, что было в этом доме. Он вернулся в комнату, где был компьютер и посмотрел на экран. Очевидно он победил компьютер. Он кликнул мышкой и экран потемнел, появилась музыка.

В это же время анализирующий электронный чип-игра передал весть о победе пилоту R-1, который ждал на орбите. Он подтвердил прием, рассчитал маршрут и подготовил корабль к посадке.

Уолтер сидел глядя на пустой экран и слушал музыку своей победы.

- Что скажет мой босс? Я никогда не был настолько привязан к игре, чтобы играть в неё два дня напролет. Но почему я этого не помню? В моей жизни наметилась дыра размером в два дня. Он встал, зашел в ванную и поставил ее наполняться. Вернувшись к компьютеру он услышал шум и посмотрел за окно. Было темно. Внезапно он заметил, что кто-то снял его входную дверь с петель и вошёл. Он развернулся и заметил нарушителя, что двигался ему навстречу...

**Продолжение следует.**

### III

## **Файл наёмника. Совершенно секретно.**

#### **Отчет собрания Совета Мудрецов**

Gidiho (председатель совета): Господа, добро пожаловать и спасибо, что пришли так быстро. Мы будем разговаривать о проекте “Наёмник”. Как вы знаете мы взяли этот проект из-за архива, так как мы не можем справиться с атаками Skynett-Titan. По этой причине мы стали жить на других планетах. Наши гиперпространственные корабли изучали галактику и нашли миры в которых есть разумная жизнь.

Adonaris: Да да (небольшой смех). Они нашли две сотни миров, но ни один из них не вписался в Матрицу. Я говорил с самого начала, что абсурдный проект Gidiho не сработает. Мы должны были потратить деньги, чтобы построить модель Skynett-Titan II. Потому что только машина может победить машину.

Filkaris: Конечно, есть только один компьютер, что хочет уничтожить нас. Поэтому нам нужен другой, чтобы они могли работать сообща.

Gidiho: Если мы будем ссоримся, то не получим преимущества. Мы преуспели, да господа, преуспели. Среди множество миров мы нашли один, что вписывается в нашу модель. Один из наших кораблей обнаружил, что в секторе Alpha-zoulou (вероятно Альфа-Центавра) есть планета с людьми во многом похожими на нас. На этой планете, что её жители называют Земля, есть несколько человек, что могут быть нам полезны. Симуляционные тесты были неубедительными, но большинство из них провалилось к концу экзамена.

Figasquaug: Что! Есть только несколько живых существ, что могут помочь нам и они не прошли тест? Я ожидал внешне планетарную армию, а не нескольких. Что ты имеешь в ииду под “несколькими”?

Gidiho: Несколько минут назад мы запустили гиперпространственный корабль для ретрансляции на орбиту вокруг этой планеты и похищения наиболее подходящих людей, чтобы доставить их сюда как только они пройдут тест. Этот корабль вернется в лучшем случае на следующей неделе с нашими кандидатами против их воли. И только после этого мы узнаем был ли этот проект успешен.

Adonaris: И что если это было бесполезно, что нам тогда делать, Мистер Председатель?

Gidiho: Тогда, я думаю, в течении короткого времени нам будет уже не о чём беспокоиться. Всё, что мы можем это надеяться, надеяться на то, что у нас еще есть шанс. Наше следующее собрание будет через неделю, господа.

Встреча окончена (возможно отложена, но здесь такой перевод не к месту).

### 3. Battle Isle 1

35.24.178 N.E. Недалеко от штаба Друллов на планете Chromos. Межгалактический шаттл AX 438 приготовлен к своей новой миссии. Спасению планеты.

- Взлетаем!

- задействовать основное движение...

В тоже время на Chromos... Совет Мудрецов на сессии в столице. Запланированный совет с нетерпением ждал...

- Представители Совета! Мы готовы сообщить, что операция "Наёмник" оказалась успешной. Как вы знаете два часа назад мы получили сигнал из сектора Alpha Zulu, что внушает успех. Как следствие мы отправили шаттл в этот сектор. Он только что убыл.

Тем временем шаттл недалеко от точки назначения... 16.07.1991. Это был длинный, тяжелый день для Robert'a Harris'a и он направлялся в сторону последнего уровня... Battle Isle...

После окончания последней миссии за Robert'ом прибывают иноземные R-1 Demon'ы.

#. Battle Isle 1. Data Disk I.

#. Battle Isle 1. Data Disk II.

Штаб рапортует. Найдены юниты Skynet на секретных базах:

1: Название 11 луны Сатурна.

2: Название 1 луны Нептуна.

Попробуйте найти коды и уничтожить базы.

Просто паки карт. Никаких событий.

#### 4. Battle\_Isle\_93.pdf / The Moon of Chromos

## «Через Бездну и дальше»

### Пролог

#### Юный человек и умирающая легенда

Нежные, меланхоличные звуки концертной увертюры наполнили воздушное такси, наполняя сердце одинокого пассажира чувством спокойствия. Время от времени водитель нервно поглядывал на своего пассажира. Nigg обернулся и посмотрел на город внизу. Он отрегулировал фокус и осмотрел свое отражение в окне воздушного такси. Всякий раз, когда он смотрел на свое лицо, что было редким явлением, воспоминания всплывали из глубины его души, слова грызли его, как крысы грызут деревянные перегородки.

«Уродливая кружка» - «Монстр» - «Маска для лица»

«Я сниму маску, если ты снимешь свою!»

Nigg не был похож на других; он был живой стигмой, мерзостью, вещью не способной умереть, обреченной на вечную жизнь. Он посмотрел на свое отражение и понял в тысячный раз насколько он отличался от всех других живых существ. Печаль сокрушила его, когда он вызвал несколько воспоминаний, которые у него были о его отце. Его отец был государственным ученым, что занимался секретной деятельностью, экспериментами по генной инженерии в его лаборатории, в доме. В один роковой день, когда Nigg'у было четыре года, его отец оставил дверь лаборатории незапертой. Nigg вошел в лабораторию, очарованный сложным научным аппаратом. На скамейке он увидел колбу с жидкостью синего цвета. С любопытством четырехлетнего ребенка он поднял колбу и выпил ее содержимое... Когда его отец вернулся он нашел мальчика лежащего на полу в коме. Nigg был доставлен в больницу, где жидкость начала делать свою работу, заставляя его мутировать в странное новое существо. Когда врачи поняли, что его отец случайно создал, они начали внимательно изучать мальчика. Постепенно стало ясно, что его метаболизм работал в 10000 раз быстрее, чем у

обычного drull'a, он мог понять и обработать сложные данные в считанные секунды. Захваченный ненасытной жаждой знаний он прочитал все содержание Национальной Библиотеки менее чем за месяц, приобретая невообразимую сумму знаний в процессе. Так как все его функции работали в считанные наносекунды, время, казалось, остановилось для него; поэтому ученые создали для устройства, которое позволило ему иметь медленный ход времени. Менее чем за год он научился контролировать свое тело до такой степени, что с помощью имплантированного чипа мог отрегулировать скорость с которой проходит время. Используя его код ДНК ученые смогли создать искусственные

гибриды, существ без личности, единственной целью которых было служить своим хозяевам, действуя как живые компьютеры. Но Higg не был клоном, как эти существа, выращенные в их биотанках. Сравнение их способностей с его было похоже на сравнение свечи с силой солнца. В то время как средняя продолжительность жизни drull'a равнялась 130 годам, Higg уже жил 328 лет и до сих пор выглядел как двадцатилетний. После того, как они распутали его ДНК, ученые больше не имели к нему интерес, и отбросили его, как ребенка, обмениваемого старую игрушку на новую. Его вернули родителям. С течением времени вдохновляемый своим отцом и, когда отец умер, мудрой рукой матери, это дитя генетического эксперимента стало самым уважаемым историком на Chromos'e...

Он оторвался от своих воспоминаний о далеком прошлом, его родители были мертвы уже более 200 лет, и сосредоточился на настоящем.

Такси слегка изменило курс и теперь пролетало над окраинами города. Higg посмотрел на приборную панель и рассчитал, что они прибдут в военный госпиталь через восемь стандартных минут. Он выключил контроль над имплантом и вернулся в свое «быстрое время». Для таксиста восемь минут были коротким временем, но для Higg'a они показались неделями. Они понадобятся ему, т.к. он собирался посетить легенду.

Мрачные тени заполнили комнату и только обычный однообразный хрип искусственного респиратора нарушал тишину. Изогнутая куча, которая лежала на кровати, имело сходство со старым Katai'ем. Больше не в состоянии контролировать свое тело и разум, по-прежнему столь же активный, как и прежде, сосредоточившись на вещах, которые были и в ожидании того, что ещё впереди. было и ожидал того, что еще впереди. Yanga погрузился в сферу данных больницы. Он вызвал свою персональную нишу данных: новых сообщений для него не было. Внезапно ниша мелькнула: "Higg Darbol хочет говорить с вами. ДА/НЕТ?". Он моргнул, перешел в сеть передачи данных и вызвал данные о нем. Через микросекунды у него был отсканированный каталог данных в его мозговом импланте. Вернулся к нише. Прочитав данные он был озадачен. Почему Бессмертный хочет поговорить с ним? Он дал свое согласие.

Хигг постучал в дверь и услышал слабое «Входи». Он толкнул дверь и вошел в комнату. Когда он подошёл к куче на кровати он был шокирован увиденным. Он чувствовал как генерал активировал свой имплант, пытаясь попасть в его сферу данных. Он активировал свой собственный имплант и слушал поток данных.

/ЧТО ТЫ ХОЧЕШЬ?

//ИНФОРМАЦИЮ!

/КАКОГО РОДА?

// КАК ВЫ ЗНАЕТЕ, Я ИСТОРИК. Я ЗАПРОСИЛ  
ИНФОРМАЦИЮ О «ОПЕРАЦИЯ RASE».

/ «ОПЕРАЦИЯ RASE» ??? ОТКУДА ВЫ ЗНАЕТЕ ОБ ЭТОМ???

// МНЕ УДАЛОСЬ ВОССТАНОВИТЬ ПОТЕРЯННЫЙ ЖУРНАЛ ДАННЫХ.  
НЕОКАТАИ DECRAS В НЁМ DECRAS ГОВОРИТ “ОПЕРАЦИЯ RASE” БЫЛА  
ПРИЧИНОЙ ПУТЧА ALEXMANDARIN’a! ЭТО НОВАЯ ИНФОРМАЦИЯ!

/ ПОЧЕМУ ВЫ ХОТИТЕ ЗНАТЬ ОБ ЭТОМ?

// МОЙ ДОРОГОЙ КАТАИ, ЭТО НЕ ВАШЕ ДЕЛО!

/ Я ВАМ НИЧЕГО НЕ СКАЖУ !!! УБИРАЙСЯ!!!

Higg активировал свой ICE имплант и прыгнул в сферу генерала (напоминает специфику серий игр Shadowrun). Жестоко продвигаясь вперед, используя свои умственные способности, чтобы парализовать генерала. У Yanga не было возможности защитить себя. Через наносекунды все было кончено. Я Yanga было вытеснено, мягко, но твердо, в нишу в его голове.

// СЕЙЧАС ВЫ СКАЖИТЕ МНЕ ВСЕ, ЧТО Я ХОЧУ ЗНАТЬ !!!

/

/

// Я ЖДУ, ГЕНЕРАЛ !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

/

/

/

/

/ ЭТО БЫЛ МИР, КОТОРЫЙ РАЗВАЛИВАЛСЯ НА ЧАСТИ .....

## Глава 1 Предательство

(Выдержки из журнала «Neokatai Decras»)

Разрушение происходило медленно, почти незаметно... из наших собственных рядов... Совет старейшин изменился... дольше... у власти, жаднее... стал обладать ещё большей силой... бессмертие... всё, чтобы попытаться получить преимущество в игре против Skynet Titan.

Лечение Drechsler'a продлило жизнь... предотвращено генное поражение, **безумие от потребления мозга... безумие повлияло на их решения... не могут быть восстановлены.**

Наш военный тупик был сломлен... машины медленно сливают жизнь из нас. Критики из рядов военных вынуждены были замолчать. Ведущие граждане, которые выразили сомнение по поводу лидеров... сосланы. Hasan, эксперт по кибернетике... разработал ROOM... гигантский банк данных... Старейшины хранили в нем свой интеллект. Их души были забыты... одержимы мечтой о бессмертии... запас энергии кристаллов исчерпан... нормирование и ограничения экономии... переехали из села в города... только горстка войск, готовых к действию... в конце... апокалипсис... приближается... Skynet Titan... те же проблемы... больше не мог содержать войска... Старейшины... пытались найти решение... найденное компьютерами... отчаянный поиск в космосе... исследовал тринадцать лун... KARIBU 1... запущен... на луне ВОСЕМЬ... прямое попадание... Skynet был быстрее... запустил много огромных космических кораблей с севера... Старейшины... отчаяние... компьютерные прогнозы... только шесть стандартных месяцев осталось... Skynet достаточно припасов... мы все обречены... Операция RACE... родилась.

### Alexmandarin

The Dakatai спал на кровати, измученный истощением. Он был на ногах тридцать восемь стандартных часов. В виде Главнокомандующего Легионом Империи он провел прошлые несколько дней собирая все свои войска, у которых еще имелись запасы энергии. Даже когда он спал, его мозг все еще был активен, пытаясь понять, что планировал Совет Старейшин. Они должны были намерено вторгнуться в северное полушарие - базу Интеллекта Skynet.

Хотя он был всего один метр пятьдесят, Alexmandarin был коренастым - шутка среди его подчиненных заключалась в том, **что он один метр пятьдесят квадратов.** Они также подшучивали над его лысиной. Но Dakatai был внушающим страх и уважаемым полководцем, известным за его безграничную энергию, его способность делать вещи, его блестящее импровизационное мастерство и крестьянскую хитрость на поле боя, а

также его полную беспощадность. Он перевернулся, когда его разбудил его видефон. В мгновение ока он проснулся. «Свет» - резкий свет наполнил комнату. «Получить» - его голос был резким. Видефон ожил и член совета Marcus появился на экране. «Доброе утро, Dakatai», сказал призрачный голос члена Совета. Alexmandarin кивнул, когда он посмотрел на Face-SIM. Он никогда не мог привыкнуть к мысли, что интеллект Marcus'a был переведен на компьютерный чип и что лицо перед ним было просто компьютерной симуляцией. Он никогда не понимал, как человек может согласиться стать быть превращенным в искусственную форму, просто для возможности бессмертия. Он нахмурился. Это было странно - он боролся с компьютером и все же здесь он принимал приказы от сети искусственного интеллекта, ROOM, где интеллекты всех 24 старейшин были сохранены. Он вздрогнул.

“Мы планируем наступление. Приказы отправятся в вашу штаб-квартиру как мы поговорим. Операция имеет кодовое имя RACE. Вы не должны делегировать эту миссию одному из Katai, вы сами должны это осуществить. Вы будете нести личную ответственность за успех этой миссии. Наши моделирования показывают, что вероятность успеха составляет 52,456%. Этого должно быть достаточно для человека твоих талантов.”

Alexmandarin активировал процессор данных, вживленный в его голову и вызвал данные насчет RACE. Он смотрел непонимающе и запинаясь: “Космическое вторжение? Вы хотите, чтобы я захватил луну ВОСЕМЬ с моими оставшимися войсками?”

“Точно, Dakatai. Желаю тебе удачи. Сообщение заканчивается.”. Изображение исчезло, оставив Alexmandarin'a в безмолвии.

### **(Выдержки из журнала «Neokatai Decras»)**

Совет построил.... новый тип космического корабля под названием Arks. Alexmandarin.... его заместитель в команде, Katai Yanga, Командир 1-го саперного батальона.... исходя из строительства Arks.... чтобы подготовить третий батальон для действий.... спутники-шпионы вращались вокруг луны ВОСЕМЬ. Войска Skynet становились активными.... карты и данные были осмотрены на предмет подходящего места посадки.... найдены кратеры примерно в ~ 402 стандартных км. от базы Skynet.... войска .... остановились. Операция RACE началась через 65 стандартных дней после вторжения Skynet на луну.

### **В космосе**

Рев двигателей остановился и экипаж внезапно подвергся космической невесомости. Alexmandarin взглянул на тактический экран своего командного пункта и увидел, что

два других Ark'а также отключили свои двигатели. Он посмотрел вокруг себя на счёт активности на мосту Ark 1. Ковчег был построен для двух целей, во-первых, для перевозки войск, а во-вторых, для того, чтобы служить командным пунктом после приземления. Большая часть моста была предназначена для использования в качестве боевого центра и лишь небольшая часть была выделена для контроля корабля. В прошлом роботы контролировались с консоли MILOP или командного пункта, но теперь, благодаря последним техническим разработкам, командир больше не был одинокой фигурой за пультом управления. Остаток моста был занят пятьдесят пятью Neokatais. Вся информация из этих центров управления подавалась в командный центр, из которого координировались действия. Он изменил картину и заглянул в трюм, где сотни DEMON R-1B и танки SCORPION ждали его, чтобы он нажал кнопку, чтобы включить их. Он снова изменил картину и посмотрел на жилые помещения войск. Некоторые из людей встали со своих ускорительных коек и проверяли свое оборудование. Единственный Drullian fighting unit и первые сапёры были в Ark 3. Ark 2 содержал верховное командование воздушных батальонов. Он активировал лазерное сообщение и направил его на Ark 3. «Dakatai, с тобой все в порядке?»

Спокойное лицо Katai Yanga появилось на экране. Alexmandarin не переставал удивляться каким спокойным удавалось оставаться командующему. Некоторые люди говорили, что Yanga много потерял изрядную долю своего драйва, поскольку он был тяжело ранен в Золотом Море, но всё это была ерунда; его бывшее безрассудство и почти самоубийственная агрессия просто сдерживалась осторожностью. Он изменился, подумал Dakatai про себя. «Да, все идет по плану. Мы приземлимся в нашем кратере через T минус 16 стандартных часов. Подготовьте ваши войска и разведайте район к северу от кратера». “С удовольствием. Конец связи”.

Alexmandarin уставился на пустой экран и попытался стряхнуть с себя чувство предчувствия, которое схватило его. Он просто направил лазер в Ark 2, чтобы поговорить с Katai Quwe, исполняющего обязанности командира саперов, когда на экране появилось уведомление о срочном сообщении. Он нажал переключатель и Striger, технический директор Ковчега, появились на экране.

«Что такое Striger?»

“Очень плохие новости, Dakatai! Мы в большой опасности. Я должен обсудить с вами ситуацию приватно”

Alexmandarin почувствовал взгляд экипажа на нем. Он активировал свою сферу силового поля, чтобы отрезать себя от моста.

«Дай свой отчет, Striger».

«Нас обманули, Dakatai. Один из процессоров в панель управления двигателем сломался, и когда я его менял я обнаружил, что это не стандартная модель. Дело в том, что это был процессор, который проверяет расход топлива, представления данных было не точным, у нас меньше топлива, чем мы думали - факт в том, что если мы

хотим вернуться, то мы должны были повернуть 30 стандартных минут назад. Теперь у нас достаточно топлива только для того, чтобы добраться до луны ВОСЕМЬ.

Alexmandarin недоверчиво уставился на Striger'a. Он уточнил данные о местоположении судна. Цифры говорили сами за себя. Было слишком поздно, чтобы повернуть назад - они были преданы. В этот момент пришло срочное сообщение с Chromos из самой столицы.

### **(Выдержки из журнала «Neokatai Decras»)**

Skynet приготовил.... сюрприз.... массивированные силы атаковали столицу.... столица.... уничтожена. Члены Совета.... в ROOM.... приказали полностью отступить. Войска были расформированы.... скрылись в панике.... во всех направлениях. Skynet уничтожил каждое живое существо...., что мог найти. Новое правительство сформировалось.... военная администрация. Атака Skynet.... вероятно, последние войска с какими-либо запасами энергии. Атака.... прекратилась сегодня по всей стране. Все наши попытки сопротивления были подавлены. Только несколько выживших возле столицы. Alexmandarin и его Katais отправились захватывать луну ВОСЕМЬ.... добывайте кристаллы и производите войска. Единственный шанс.... состоит в том, чтобы захватить транспортеры Skynet неповрежденными.... Мы приземлились в кратер и началась гонка на время.

## **Глава 2 Посадка в кратере**

В кратере было тихо и безлюдно, плоская равнина стандарта 6,4 км. в диаметре, в окружении скалистых утесов. Эта луна Chromos имела тонкую атмосферу и меньшую гравитацию, чем сама планета. Высоко на краю кратера появились три серебряные точки, становятся больше, когда они подходят ближе. Тишина была нарушена ревом ракетных двигателей. Если кто-то стоял на краю кратера, он мог бы разобрать детали ковчега - серебряные иглы высотой в 1,6 км., 400 стандартных метров в диаметре, оружие и ракеты, обученные на поверхности луны. Хвоя, гудящая как злое насекомое, была низкой. Внезапно на север полетели ракеты. Микроволны искажали небо, ища цель, к которой нужно привести смертельные ракеты. Залы Ark'a открылись и появились ракетные установки, корабельные лазерные зонды регистрировали опасность. Был взрыв ослепительного света, **and glistening missiles hurtled towards the rockets.** Снаряды взорвались между кораблями и вражескими ракетными установками. Копья света во много метров в диаметре вылетели из кораблей и устремились к ракетным установкам Skynet. Всадники Апокалипсиса распространяли свой хаос среди войск Skynet. Внезапно другая сеть лучей выстрелила из центра кратера в сторону Ark 2 и зажгла копья, нанося прямой удар по кораблю. Появилась огромная дыра на месте серебрянной кормы корабля, метал заревел, когда транспортер упал на землю, швыряя

осколки металла и камни в воздух. Тишина вернулась по приземлению остальных ковчегов. Двери открылись, появились погрузочные рампы и антенны связи, порты и ракетные контейнеры ожидали своих следующих целей. Поток транспортных средств проехал вниз по пандусам и продолжил охранять территорию вокруг посадочной площадки. Истребители взлетели в небо, готовые защитить ковчеги.

Воображаемый наблюдатель на краю кратера увидел бы небольшие вспышки света на западе, когда анки Skynet начали приближаться. Несколько ракет поразили свои цели. Танки взорвались и взрыв бросил одно из бойцов напротив Ark 3, разбивая самолет вдребезги. Обломки обрушились на DEMON'ов и похоронили их. Один из энергетических баков на внешней оболочке Ark 3 взорвался, выведя из строя два орудия. Нос Ark 1 исчез в пламени. Теперь град оборонительного огня обрушился на войска Skynet. Легкие копыя, ракеты и высокоскоростные ракеты стерли танки с лица земли. Наконец мир и тишина снова вернулись. На какое-то время.

### **Alexmandarin**



Он активировал свою сферу силового поля, чтобы отрезать себя от экипажа. Он не хотел, чтобы кто-то видел его лицо. Он был близок к тому, чтобы заплакать, но он сдержался и восстановил самообладание. Он активировал свой Tac-Com (Тактический коммуникатор), лицо Yanga, всё в чёрных полосах от дыма, появилось на экране. Экран Quwe остался пустым. Только статический шум был слышен на его частоте.

«Ситуация?»

Он не совсем контролировал свой голос, и Yanga вопросительно поднял правую бровь. В его глазах было беспокойство, когда он ответил: “Плохо. Энергетический бак со стороны порта был сбит и это уничтожило половину наших энерго запасов. Взрыв образовал дыру в пятнадцать метров в корпусе и убил некоторых моих водителей и солдат. Нам просто повезло, что он разрушил только пустой трюм. Большая часть транспортные средства уже были покинули таковой. Минуту, пожалуйста.”

Yanga исчез из зоны действия камеры. Когда он вернулся на вид он держал отчет. «Сейчас я передаю вам копию отчета, Dakatai». Даже на мониторе **Alexmandarin** видел, как Yanga становился бледным, когда он читал отчет. Зеленый индикатор на консоли означал, что отчет был в памяти компьютера, и он вызвал его на экран. 10% войск были потеряны, а 23% транспортных средств были уничтожены. У саперов оставалось энергии на 12 стандартных дней, начинающихся завтра. Он выключил свое силовое поле и оглядел мост. Экипаж отчаянно пытался связаться с Ark 2, когда во вне спасательная группа пыталась добраться до корабля. Это было безнадежно. Он посмотрел на кратер на большом экране. Вокруг дымящихся останков Ark 2 кипела активность, спасательная сторона отчаянно пыталась найти выживших в руинах корабельного моста. Он вызвал своего санитара Норти. Маленький Neokatai покинул главный тактический дисплей и подошел к нему, слегка кланяясь, когда он достиг Alexmandarin. Он способный человек, подумал Alexmandarin, но я терпеть не могу его манеры. “Запустить несколько самолетов-разведчиков в район, где наши славные лидеры думают, что Skynet есть, и приказать разведчиков BUSTER разведайте кратер до самого края обрыва”.

Человек снова поклонился, вернулся на свое место и вошел в командную консоль с приказами. Дежурные операторы подготовили свои подразделения для выполнения приказов. Карты были скопированные на компьютеры транспортных средств, боевые программы были приспособлены к окружающей среде и DEMON R-1b проверил технику в последний раз. Он мог бы дать звать напрямую через его боевую консоль, но было трудно ломать старые привычки. Теперь он снова обратил свое внимание на Katai Yanga.

“Сформируйте своих саперов снова. Ваши технические специалисты смотрят на Ark 2. Истребители, бомбардировщики и транспортеры, которые до сих пор не повреждены, должны быть скрыты. Ковчег не взорвался и не выгорел, поэтому некоторые из машин в нем, должно быть, пережили аварию”. “Мы уже делаем это, Dakatai. Это был первый приказ, который я дал, когда битва затихла. По словам Jorda, главы технического раздела, нижние части ковчега до сих пор остались достаточно нетронутым; но так как сначала сломался нос, то мост был полностью разрушен. Оставшихся в живых не было. Команда специалистов прямо сейчас открывает главный ангар с помощью лазерных резаков; как только ангар будет открыт мы постараемся достать неповрежденное оборудование с помощью спасательных машин”.

Alexmandarin воспринял новости спокойно; он привык к плохим новостям. Кроме того, он не прошёл бы комиссию Dakatai, если бы он был сентиментальным. Он решил оплакать погибших людей, когда у него будет тихий момент; теперь у него не было времени. Настоящее принадлежало живым, мертвые теперь имели все время мира. Alexmandarin вспомнил, что его отец говорил в таких случаях: «Если вы слишком беспокоитесь о мертвых, вы скоро будете одним из них сами”.

Войска из Ark 1 будут действовать еще 23 дня, и он был бы проклятым дураком, чтобы тратить любое из этого драгоценного времени, чтобы жалеть себя.

“Хорошо, Katai Yanga. Держите своих людей в запасе; они должны действовать как мои резервные войска. Вы придете на помощь, когда всё станет сложно. Сэкономьте столько энергии, сколько сможете. Мои подразделения имеют энергии на 23 дня. Они расчистят хороший широкий путь к Skynet и тогда ваши эксперты могут избавить нас от этого зла”.

## **Yanga**

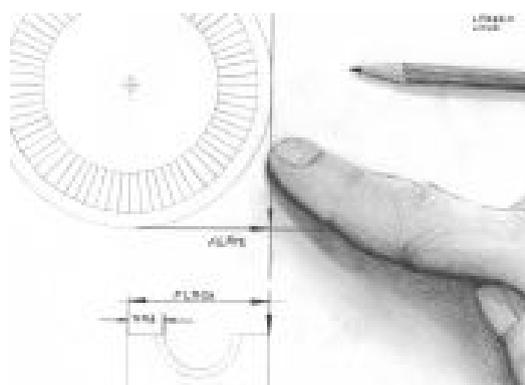
Yanga напряженно откинулся назад. Это было его первое действие со времён битва за Золотое Море, где он был тяжело ранен и Королева спасла ему жизнь. И теперь Королева была мертва.

Мост Ark 3, где он сидел, был упрощенной версией того, что было на Ark 1. Так как в его войсках не было ROBO солдат не было никакой необходимости в боевом контроле, поэтому его работа была легче, чем у Alexmandarin'a. Вторым в его команде был Neokatai Decras, человек, который спас Katai Barlok'a в его бункере в битве при Золотом Море.

«Реорганизовать саперов и держать их готовыми к действию. Мы собираемся прибратся. Нам также дали великую честь уничтожить боевой модуль Skynet или что бы там ни было, что контролирует ROBO войска здесь на луне ВОСЕМЬ. Собери своих старые штурмовые войска вместе - вы будете выполнять эту миссию лично. Я полагаюсь на тебя. Это все на данный момент. Я позвоню тебе снова, когда у меня будет больше информации. Отключить. Спасибо”.

Neokatai отдал честь и ушел. На вид он был крайне спокойным, но его сердце колотилось от волнения. Он снова собирался в бой!

## **Alexmandarin**



Он внимательно смотрел в монитор. Медленно кратер возвращался к жизни; юниты BUSTER распространялись во все направления разведки района с целью поиска вражеских юнитов. Alexmandarin смотрел, как самолеты взлетают с места где должна была быть вражеская база. Они могли бы сфотографировать каждый квадратный метр

земли и преобразовать картинки в тактическую карту сражений. Через несколько секунд, самолеты исчезли из дальности действия камеры. Он переключился к камере на борту самолетов. Компьютеры были уже начинали конвертировать картинки в форму карты. Он обратился к Оператору юнитов BUSTER.

“Направьте свои подразделения на юг. Там должен быть проходимый овраг”.

## **Второе сражение**

BUSTER’ы направились на юг и вскоре были в непосредственной близости от оврага. Операторы были пропитаны потом, когда они сидели, уставившись в свои мониторы, наблюдая за тактическими символами, нанесенными на карту. Когда BUSTER’ы подошли к ущелью, карта стала четкой и подробной. Незадолго до того, как они достигли этой точки, Оператор приказал остановить юниты.

“Dakatai, части находятся у входа в овраг”.

“Хорошо. Отправьте зонд и мы посмотрим, что будет впереди”.

Alexmandarin потерял глаза и попытался сосредоточиться; но его усталость заставила его мысли снова бродить. Он думал о своей жене и детях, но все меньше и меньше думал о том, как он и другие собирались выбраться из этой ловушки живыми. Иконка тактического самолета появилась на экране, когда он влетел в ущелье. Dakatai первым увидел врага.

«Будьте готовы атаковать вражеские силы в овраге. Скопируйте данные самолетов на устройства BUSTER».

BUSTER’ы мчались кучей, а камеры самолетов были выключены.

«Yanga, поднимай свои самолеты и переходи на расстояние в стандартные 1,6 км. от оврага. Операторы, запускайте PIRATE ground combat units”.

Новая иконка, представляющая наземные боевые самолеты PIRATE появилась на экране.

Alexmandarin вызвал внешний вид Ark 1 и Ark 3, и увидел, как 32 самолета взлетают на юг. Он активировал карту и рассчитал, что самолеты достигнут ущелья через три стандартных минуты.

«Введите данные по всем целям за десять секунд до того, как вы пролетите над ними, у модулей BUSTER будет достаточно времени, чтобы точно определить большинство из них и уничтожить их”.

Он проанализировал ситуацию. BUSTER’ы накрыли почти половина оврага. Восемь из двадцати четырех машин были уничтожены. Пока они отметили шестнадцать целей. Он посмотрел на счетчик: еще две минуты до цели. Бойцы покинули ангар Ark **и взлетели.**

Он сменил канал и поговорил с лидером истребителей.

“Ты слышишь меня, WILD THING?”

«Роджер, это WILD THING. Я слышу тебя, Dakatai. Получил ситуационный анализ и жду ваших приказов».

“Синхронизируйте свой счетчик с моим. Юниты PIRATE будут атаковать отмеченные цели через 1:30 минуты. Ваше предполагаемое время прибытия будет примерно 5:00 минут. Вы будете атаковать все оставшиеся единицы PVA, чтобы я мог пробиться с моими танками и пехотой через 30:00 минут”.

“Роджер, я атакую в 4:25. Конец связи”.

Ещё несколько юнитов BUSTER были уничтожены и теперь осталось только 7 из 16, но они определили еще девять целей. Только за 0:45 минут до выхода PIRATE's они использовали свои заряды.

Оператор печатал приказы на клавиатуре, а данные в память BUSTERS была скопирована на компьютеры атаки самолетов PIRATE. Теперь самолеты знали, где их искать. 0:10 секунд до старта.

Иконка PIRATE прошла через овраг. Больше иконок появилось на экране. «Ракетные установки» рявкнули своим голосом в ухо Alexmandarin'a. Он наблюдал за тем, как Оператор выпускал устройства для глушения вражеских опознавательных систем и активировал собственные системы защиты. Только четыре ракеты достигли своих целей. Оставшиеся PIRATE's начали атаку. Атакующий компьютер запустил ракеты класса "воздух-земля" и сразу почти все цели были стерты с экрана. Через 2 часа истребители дойдут до ущелья. Тогда путь будет свободен...

### **Глава 3 Огненное Море**

#### **(Выдержки из журнала «Neokatai Decras»)**

Мы добились небольшого прогресса... только легкое сопротивление. Враг, казалось, чего-то ждал. Немного PIRATE и COBRA юнитов... спасены из Ark 2. Мораль... хорошо. Бойцы... первая победа... довольны... Alexmandarin and Yanga приказали... ZEUS, новое поколение мобильных командных машин. Ark 1 и Ark 2... на связи. Местность.... мертвая и бесплодная. Нет достопримечательностей.... Люди становятся апатичными .... еще 20 дней до того, как энергия иссякнет.

Подразделения BUSTER сообщают о море лавы по направлению в два дня на юг. Dakatai приказал собрать транспортеры TITAN в Ark 1 и Ark 2. Техник Striger говорит, что он может подготовить четыре к действию через три дня. Daktai приказал PIRATES проехать десять стандартных километров вокруг нашей основной группы и один из операторов обнаружил следы кристаллических отложений. Yanga было приказано взять на себя ответственность за дело, и послать Jorda и его людей для изучения.

**Jorda**

Он сидел со своим командиром на борту транскоптера HERMES, наблюдая за пилотом, работающим в кабине. Там было много комнат для него и его двадцати человек. Jorda был самым молодой Neokatai в Саперном Батальоне, должность, которая он обязан своим мужеством Командующего. Только его присутствие духа вернуло его людей после того, как его командир сломался. Jorda был ростом 2 метра 15 сантиметров и выглядел как культурист. Он был простым человеком, счастливее со своими людьми на поле боя. Его командир Quintus был совсем другим человеком. Один сантиметр короче Jorda, его дикий характер вызвал много проблем для его начальства, и у Jorda были руки, что сдерживали Quintus от неприятностей. К счастью, не многие люди были готовы начать спор с этими двумя мышцами.

Если вам нужен кто-то для выполнения невыполнимой миссии или пройти через ад и прилив, тогда Jorda и Quintus были людьми на этот случай. Если бы ты сказал Quintus отправиться в ад и ударить дьявола он просто беззаботно ответил бы: «Как сильно?»



Jorda спросил пилота, как идут поиски, но получил только неубедительный ответ. Они искали область полчаса и пока ничего не нашли. Однообразие местности под ними сделали мужскую работу сложнее. Подобно большинству людей, Quintus пристально смотрел сквозь телескоп, но ничто не могло быть увиденным в этой бесплодной пустыне. Из-за тонкой атмосферы люди носили ЕХО костюмы, новейшая разработка боевого костюма. Костюмы имели жидкометаллическое покрытие, которое может быть отлито в любую форму. Недавно разработанный кислородный гель намазывается на голую кожу под костюм и давал владельцу запас жизненного кислорода на несколько дней. Все выделения тела были поглощались материалом и превращались в энергию. Серебряные костюмы были настолько легкими, что владелец чувствовал себя так, как будто он был голым. Каждый человек нес батарею преобразователя кристаллов, которая снабжала костюм энергией на несколько месяцев. Солдаты были оснащены новым STONER VII многофункциональным оружием, которое приводилось в действие прямо из костюма. Это оружие не имело никакого отношения к старому оружию, которое пехота имела обыкновение нести в прошлом; у них был диапазон до 1,6 км., и можно было стрелять различными лазерами, небольшими снарядами и ракетами. В

руках профессионала STONER VII был смертельным оружием; а это были сливки профессиональных солдат.

«Мы нашли это», сообщил пилот, указывая на место на северо-западе. Jorda установил телескоп на максимальное увеличение и изучил место. Он искал в окрестностях любой знак огневых точек Skynet PVA,, но не нашел никаких следов пехоты или лазерных батарей. Он взглянул на боевую консоль второго пилота, но даже чувствительные датчики системы не могли обнаружить никаких выбросов, Поиск лучей или тепла - все показания были зелеными.

Он активировал свой костюм и серебро немедленно заключило его тело. Серебро зарядилось энергией, заставляя гель выпустить кислород. Через несколько секунд он смог дышать свободно. Не подходит для тех, кто страдает от клаустрофобии! Его костюм автоматически сканировал окрестности на наличие признаков опасности, но не было никаких признаков DEMONS или других вражеских сил. «Приготовьтесь к посадке. Цель 2,89 стандартных км., компас 176 градусов. Приготовьте свое оружие. Quintus, возьми половину люди и подходи справа. Мы разместим наши войска в 500 стандартных метрах».

## **Alexmandarin**

ZEUS был в центре боевых единиц. Alexmandarin откинулся назад и посмотрел на Yanga. Gigant ZEUS, 40 метров в длину и 15 метров в ширину, с крейсерской скоростью 141,5 стандартный км. в час были гордостью и радостью техников кто разработал это творение. Там было место для четырех операторов, двух ведущих Katais, отряд саперов и двух водителей.

Alexmandarin был полон решимости «остаться на мяче», как он выразился; другими словами, он собирался быть на передовой. «Вот они снова!» - сказал один из операторов. Alexmandarin и Yanga развернули стулья и посмотрели на главный экран. Опять неопознанный самолет, прямо у предела диапазона датчиков. Компьютер наметил свой курс, скорость и высоту, но не смогли его идентифицировать. Датчики на крыше ZEUS зарегистрировали вражеские поисковые балки и на боевых консолях вспыхнули сигнальные огни. Alexmandarin услышал гул в наушниках.

«Это третий раз за полчаса - будем надеяться, что они не пойдут атаковать прямо сейчас, у нас нет никакой защиты здесь, на равнине». Yanga кивнул и снова посмотрел на экран, затем посмотрел рассеяно в разные места комнаты. Внезапно его лицо прояснилось. «Если бы вы были врагом, где бы вы напали на нас в следующие несколько дней?»- спросил он, указывая на тактическую карту.

Dakatai снова изобразил детали на карте. Он посмотрел на море лавы перед ним и подумал. Он знал ответ какое-то время, но он хотел посмотреть, как Yanga продолжит, так что он ничего не сказал.

«Я бы атаковал, когда мы пересечем лавовое море на юго-восток и проехал бы 32,1 км. и все было в целостности и сохранности в транспортерах. Я бы атаковал с большим числом fighters и если бы, несмотря ни на что, нам удалось бы прорваться, я собрал достаточно

оборудования на другой стороне моря, чтобы предотвратить создание плацдарма. Вот как бы я это сделал».

Yanga выглядел немного разочарованным, когда понял, что Dakatai просто проверял его. «Полагаю, вы уже приказали Striger спасти бойцов из Ark 2. В любом случае, мы не будем в транспортерах, мы будем перемещаться с юнитами WHALE. Я удивился, почему ты не привел их».

Улыбаясь, Dakatai ответил: «Как вы знаете, на Chromos у нас не было много картографической информации о луне ВОСЕМЬ, но на картах изображен не только этот кратер, но и морской берег. Что-то подсказало мне, что мне лучше взять что-нибудь, чтобы пересечь это. Мой инстинкт, как правило, оказывается прав. Кстати что ваша штурмовая группа делает?»

## **Jorda**

Слезы текли по лицу Jorda, когда он сидел перед куполом, обнимая его умирающего друга и товарища Quintus в его руках. Ему больше никогда не придется избавлять Квинтуса от неприятностей. Еще, несмотря на свои ужасные травмы, Quintus все еще был в полном сознании. Он посмотрел через равнину, затем посмотрел на Jorda.

«Почему я?», Его глаза, казалось, говорили; но у Jorda не было ответа. Солдат жил, солдат умирал, он дал все возможное для его страны и его взвода, так что Dakatai мог гордиться своим войском. ДЕРЬМО!!!

Им удалось добраться до купола без особых проблем. Sapper Rasche открыл дверь, и они ворвались в купол, ожидая сильного сопротивления; но никто не пришел. Quintus активировал свои датчики, но не нашел никаких признаков жизни. Он оглянулся, изучил пульта управления на стене и передал картинку в Ark 1. Техники проанализировали их и сообщили ему, что это был, вероятно, центр управления добычи, где ценные кристаллы были вынесены на поверхность. Jorda ликовал. Люди осторожно разошлись и начали поиски в центре управления.

Коридоры были построены для тонких роботов обслуживания которые стояли неподвижно в своих нишах и крыша была так низко, что человек мог ходить только согнувшись пополам. Неисчислимое количество машин без контрольных ячеек заполняли стены центра. Они напоминали форму игральные кости и были предназначены для выполнения приказов Skynet. Чем дальше люди двигались в Technodrome, тем меньше места для перемещения у них оставалось. Они протиснулись по коридорам и добрались до входа в самую шахту. Робот размером с ZEUS стоял у входа; за ним была видна лишь тьма.

Они стояли на огромной территории, вырытой из земли. Сообщение от Ark 1 сообщило Jorda что, так как там были следы различных металлов и других веществ, там должен быть завод, или где-то около станции. Ругаясь, Jorda возглавил приказал людям вернуться в комнату управления для поисков с правой стороны. Через некоторое время они нашли большой коридор снабжения и смогли снова выпрямиться. Они осторожно двигались вперед, когда, вдруг весь ад вырвался на свободу. С обоих концов коридора

они попал под град огня. Jorda был несколько раз поражен и хотя его костюм отклонил некоторые снаряды сила огня в конце концов сбила его с ног.

Сапер был поражен легким копьем и взорвался в светящемся пламени. Оптическое оборудование Jorda обозначило четыре цели в коридоре впереди него, и он выстрелил в них своим из своего STONER. Свет копья пролился из его пистолета, что заставило замолчать одно из орудий, что разорвалось на атомы. Энергия, выделенная взрывом бросилась по коридору, опрокинув несколько саперов.

Jorda бросился на пол, когда Саперы открыли огонь по батарее. Когда он снова встал, он настроил свой пистолет, чтобы стрелять взрывчатыми снарядами, чтобы сохранить энергию и уничтожить еще одну из огневых точек. Вспышка огня заставила его взлететь. Он нацелил пистолет на противоположную стену и выпустил в нее три снаряда, отправив шрапнель лететь по коридору. Взрыв создал огромную дыру в стене через которую он прополз на четвереньках и нашел там небольшое укрытие. Настроив оружие, чтобы использовать высокую скорость боеприпасов он взорвал две оставшихся огневые точки, таким образом положив конец сопротивлению.

Прошло какое-то время прежде чем дым рассеялся и огни погасли. Он оглянулся и вдруг наткнулся на Quintus. Направив свой сканер на Quintus он включил медицинское сканирование. Зеленоватый лазерный зонд, казалось, появился из его глаз, и три щупа медленно двигались по неподвижному телу его друга. Компьютер в его серебряном костюме сравнил данные с в своем банке данных о здоровье и сообщил, что травмы Quintus были настолько суровы, что он умрет в течение следующих нескольких минут. Только его серебряный костюм долго держал его в живых. Quintus посмотрел на Jorda и попросил последнюю услугу - чтобы выжившие солдаты вынесли его наружу, чтобы он мог увидеть родную планету в последний раз.

Quintus лежал в руках Jorda, его дыхание становилось все более не регулярным, когда Chromos появился за горизонтом. Планета становилось все больше и через десять минут небо наполнило захватывающее дух великолепие. Quintus сделал последний вздох и его костюм был погашен. Транскоптер тихо приземлился, когда Jorda закричал от боли в бесплодной пустоши.

#### **(Выдержки из журнала Neokatai Decras)**

Сохранено.... шахта в Лавовом Море работает, так что теперь мы можем снабдить себя запасами. Striger перепрограммировал станцию так, что она сейчас работает на нас. Рядом со станцией есть завод.... защитит наши поставки. Войска сейчас на берегу Лавового Моря. Транспортеры TITAN адаптируются для выполнения маневров приманки, и погрузчики WHALEs, спасенные с Ark 2, готовы пересечь море. Теперь у нас есть запас энергетических кристаллов, Alexmandarin немного замедлил темп.

В течение ночи некоторые PIRATE бомбардировщики пытались провести неожиданную атаку, но наша противовоздушная система уничтожила их. Decras приказал построить больше истребителей, завод производит 10 штук в день.

Транспортеры отправились сегодня утром. Как мы и планировали, там была только легкая защита. Skynet, кажется, проглотил приманку, пока мы пересекаем область дальше на север с помощью WHALEs. Skynet атаковал транспортеров огромными силами, а затем, в разгар атаки, мы воспользовались своими резервами. Это перевернуло расклад! Мы полностью уничтожили врага и подчинили небо себе. Наши WHALE приземлились на противоположном берегу под сильным огнём, но, поскольку у нас было превосходство в воздухе, потери на земле были слабыми. Мои люди и я должны были сидеть в ZEUS вертя наши пальцы. Черт!!!

Наконец, нам было приказано создать плацдарм. Мы работали всю ночь - я уничтожил как минимум 6 DEMON'ов взорвал PYTHON легким копьем.

В ранние часы Skynet пытался отодвинуть нас обратно в Лавовое Море. Они прорвали нашу центральную секцию, пришлось прибегнуть к рукопашному бою, чтобы изгнать их. Взлетно-посадочная полоса была "благословлена" - теперь транспортеры приземляются с припасами с завода каждый час. Мы можем заменить наши материальные потери, но вы не можете заменить мертвецов.... Мы потеряли 12% наших

сил.

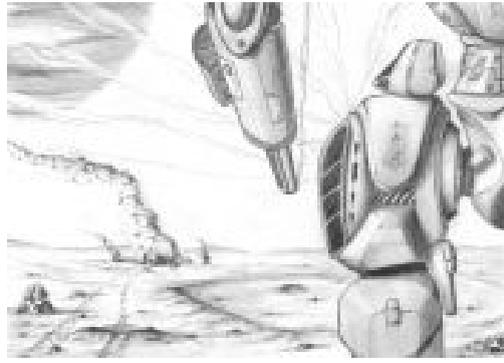
Нашли штаб и фабрику к северу от нашего плацдарма. Мы захватили завод, и люди Striger'a получили его. Снова работает. Мы теперь расширили наш плацдарм до завода, создав полукруг в 17,7 км. поперечнике. Завтра наши танковые части отправятся с саперами. Alexmandarin настроил свой командный центр в здании штаб-квартиры. Благодаря шахте и двум фабрикам, наша энергетическая проблема решена на какое-то время - теперь мы можем продвинуться в сердце базы Skynet...

## **Alexmandarin**

Он вернулся с холма, где мёртвые саперы и техники были похоронены в течении короткой церемонии. Мертвецы будут жить в умах выживших. Он вошел в разрушенное здание, которое теперь служило ему штабом, проходя охрану у входа. В командном центре он увидел Yanga за своей консолью. Alexmandarin наклонился над консолью и изучил карту, затем повернулся и выглянул в окно.

«Я чувствую себя ужасно - тридцать человек погибли. Это мог быть ты или я - но вместо этого мы все еще бежим, ожидая, когда все закончится. Я не знаю, в чём смысл. Наша планета обречена, и мы тоже. Фабрики и шахта - это хорошо, но это еще не конец. Нам нужен космический корабль, чтобы избавиться от этой кучи камней, чтобы мы могли вернуться и сражаться на нашей родной планете. Мы должны бороться и победить здесь, просто чтобы мы могли продолжить борьбу где-нибудь ещё. Это все, что я делал всю свою жизнь - все, что я помню из своего детства - это голод и борьба!»

Он покачал головой и его лицо внезапно показалось старым. Yanga внимательно посмотрел на него, ища знак, который означал бы опасность для них всех, признак того, что Alexmandarin сломлен и не сможет командовать войсками; но он увидел глубокую грусть и определенное чувство отвращения. Он расслабился.



Это было правдой, всё пошло плохо, но ситуация не была безнадежной. Был свет в конце туннеля. Все, что хотел сделать это добиться поражение Skynet и уходи луны ВОСЕМЬ, чтобы они могли вернуться к Chromos и помочь людям там. «Пойди и отдохни немного, Dakatai». Его голос был мягким и успокаивающим, и Alexmandarin соблазнился последовать его совету. Иди, отдыхай, сказал голос в его голове, ты сделал достаточно, пусть кто-то собиравает осколки. Alexmandarin полез в карман, достал несколько таблеток и проглотил их. Его усталость исчезла и он начал сосредотачиваться на следующем шаге. Так много дел, так мало времени осталось.

#### **Глава 4 Безжизненная пустыня**

##### **(Выдержки из журнала «Neokatai Decras»)**

Мы уже четыре дня едем на юго-запад, путешествуя через однообразный, безликий пейзаж. Dakatai решил остаться на плацдарме с Katai Yanga и посадил меня отвечать за ZEUS. Там, кажется, осталось не так много военно-воздушных сил Skynet, поэтому мы сильно не беспокоились. Каждое утро наши истребители взлетают с плацдарма, а руки оператора связаны с моим оператором. Не видно конца. Я провожу часы напролет в командном пункте только с одной мыслью в моей голове “Вперёд, вперёд!!!”.

На борту ZEUS половина людей дежурят, а другая находится в полусне. Нам здесь повезло, но боевой дух саперов, втиснут в PYTHON, находится на каменном дне. У них короткие остановки каждые шесть часов, чтобы размять конечности и поесть, потом они снова отправляются в путь. Некоторые из них жаловались на их офицеров, остальные с горечью продолжают свою работу. Летчики-истребители и командиры танков делают чудеса кружа вокруг нас, чтобы отвлечь огонь Skynet в случае атаки. Их боевой дух абсолютно первоклассен, в отличие от войск в боевых машинах. Норті, второй в команде Dakatai Alexmandarin’a. Он странный парень с довольно грубым чувство юмора, но он отлично справляется со своей работой. Нам в целом удается хорошо ладить. Наши разведчики считают, что мы окажемся в центре пустыни к завтрашнему дню. За ней лежит целый ряд гор - и там наш пункт назначения.

## **Alexmandarin**

Dakatai лежал на койке, дыша как обычно и видя сны. Дверь беззвучно открылась, и тень Ynaga просочилась в комнату. Он бесшумно подошел к кровати и сел на стул рядом с ним. Он посмотрел на лицо Alexmandarin и пожелал узнать, не в первый раз, что он мог видеть в своем уме. Он хотел читать его мысли, чтобы узнать, какие темные тени преследовали его. Табурет скрипел, но сон Alexmandarin'a был слишком глубоким, чтобы его беспокоил шум. Он активировал интерком у уха и слушал голоса пилотов, что находились в одиночестве далеко на севере. Кто-то сообщил о положении и статусе своего блока. Обычные сообщения. Его мысли обратились к Decras, его бывшему командиру и заместителю командиру, который теперь пытался потушить пламя, которое он сам преднамеренно воспламенил.

### **(Выдержки из журнала «Неокатаи декрас»)**

#### **Первый день битвы...**

#### **8:00**

Мы столкнулись с патрулем нескольких разведчиков BUSTER и уничтожили их прежде чем Skynet успел среагировать. У них теперь есть данные о наших позициях и они, вероятно, будут атаковать нас в следующие несколько часов. Я перевёл людей в состояние повышенной готовности и уведомил Alexmandarin'a. Dakatai имел только подкрепления и был готов с сегодняшнего утра немедленно выслать их. На данный момент я должен постоять за себя. На юго-западе виден горный массив; мы должны быть в предгорьях через 1 день.

#### **11:00**

Несколько юнитов CONDOR пытались разогнать нашу группу, но они были отбиты нашими зенитными танками BLITZ. Мы получили только легкие потери. Я перегруппировал саперов, чтобы действовать в качестве тыльного отряда, так я могу использовать их в качестве резервных войск при необходимости.\

#### **13:00**

Наша группа попала под сильный огонь, и я был вынужден перераспределить людей, чтобы они не были лёгкой целью. Наши истребители-бомбардировщики PIRATE выводят артиллерию противника из строя.

#### **16:00**

Авангард нашел дорогу, идущую с востока на запад. Некоторые из людей пошли по дороге на восток и обнаружили еще две шахты. Я проинформировал Dakatai о ситуации.

Alexmandarin приказал мне обезопасить дорогу в пункте где мы пересекли её и ждать подкреплений. Я не буду пытаться разобраться с минами пока не получу подкреплений.

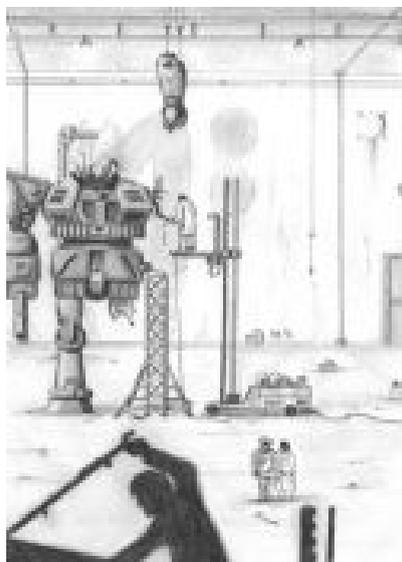
**18:00**

Я отправил несколько саперов с танками PYTHON продвигаться на западе по дороге до гор. Они должны достигнуть их место назначения к полуночи по времени, что используется на Chromos.

**23:00**

Саперы вырыли окопы вдоль дороги и заложили мины по широкой области. Ракетные установки и наша легкая артиллерия должны быть на месте к рассвету. В целях безопасности мы прикрыли ZEUS его антеннами.

## **Второй день битвы**



**5:00**

Норті был на страже прошлой ночью, так что я смог получить шесть часов непрерывного сна впервые за несколько дней. Но был грубо потревожен приказом - несколько танков SCORPION пытались пробиться через нашу оборону. Мы хорошо спрятались в наших позициях, поэтому мы были в состоянии отбить атаку без

значительных потерь. MAMMUT группа пыталась убежать на восток - возможно танки сопровождали её. Я послал истребителей COBRA за ними.

**6:00**

COBRA вернулись. Их пилоты сообщают, что MAMMUT'ы пытались убежать к шахты, но все восемь из них были уничтожены. Тем не менее, ночью Skynet удалось зачистить альдиновые (в игре кристаллы aldinium) шахты. Истребители попали под тяжелые бомбардировки и должны были лететь низко над землей, чтобы избежать сбития. Одна COBRA была поражена и должна была сделать вынужденную посадку.

**8:00**

Подкрепление было назначено и будет доставлено сюда завтра вечером с помощью транспортеров TITAN. Я приказал сделать расширения и углубление огневых позиций.

**9:00**

Skynet попытался снова прорваться, чтобы иметь возможность провести транспортный конвой до его штаба. На этот раз двадцать танков BLADE напали на нас. Они добрались до нашей первой линии огня, но наш сосредоточенный огонь уничтожил их. Мы получили средние потери - несколько танков и три орудия вышли из строя. Мы подождём ещё один день.

**11:00**

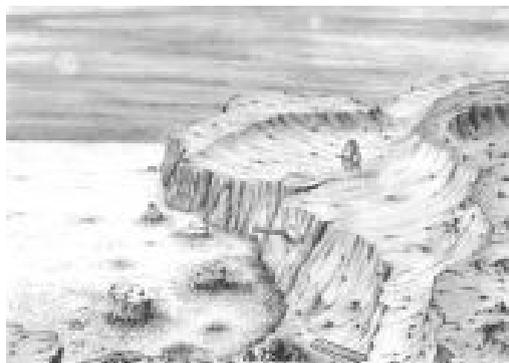
Массовые силы атаки приближаются с запада; мы можем скомбинировать несколько юнитов. Я приказал нашим истребителям взлететь.

**13:30**

Атака на наши позиции продолжалась почти два с половиной часа. Наш круг, шириной около 1,6 км., был нарушен - фактически переполнен в нескольких точках. Первая атака пришла с юга и мы попали под тяжелую бомбардировку, враг пытался уничтожить мои танки. Наступление длилось полчаса. В то же время Skynet начал совместную атаку с востока и запада с тяжелыми танками BLADE, пытающиеся пробить нашу первую линию орудий. Когда я увидел, что самая большая концентрация сил была в на востоке я перенаправил туда нашу авиацию. Как я и ожидал, атака вскоре была остановлена. Сгоревшие танки перекрыли дорогу и пехота DEMON R1b была вынуждена пройти через наш пушечный огонь без надлежащего укрытия. Некоторым удалось прорваться через наши позиции, но они были уничтожены нашими войсками в ближнем бою и мы смогли закрепить позиции.



Ситуация была несколько иной на западе. Skynet попытался уничтожить наши позиции комбинацией ракеты и артиллерийского огня и после часа постоянной бомбардировки были пробелы во многих пунктах нашей обороны, чем воспользовался Skynet. Танки BLADE были поддержаны наземным боем самолетов PIRATE и прорвали внешние края наших позиций, образуя коридор по которому пехота могла продвигаться дальше. Мы бросил все подкрепления к силам Skynet силы и, имели большие потери, но по крайней мере мы предотвратили продвижение врага дальше. Пехота Skynet сделала две попытки прорваться через наше кольцо обороны, но они были отбиты нашими солдатами, которые героически сражались. Две группы под командованием Jorda пробилась к танкам SCORPION и уничтожили их - но только восемь человек из шестидесяти выжили. Neokatai Jorda был среди мертвых. Этот героический поступок стал решающим фактором в битве на западе. В то время как наша пехота DEMON зачистила территорию, саперы установили новые артиллерийские установки LIGHT и ракетные установки FLAME и отремонтировали поврежденные **бункеры и дорожки ROCKY**. Некоторые из поврежденных танков BLADE были доставлены в тыл и в настоящее время были отремонтированы и перепрограммированы. Граната пробил броню обшивки в передней части нашего ZEUS, убив шесть операторов и уничтожив некоторые средства связи. Некоторые из наших на фронте были отрезаны и мы потеряли с ними связь на несколько минут - но этого было для них, чтобы быть убитым.



15:00

Наша линия фронта была восстановлена снова благодаря воздушным силам, которые пришли к нам на помощь с плацдарма. В последние четыре часа мы потеряли почти треть наших подразделений; еще одна атака и я не смогу атаковать боевой модуль Skynet. Идет прерывистая бомбардировка с юга. Я надеюсь, что Skynet срочно нуждается в кристаллах и мы сможем остановить их продвижение.

**16:00**

Наш первый саперный батальон понес очень тяжелые потери - только половина людей все еще способна сражаться, другая половина либо ранена, либо мертва, либо пропала без вести.

**18:30**

Транспортеры TITAN приземлились, принесли подкрепление и расходные материалы. Наши раненые вылетели на одном из TITAN'ов под охраной тяжелых истребителей сопровождения. Теперь я вернулся в полную силу и у меня есть намерение немедленно захватить шахты. Я вышлю комбинированный отряд танков и пехоты в альдиновые шахты с прикрытием в виде тяжелых PIRATE.

**23:00**

Мы захватили шахты. PIRATE'ы прорвали коридор через оборонительные позиции противника и вывели его его легкое копьё световых батарей из строя. Затем наша тяжелая пехота двинулась в коридор, поддерживаемый танками BLADE, которые мы захватили, и пробились к главным зданиям. Мы взорвали здание с миной, прикрепленной к одному из танков, а затем прорвались к главным зданиям. Я считаю, что потеря Шахты 1 стоило того, хотя Alexmandarin проклинал меня через интерком, что мы взорвали её. Но лучше одной шахте быть уничтоженной, чем не иметь ничего вообще и в любом случае наш Техники смогут исправить повреждения Шахты 1 даже если это займет месяцы.

**Третий день битвы**

**6:00**

Норті разбудил меня и сказал, что Dakatai хочет поговорить со мной. Это был короткий разговор. Он приказал мне отказаться от нашей позиции и отправляйтесь в горы на последний этап нашей битвы на луне ВОСЕМЬ. **Запущенный вчера спутник смог точно определить сильную оборонительную позицию, прежде чем она будет уничтожена незадолго до того, как она достигнет гор.** Skynet, кажется, готовит теплый прием для нас. Мы отправились через три часа, чтобы атаковать врага.

**9:00**

Мы идем по дороге, сопровождаемые танками, защищаемые истребителями и бомбардировщиками, направляющимися в укрепления Skynet.

**10:00**

Мы покинули дорогу и попытаемся атаковать врага на его левом фланге. Наши истребители сообщили, что они столкнулись с врагом.

**10:15**

Началась артиллерийская бомбардировка и несколько машин были уничтожены. Наша легкая и тяжелая артиллерия окопалась и поддержат наше продвижение. Поехали на передовую в BUSTERи увидели расположение врага в 3,2 км. впереди нас. Skynet расположил свою оборону вокруг города во главе ущелья, что ведёт в горы. Там находится наш пункт назначения. Skynet установил три защитных кольца по всему городу. Я мог видеть батареи легких копий, ракетные батареи и большое количество окопавшихся танков танки. DEMON's выглядели как муравьи с этого расстояния, но час за часом они расширяли и укрепляли свои позиции.

**11:00**

Погрузили е поврежденные танков, суда на воздушной подушке и др. транспортные средства, которые больше не были пригодны для борьбы со взрывчаткой и послали их к месту расположения Skynet. Смотрели сканеры, чтобы увидеть, как Skynet отреагирует. Половина техники была остановлена, прежде чем они достигли первого кольца защиты, но другая половина прорвалась и создала огромные дыры в обороне. Наша тяжелая пехота следила за танками и с помощью наших истребителей мы смогли разбить лагерь среди сгоревших танков к 17:00.

Мы отбили три контратаки Skynet. Сейчас мы в 4,8 км. от города, в 1,6 км. от второго кольца обороны.

**19:00**

Заказали элитный десантный отряд для подготовки к ночной высадке. Они должны войти в город и найти штаб-квартиру, а затем наши бомбардировщики позаботятся обо всем остальном. Десантники высадились по всему городу. Во возвращения во время полета транспортер был сбит ракетами. Войска пробились через город, взрывая здания и разжигая пожары, пока они не были уничтожены. Никаких признаков штаб-квартиры - может быть, это под землей?

## Четвертый день битвы

**6:00**

Наша взлетно-посадочная полоса готова, подкрепления и транспортные средства прибыли с нашего плацдарма на севере, что на берегу Лавового моря. Поскольку наша посадочная полоса находится в пределах досягаемости нашей артиллерии наши потери были незначительными.

**7:00**



Информировали Alex-mandarin о событиях вчерашнего дня и объяснил ему мой план. Dakatai согласен с планом. Striger летит обратно в кратер для приготовлений для моего плана.

**8:00**

Ночью Саперы вырыли под землей проход до второго кольца защиты. Они взорвали шахту под землей, которая вывела оборону из строя, и я приказал всем нашим танковым отрядам продвигаться для прорыва кольца; но как только наши танки достигли огневой точки враг развязал внезапную атаку. Skynet спрятал танковые части в ничейной земле между огневыми точками и они напали на наши подразделения сзади, в то время как другие подразделения прорывались через оборонительную линию, мы попытались добраться до нашей командной техники. Пока наши люди пытались отбить внезапную атаку сзади, Skynet развернул отряд элитной пехоты возле нашего ZEUS и мы не заметили этого пока не стало слишком поздно. Я был бы убит сам если бы у Норті не было бы присутствия духа, чтобы активировать мое силовое поле-сферу так же, как атомная граната пролетела через переборку. Я успел активировать аварийную MILLOP консоль и включил её в автоматический режим, прежде чем потерял сознание.

**12:00**

Я пришел в сознание и мне стыдно, что я все еще жив. Моя армия разбита, а я, ее генерал, все еще жив. Alexmandarin увидел, что я потерпел неудачу, и приказал оставшимся войскам вступить в битву за город. Мои танки были уничтожены и войска были изгнаны из первого кольца обороны. Одному из Саперов удалось пробиться к моей сфере с некоторыми из его людей с помощью Кода переопределения и спасти самое главное, консоль MILLOP. Хотя ему было привычно использовать консоль, чудом ему удалось собрать наших людей в нашей тыловой позиции и перегруппировать их. Он спас меня, когда я был без сознания. Yanga сразу воплотил мой план в жизнь и Ark 3 взлетел из кратера, направляясь в суматоху битвы. Пока наша артиллерия

сдерживали врага на фронте Саперу удалось собрать наших пилотов вместе, чтобы провести контратаку, которая дала нам короткую передышку. Ковчег определил битву; мы видели, как он появляется из-за горизонта, стреляет со всех своих орудий и разбрасывает войска противника. По направлению к городу он был сбит ракетами и разбился. Взрыв, когда он упал на землю, был ужасен и спровоцировал цепь взрывов, которые пронеслись по всему городу, превращаясь всё в пламя. После этого мы не встретили никакого сопротивления со стороны Skynet.

**14:00**

У меня есть статистика наших потерь здесь до меня. Она страшная; 75% наших людей и материалов были потеряны, и только 35 саперов все еще живы, остальные либо мертвы, либо пропали без вести. Я опускаю голову от стыда. Как ни странно люди не винят меня, но я знаю, что я виноват, и не могу жить с позором. Этим вечером Alexmandarin и Yanga приезжают обсудить, что мы должны делать дальше.

**15:00**

Самолет-разведчик обнаружил космический порт, спрятанный в горах к северу от города с тремя космическими кораблями. Я послал техников для расследования.

**16:00**

Я не могу чувствовать себя счастливым. Один из космических кораблей работает, и мы могли бы использовать его, чтобы улететь домой. Мое сердце тяжело от горя, но мне не хватает смелости использовать пистолет, который лежит у меня на коленях.

**17:00**

Я принял решение - это единственное решение. Я собираюсь покончить с этим. Пусть моя жена простит меня....

## Эпилог Пропасть



Он вышел один ночью и оставил наши позиции не видимыми. Он снял свой серебряный костюм, поднял свой STONER пистолет и взял с собой мину в гравитаре (**gravcarrier**). Он прошёл через горящий город и вошел в ущелье, ища модуль Skynet. Dakatai и я прибыли поздно вечером, когда время у Decras было назначена на четыре часа для нас. Я взял шесть человек и отправился за ним. Мы пересекли город и скоро достиг оврага. Было нетрудно следовать за Decras'ом, через каждые несколько метров мы находили роботов DEMON, которых он уничтожил.

Мы прошли через взорванную вентиляционную шахту и оказались в большом зале. В середине зала был куб, чьи стороны были 10 метров в длину. Стоял сильный запах озона. Внезапно мы услышали стон, который, казалось, исходил от куба. Мы увидели, что левая сторона куба была полностью разрушена - мина пробила Durexcrete и разорвала контроль управления на куски. Модуль управления Skynet был уничтожен. Стоны становились все громче. Мы прошли к другой стороне куба и то, что мы там увидели, заставило кровь застыть в наших венах. Кошмарная сцена легла перед нашими глазами. Перед нами стоял Endo Battle Skeleton, длиной два метра. По руке на каждой стороне, одна держала инструменты, а другая - коробку с оружием. Его тело было покрыто огромными шипами. Decras стоял на коленях на земле, в то время как существо возвышался над ним. Он был весь в крови. Нож высунулся из коробки с оружием со сверхъестественной скоростью. Один из солдат открыл огонь легким копьем, заставив существо пошатнуться. Decras рухнул. Теперь мы все открыли огонь по скелету Endo и существо упало на землю. Коробка оружием открылась и две мини-пушки начали стрелять в нас.



Мы нырнули в укрытие за кубом. Мой удачный выстрел попал в скелета Endo, разорвав оружие в левой руке. Открылась скрытая дверь позади существа и машина ринулась к ней. Одна из наших гранат попала в машину сзади и взрыв швырнул существо в проём. Дверь закрылась за ним и, как ни старайся, мы не смогли её открыть. Decgas умирая лёжа признался мне. Трагическая деталь всей истории в том, что Decgas умер с позором двойной неудачи - машина, которая сбежала от нас, была на самом деле командным модулем Skynet. Она сбежала в небольшое пространство корабля и взлетела с луны ВОСЕМЬ, чтобы доложить своему старшему брату, в то время как мы остались среди руин, чтобы подготовиться к возвращению домой. Но это уже другая история....

## 5. Перевод событий Battle Isle 2

Цвета фракций во второй игре:

1. Друлы - синий.

2. Titan-Net - красный.

3. Партизаны (Mol Durag) / 3.1 в одной из миссии цивилизация био мутантов - зелёный.

4. В одной из миссий ROOM / 4.1. Союзные повстанцы (Kel Gal Garin) - жёлтый (в документе светло жёлтый, чтобы отличать от моих заметок).

5. Каи - светло зеленый.

Итого в сумме 7 действующих фракций. Ещё в игре по умолчанию, шестым, задействован светло-оранжевый цвет. Используется в 4 мультиплеерных картах. В целом же игра теоретически позволяет использовать, на сколько мне известно, до 29 цветов юнитов.

## Intro

Бесконечные просторы космоса...

В 250 N.E. ROOM, могущественное слияние 12 величайших мыслителей Chromos, ожидали прибытия “Великого Стратега”.

Этот человек был избран, чтобы освободить друллианский народ из лап негодяя компьютера TITAN-NET и объединить народы Chromos под одним знаменем.

“Звёздный порт Espe, Hallwa даёт разрешение на посадку экспериментальному кораблю ХА-15. Навигационный юнит Demon заблокировать секцию LF 052.

“Что ж. Будь я проклят. Наконец-то, живое существо. Два года во сне, окруженный лишь консервными банками. Кто ответствен за это? Вы как-то связаны с этим? Вы представляете как тяжело это было?”

“Позвольте мне представиться. Моё имя Mandar Kutoris, Председатель Оборонного Совета Друллиан. Как только мы обрисуем нашу ситуацию вы увидите насколько отчаянной была наша потребность похитить вас столь необычным образом.

В следующий час Val Haris пережил самые удивительные часы в своей жизни. Он оказался в огромном комплексе, что простирался на сотни метров под Hallwa, в нём находился ROOM. Hallwa - столица. Офицеры, представлявшие воздушное, сухопутное и военно-морское оружие войск Друллиан, быстро обрисовали ему его предстоящие задачи. У него было мало времени, чтобы привыкнуть к новой ситуации, но после многих часов изучения утомительных отчетов и десятков сложных логистических ситуаций, он смирился со своей судьбой и решил принять вызов, вызов по спасию друллиан от разрушительного натиска Titan-Net. После этого, как ему было сказано, он может свободно вернуться на свою планету, или он может остаться на Chromos и получить щедрое вознаграждение.

Гигантская стальная дверь открылась и за ней был виден длинный коридор, что вел прямо в командный центр ROOM. Walter сделал свой выбор.

Слава ROOM! Меня проинструктировали и теперь я готов взяться за свою великую миссию.

## **Эпизод I. “Полет ястреба”.**

Анонс от Оборонного Совета Друллиан:

# CHROMOS



В первые часы утра сильные друллианские войска высадились на восточной части острова Skom и продвигаются на запад упорядоченным образом. Новые территории проходят тщательную разведку. Цель наших продвинутых войск заключается в захвате максимального числа деревень и заводов. Серия совершенно новых орудий будет протестирована в процессе.

Главная цель наших механизированный войск центр Skom, так как мы можем расположить наш новый региональный штаб там. Подготовка к захвату воздушных баз

в Meltrix почти завершена. Своевременный захват мостов в Liandea Delta значительно облегчил продвижение наших механизированных подразделений к побережью и порту Terdon.

Битва за Terdon и его пригород неизбежна. После этого порт и доки будут захвачены. Обеспечив таким образом поставки и создание надлежащей базы мы откроем путь для освобождения других островов.

### **Technotrax**

Лёгкий танк

Дальнейшее улучшение юнита SCORPION. Technotrax является одной из основ армии.

### **1 миссия. AMPORGE.**

Оборонный Совет, Hallwa:

Стратег Naris, Я генерал Odan из Оборонного Комитета Друллиан и ваш контактный офицер. Вместе мы будем тесно работать. Я позволю себе еще раз подчеркнуть чрезвычайную важность нашей миссии. Как вы уже убедились, враг неожиданно силен. Слава ROOM!

Оборонный Совет, Hallwa:

Города Skom-Halta и Skom-Sebor под угрозой бронированной атаки. Это ситуация требует немедленного вмешательства всех юнитов. Наша разведка получила информацию о том, что группа танков technotrax должна быть уничтожена до того, как они окажутся в радиусе города. Слава!

Задача: уничтожить все танки technotrax.

Информация

Оборонный Совет, Hallwa:

Противника можно ослабить, если перед этим окружить его.

Veg Web NO-3501-K01

Стратег, Naris, моё имя Veg Web. Поскольку Совет опасается, что противник будет все чаще применять против нас оружие, с которым мы незнакомы, он обратился к мне за

поддержкой. Как для офицера разведки для меня будет честью встретить стратега Haris'a в более мирное время и выпить по стакану Goro.

### Спутниковая связь

Haris'у великому Стратегу. **Aisascia**, премьер-министр Titan-Net рад с вами познакомиться. Я уверена, что наши пути часто будут пересекаться. У вас есть сильные таланты и отличный интеллект, Haris. Поэтому жаль, что вы путаете энергию с разумом (тратите энергию понапрасну?). Вы знаем как связаться с вами, Walter Haris (как найти вас?).

Информация

Оборонный Совет, Hallwa:

Просматривайте запас горючего у ваших юнитов. Радиус перемещения зависит от этого.

Поздравляю, Стратег.

Вы выполнили свою миссию успешно.

Следующая миссия - JOGRWAI.

Техническое обновление...

Buggy

Разведывательный юнит

Buggy, имеет ракеты типа земля-земля и радиус атаки в два поля, после чего может скрыться. Этот факт, в купе с его разведывательными способностями, делает его очень полезным.

### 2 миссия. JOGRWAI.

Пропустил / забыл упомянуть 4 сообщения здесь: сообщение, что предупреждает о наличии мин в зоне действий; что скоро придут buggy (приедет 3 шт. на 3 или 4 ходу), что неплохо сочетаются со snakes; что защита баз и ресурсов будет ожесточенной; что имеет смысл забрать (?) все резервы в найденных базах.

Оборонный Совет, Hallwa:

В ранние часы утра наши юниты преуспели во внезапной атаке на вражеские позиции, что, к текущему моменту, ослабило их позиции. Быстро продвигаясь, друллианские войска атакуют врага, чтобы захватить укрепленное поселение Pank. Разведывательный отчет Walkers. Местность вокруг Pank, с его несчетным числом открытых мест, требует осторожности разведки и атаки. Время пришло. Слава ROOM!  
Задачи:

1. Захватить город Pank.
2. Уничтожить все юниты BUGGY и DEMON.

Оборонный Совет, Hallwa:

Операторы! Несколько минут назад наш разведывательный отряд был уничтожен.

Информация

Оборонный Совет, Hallwa:

Никогда не забывайте, что каждый из ваших юнитов снабжен определенным оружием для определённых целей и это оружие должно быть использовано правильно.

### **3 миссия. GEGIDOS.**

Пропустил / забыл упомянуть 1 сообщения здесь: пользуйтесь вашими юнитами не забывайте учитывать местность на которой их размещаете (возвышенности и т.д.).

Оборонный Совет, Hallwa:

Исходя из докладов военной разведки, центр Skom, штаб-квартиры 32'ой армии, охраняется только слабыми юнитами. Наша начальная цель состоит в том, чтобы пересечь реку Liandea и захватить штаб до того как враг получит подкрепления. За счёт инфраструктуры, что враг установил в этой зоне, велика вероятность, что несколько танковых юнитов можно найти в хранилищах. Слава ROOM!

Kastania be Con NO-35445-K02

Haris, прости это вторжение, но время поджимает. Я Kastania be Con и была прикреплена к вам как научный ассистент ROOM. Несколько секретных вражеских разновидностей орудий скоро будут в вашей зоне. Это наиболее важно для нас. Как только ваши силы столкнутся с ними ваш долг состоит в том чтобы отправить всю информацию мне немедленно. Пожалуйста, будьте осторожны и будьте предельно осторожны при развертывании оружия. Нам нужны данные!

## Сообщение от партизан

Стратег Haris, что бы вы ни предпринимали, ваша сила возрастает. Обратите внимание на имя Mol Durag.

Tassi ad Ano NO-3590-K12

Оборонный Совет, Hallwa: Это Информационный Офицер ad Ano. Всем офицером, кто может получить это: мы получили информацию, что представители партизан, что хотят предотвратить наше попадание в город, взрывают дороги и мосты. Слава ROOM!

Метеорологическая сводка:

Умеренно усиливающиеся ветры и небольшой снегопад достигнут области через несколько часов.

### 4 миссия. WABODAE.

Пропустил / забыл упомянуть 1 сообщения здесь: пассивные юниты врага могут быть атакованы без риска быть окруженным. Вероятно здесь имеется в виду установка skull.

Ogion OR-3

Радарная установка

Ogion полностью безоружен. Ввиду его способности вести разведку на большие расстояния имеет смысл защищать его любой ценой.

Оборонный Совет, Hallwa:

Haris, Совет впечатлен вашим прогрессом, но в тоже время озадачен, почему вы ещё не захватили два аэропорта в Bay (заливе) of Maxis. операторы оповещения предвидят атаку с воздуха. Воздушные разведывательные подразделения для обеспечения безопасности вашего воздушного пространства необходимы. Слава ROOM!

Задача:

Захватить 2 аэропорта.

Toval ad Sirlon

Штаб Совета, Hallwa:

Toval ad Sirlon, Первый Спикер Совета, стратегу Haris'у. Ожидайте важного сообщения. Стратег Haris, начинайте немедленную подготовку прекращения огня в первых двух секторах деятельности. Слава ROOM!

Информационный Офицер ad Apo

Стратег, опасность повсюду. ROOM предоставили абсолютно неверную информацию. Вам нужно захватить аэропорты немедленно.

Метеорологическая сводка (2 разновидность):

Сильная облачность сегодня и завтра. Свежий снег ожидается в равнинных территориях.

Информация

Оборонный Совет, Hallwa:

Всем операторам приказано адаптировать их стратегии под новые метеорологические условия.

Beg Beb (побочное задание)

Стратег, я получил отчёты о том, что ваши интересы затрагивают новый сектор. Моя сестра Alaya была похищена мародерами и возможно была доставлена в деревню в Liandea Delta. Вы моя последняя надежда, Стратег Haris. Если это будет возможно пожалуйста помогите мне.

Слава ROOM!

Kel Gol Garin

Вы находитесь в нескольких километрах от моей территории. Я не хочу воевать с вами, но буду вынужден если потребуется.

**5 миссия. BUFASWE.**

Оборонный Совет, Hallwa:

В Liandea Delta находится важный завод врага. Ваши силы должны захватить этот завод, производящий моторизированные юниты. Чтобы достичь первой важной цели и

достичь порта Terdon, пригороды Terdon-Gent должны быть оккупированы и защищены войсками. Железнодорожные ветки, построенные противником, должны вам пригодиться. Наши метеорологи предсказывают сильный дождь. Адмирал Kutoris будет помогать вам. Слава!

Задача:

Захватить город "Terdon Gent".

Mirk-Shano KO-2500-G05

Разведывательный отдел, Hallwa:

Стратег, два важных судна могут быть найдены на заводе в вашей зоне операций. Наш отдел стратегического планирования предрекает большой успех если эти лодки будут использованы при атаке артиллерийских позиций противника сзади. Также имеет смысл использовать наши мобильные средства ремонта для восстановления инфраструктуры. Эти новые постройки могут помочь нашим юнитам. Слава ROOM!

Разведывательный отдел, Hallwa (ad Ano):

В суровую погоду прошлой ночью важные постройки были разрушены; среди прочих был мост. Остерегайтесь изменившихся условий ввиду этого.

Метеорологическая сводка (3 разновидность):

После перехода к более устойчивым условиям обширная область высокого давления достигнет области. Чистый воздух с хорошей видимостью.

### **6 миссия. GENAUWA.**

Пропустил / забыл упомянуть 1 сообщения здесь: если сделать достаточно много ходов, то появляется предупреждение о том, что в зоне операций обнаружен новый крупный неизвестный юнит. По схеме это передвижная крепость - imperator sv. На этой карте их нет, появляются на следующей в количестве пары штук у врага.

Оборонный Совет, Hallwa:

Стратег, Совет впечатлен вашими энергичными действиями. Теперь вы должны захватить административный центр порта. Чтобы не произошло порт Terdon'a должен быть захвачен. Не нужно экономить силы. Эти постройки слишком важны, чтобы

считать потери. Разведка докладывает о перемещении большого числа войск. Слава ROOM!

Mirk Shano KO-2500-G05

Отдел разведки, Hallwa: Всем командирам! Нам удалось задержать представителя криминальной структуры. Последние могут быть группой повстанцев. Слава ROOM!

Метеорологическая сводка (4 разновидность):

Слабые полосы низкого давления, сопровождаемые тяжелыми облаками и небольшим количеством осадков, достигнут основной земли.

Генерал Odan (вероятно)

Стратег Haris, нисколько не умаляя в каком-либо виде ваши решения, не могли бы вы объяснить, почему разместили флот в порту под своим управлением? Я расцениваю это как вызов моему влиянию во флоте, которым я командую вот уже более двух десятилетий. Можете ожидать твердой реакции от меня.

Оборонный Совет, Hallwa (ad Ano): Стратег Haris, по тактическим причинам адмирал Kutoris, Председатель Совета, не нашёл других альтернатив кроме как отозвать свои войска. Слава!

Информация (Beg Veb):

Стратег, некто пожелавший остаться неизвестным по всей видимости нашел некоторые орудия в доках, что не были убраны вовремя.

Оборонный Совет, Hallwa (Toval ad Sirlon):

Haris, доверившись информатору с сомнительными полномочиями вы почти попались в ловушку. Мы не рады этому. Слава ROOM!

Beg Veb NO-3501-K01

Val Haris, это Beg Veb. Связь плохая и не защищённая. Но до меня дошли интересные и волнующие слухи о Центральном Мозге. Я бы никогда не усомнился в ROOM, но слухи стойки. Они говорят о том, что недавно он сделал ряд неверных решений. Мы должны верить, что это не так.

Метеорологическая сводка (5 разновидность; возможно есть ещё, в дальнейшем не анализировал, т.к. контекст в целом и так понятен по тому же меняющемуся ландшафту):

Зона с низким давлением идущая с севера принесет переменчивую погоду. Жаркий фронт принесет сильные дожди.

Оборонный Совет, Hallwa:

Стратег, Совет очень впечатлен вашими действиями. Теперь вам нужно захватить административный центр порта.

Aisascia:

Стратег Haris, ваш прогресс впечатляет как и всегда. Это почти удовольствие наблюдать за вами. Но вещи станут еще интереснее. Вы больше не сможете поддерживать себя, Haris. Наша сила, как вы знаете, тень по сравнению с тем, какой мощью обладает Titan-Net. Вы иногда не тоскуете по дому?

### **7 миссия. OLARIBU.**

Официальный анонс от защитного комитета друллиан:

Сильная комбинация воздушных и наземных юнитов друллианской армии ослабила сопротивление противника и создало бреши в его линиях. В этих зонах к северу от Skom, что до сих пор в руках врага, сильные защитные сооружения и мощные производственные центры были размещены. Мы также слышали, что сквадроны из других регионов были переброшены в Skom.

Потеря Plain (равнин) of Tendon была компенсирована расширением сильно укрепленного военно-морского порта Rempont на северо-восточной оконечности Skom.

Концентрированная атака на юге была запланирована. Она будет сфокусирована на индустриальных зонах Plain of Tentan. В ожидании танкового сражения наши агенты установили контакт с локальными повстанцами. Titan недавно сформировал 13'ый флот для защиты острова Hol Lonk, что расположен рядом с Rempont. Локальные повстанцы готовятся к кооперации. После падения этих построек Skom будет снова свободен.

**Эпизод II. “Свобода для Skom”.**

**Стратегический штаб, Hallwa:** Операторы, одна из наших основных целей в поле зрения. Plain of Trentan таит в себе огромные промышленные комплексы и города. Ниже расположены одни из наиболее важных центр противника по производству танков. Вашим долгом является захватить штабы врага. Группа партизан скооперировалась с врагом. Подразделения активных войск должны продвинуться в этом секторе и добиться победы. За Chromos! Слава ROOM!

Оборонный Совет, Hallwa:

Операторы! Экстраординарно большие объекты были замечены на наших сенсорах и их размеры были вычислены. Ввиду плотности сигнала мы предполагаем, что они вооружены тяжелым оружием. Это может объяснить почему они предпочитают передвигаться в одиночку. Их защитная броня тоже выглядит грозно. Осторожность не помешает при приближении к этому объекту. Обозначение “мобильная крепость” соответствует сути. Слава ROOM!

**Сообщение от партизан (Mol Durag):**

Haris, великий стратег, ты лишь чужак на Chromos. Моё войско смоет вас и ваших компаньонов в море. Mol Durag, лидер партизан, никогда не шутит. Я должен управлять Chromos и развею ваш прах по воздуху.

Информация

Важное сообщение: ультрасовременные ракетные танки производятся на заводе, что на юго-востоке в Liandea. Атакуйте не медля! Слава ROOM!

Оборонный Совет, Hallwa:

Причина повторяющихся отчетов о вмешательстве в наши радарные системы найдена. Это должен ожиданно небольшой юнит. Хорошо изучите голограмму этого юнита. Рекомендуются наступательные действия. Слава ROOM!

**Спутниковая связь (Mol Durag):**

Я наблюдаю за твоим самодовольным выражением лица, солдат. Однако мой уход был тактическим соображением. Высокомерие предшествует падению, Haris. Мы ещё встретимся.

**Спутниковая связь:**

Повстанцы Skom приветствуют тебя, Стратег. По данным разведки 13-й флот Titan-Net направляется к острову Hol Lonk. Во чтобы то ни стало вам нужно прибыть до него.

### 8 миссия. FITORGE.

Оборонный Совет, Hallwa:

Поздравляем всех операторов. Нам юнитам удалось достичь точки назначения как раз вовремя, до прибытия 13-го флота в Hol Lonk. В течении нескольких ближайших часов враг будет бомбардировать друллианские штабы на острове еще чаще. Они должны быть защищены чего бы это не стоило. Захватите штабы Titan-Net's и уничтожьте экспедиционный флот каев. Портовая зона каев и доки Rempont'a также должны быть захвачены.

Задачи:

1. Захватить верфь "Rem Pont"
2. Захватить верфь "Texal"

Kel Gal Garin, база повстанцев:

Naris, выдающийся результат на равнинах Trentan. Мой собственный флот немедленно присоединиться к блокаде вражеских кораблей. Высадившимся войскам удалось захватить завод прошедшей ночью и они удерживают его до текущего момента. Этот комплекс на какое-то время свяжет силы врага. Слава ROOM!

Спутниковая связь:

Я Rekkronto, Верховный вождь клана Ssaisabe. Titan-Net обещал нам острв Texal для колонизации. Войска друллиан должны проиграть битву, чтобы затем народ каев мог получить Hol Lonk и Chromson. Вы сильный человек, Стратег. Жаль, что вы не на той стороне. Друллианская армия сгорит в огне битвы. Веками друллы угнетали каев. Но вскоре мы будем маршировать в залах вашей священной Hallwa.

Информация. Отдел разведки. Hallwa:

Стратег Naris, воздушная разведка нашла большие запасы кристаллов в ваших окрестностях. Они могут пригодиться.

Оборонный Совет, Hallwa:

Наши разведчики доказали свои способности в экстремальной ситуации. Реконструкция в данный момент завершена. “ELOKA”, как он был назван, легкий и слабо защищенный шифрующий юнит. Так как шифрующий эффект очень силен осторожность не помешает при встрече с врагом, если юнит рядом. Слава ROOM!

Спутниковая связь (побочное задание, действие которого по факту разворачивается в 9 миссии):

Великий Стратег! Моё имя Miraia be Lind и у меня необычная просьба к вам. У меня есть друзья, что нуждаются в особой помощи. Они содержатся в плену в Munkriff, деревне Tilt Peninsula и предполагаем, что их пытали. Враг, таким образом, не достиг деревни, что означает, что небольшой силы будет достаточно чтобы избавиться от бандитов.

### **9 миссия. DAFATWA.**

Спутниковая связь:

Стратег Haris, путаница нарастает. Следуя указаниям Miraia Lind мы приземлились в Munkriff, но он заброшен. Кого мы должны были защитить здесь? Miraia лгала? Мы были отрезаны от средств связи. Исходя из сложности ситуации в которой мы оказались мы двигаемся на юг к аэропорту Klonaris. Это наилучший шанс для побега.

Задача:

Найти аэропорт Klonaris и захватить его.

Спутниковая связь:

Стратег Haris, кристаллы, что мы обнаружили неплохо нам помогут если найти какое-нибудь производство.

Спутниковая связь:

Стратег Haris, наши наблюдения показывают, что мы попали в ловушку. Вместо ожидаемой банды грабителей мы столкнулись с целой армией. Следы вражеских систем также были обнаружены. Если не найдётся другого пути, то вам стоит убежать оттуда. В конечном итоге по крайней мере несколько юнитов должны добраться до аэропорта. Tassi ad Apo затем сможет связаться с вами.

**Спутниковая связь:**

Haris, какой сюрприз. Mol Durag рад встретиться с вами. Я всегда слежу за событиями на Skom. Мои войска избавятся от вашей маленькой свиты в считанные минуты. В

тоже время относительно вас у меня есть весьма особые планы. Для специальных гостей у меня есть специальные подарки. Вы явно нуждаетесь в помощи, Стратег.

При некоторой сноровке можно зачистить всю карту от юнитов врага и захватить штаб-квартиру Mol Durag на данной территории. Конечная цель миссии от этого впрочем никак не изменится и каких-либо дополнительных сообщений не будет как и, скажем, каких-то связанных со следствием этой миссии юнитов в следующей...

Сказанное Mol Durag можно также воспринять двояко: с одной стороны сарказм относительно, возможно, крайне укрепленной красной базы на карте, мимо которой так или иначе придётся просочиться, чтобы добраться до аэропорта. С другой стороны здесь достаточно заброшенных построек и есть два фактически почти никак не охраняемых завода.

Касательно первого момента можно вспомнить одну деталь из Battle Isle 3 - часть юнитов, что получили опыт, переходят с ним в следующие миссии. Возможно разработчики хотели ввести таковую еще во второй части или добавить какие-то сюжетные развилки... Впрочем история об этом умалчивает.

### **10 миссия. WAKIBDO.**

Военный отдел ROOM, сообщение:

# CHROMOS



Из описания неясно имеется ли ввиду высадка в восточной части какого-то города на западе или в целом высадка на северо-востоке / востоке материк. Впрочем о детальной проработке событий разработчиками на их же весьма схематичной глобальной карте в серии в целом речи не идёт. Обозначения носят довольно условный характер, хотя в остальном та же местность и климат меняются.

С сопровождением в виде авианосцев уничтожения берегового флота Titan-Net начнется в ближайшие несколько часов и юниты друллиан высадутся на восточной стороне Kai Peninsula на континенте Worb. Наши войска вместе с **повстанцами**, столкнулись с 3 вражескими армиями. Наша цель на ближайшие несколько дней ослабить наступление врага и перенести Peninsula под наш контроль. Согласно информации предоставленной нашей разведкой Titan-Net расположился в окрестностях реки Welton. После череды героических атак наши войска наконец победят врага и избавятся от него навсегда.

### **Глава III**

#### **“Решающая битва на севере?”**

Новый юнит.

Titan N2

Карьеры класса ТИТАН могут нести существенное количество воздушных войск. Но, к сожалению, они беззащитны перед подлодками.

Спутниковая связь:

Высадка наших сил на Worb, континенте под контролем Titan-Net, была важным шагом к победе. Titan-Net прихватил с собой остатки своих сил и последних выживших союзников. Готовятся к своему последнему великому контрнаступлению. Стратег, ваша задача в том, чтобы сделать всё, что в ваших силах, чтобы достичь вражеских штабов.

Задача:

Захватить штаб Titan-Net.

Оборонный Совет, Hallwa:

Стратег! Наши последние наблюдения показали, что клан каев имеет базу флота в вашей зоне действий. У нас есть информация о только что завершённом крейсере класса Polar-6. Очистка побережья возможна только в случае захвата данной базы.

Важное сообщение от военного отдела ROOM:

Адмирал Kutoris движется к вам. Его флот вскоре появится на севере относительно вашей текущей позиции.

Оборонный Совет, Hallwa (Kutoris):

Стратег Haris, вы помогли нашим войскам добиться подавляющей победы. Но нас ещё ждёт длинный путь. Важное сообщение! Наш отдел наблюдателей получила вероятное местоположение штаб-квартир Titan. Враг должен быть в вашем секторе операций. Стратег! Уничтожение врага ваша главная цель. Вам приказано не тратить время на сражения с партизанами.

### **Информационный отдел ROOM сообщает:**

В контексте распространяющихся слухов, ROOM объявляет, что нет никаких нарушений в отношении структуры командования боевыми силами. Обращаем внимание на тот факт, что нехватка как гражданского, так и военного производства полностью обусловлена продолжающимися диверсиями противника. Безопасность населения гарантируется... Конец сообщения.

### **11 миссия. GEEUSAT.**

Спутниковая связь:

Мы все еще оцениваем правдивость информации, которая поступает, но похоже, что враг впереди наших ведущих танков. Мы получили новости от командира повстанцев **Katai Chief Kel gon Garin'a**. Он обещал помочь нам в северо-восточном секторе.

Задача:

Захватить штаб-квартиру Titan-Net.

**Спутниковая связь:**

Стратег Haris, мы должны признать, что серьёзная ошибка была допущена. Всё говорит о том, что ROOM вели нас в ловушку. Исходя из моих вычислений нахождение Titan-Net в нашей зоне операций маловероятно. Нет какой-либо информации о перемещении Центрального Мозга. К сожалению нам стоит проявлять осторожность в обозримом будущем.

Спутниковая связь:

Стратег Haris, с тех пор как ROOM был уничтожен почётным генералом Land Markow командная структура передана в руки друллиан. Теперь поиск штаб-квартир Titan и их уничтожение зависит от нас. Адмирал Kutoris взял на себя персональную ответственность за управление генеральным штабом. Titan-Net дорого заплатит за преступления против народа друллиан.

### Спутниковая связь:

Val Haris, мы чувствуем себя обязанными передать вам наше сожаление относительно вашего Центрального Мозга. Это великая потеря. ROOM действительно хорошо послужил нам. Но теперь, перед финальной кончиной друллианской расы, мы даем вам возможность вернуться на вашу планету. Не стесняйтесь принять этот благородный жест. Мы знаем вашу планету и как добраться до неё. Она называется "Земля", не так ли?

## 12 миссия. КАИМАВА.

Здесь не сделал скриншоты, а подходящего сохранения для просмотра вступления по новой не сохранилось. На ютубе нашёл только 1 видео на немецком, где оно есть полностью. Пришлось делать с него перевод через google translate.

ROOM, наблюдательный (возможно разведывательный) отдел, объявление:

В течение вчерашнего дня подразделения армии друллиан избежали обширных контратак в районе предполагаемой штаб-квартиры. С героической настойчивостью и большими потерями механических юнитов, попытки противника по окружению были сорваны в связи с нашим открытием явно установленной ловушки. Общая военная ситуация ухудшилась. Новая штаб-квартира находится под защитой небольшой армии, вспомогательный персонал неожиданно долго задерживался из-за гибели остроумных мостов (вероятно здесь речь о мозгах ROOM). Переговоры с местными повстанцами дают надежду на теоретическое сотрудничество между вооруженными силами...

Битва между нашими экспедиционными силами и альянсом Titan-Net / Kai неизбежна. Леса на пути в южную часть Worb, относительно расположения наших войск, наполнены вражескими частями и они несут ответственность за закулисные атаки на наши войска. Эти леса должны быть освобождены.

Военное руководство только что подписало соглашения о союзе с Benuntai Gerr'ом, лидером повстанцев друллиан. Великолепная связь наших армий предлагает хорошие условия для изгнания врага с континента. Следующая цель - отделение последних вражеских подразделений от их снабжения и затем их последующее уничтожение

Великий Стратег, Val Haris, был призван найти разрозненные останки врага и уничтожить их, кроме того, Skom также будет свободен от воздействия группировок противника.

#### Глава IV “Конец предателям?”

(дословно с немецкого “предательство сломается”; в английской версии было что-то в духе “перемена сюжета?”)

Оборонный совет, Hallwa: Стратег, генерал Dengeh, лидер орды дикарей, недавно снабдил партизан оружием. Поступает информация об актах жестоких расправ. Т.к. у нас есть информация о том, что его штаб квартира в вашей зоне мы просим вас разобраться с ситуацией. Уничтожьте партизанские группы. Защита Gadzon очень важна. Мы понимаем сложность вашей позиции и выслали подкрепление. Попытайтесь пробиться к армии Magedon.

Задачи:

1. Найти виллу Dengeh'a и захватить её.
2. Уничтожить все юниты партизан (зелёные; считаются юниты любого рода).

Спутниковая связь: Стратег, мои Demons удерживают свои позиции. Танки врага приближаются со всех сторон. Ситуация становится сложной. Отправь помощь. Мы стараемся как можем, но больше не в силах удерживать Garzon. Помогите нам сбежать отсюда. Где подкрепление? Слава.....

Сообщение здесь может быть иного типа. Отличие ли это версии gog или что-то ещё - не знаю. В нём небольшой отряд на юге, если его сильно прижмут, сообщит, что наступает большое число Demons противника. За вместо танков. Возможно это зависит от того какого рода юниты были потеряны.

Несмотря на то, что в исходном сообщении было указано, что нужно защищать базу её можно отдавать под захват противника и забирать снова. Никаких триггеров на этот случай не прописано. Влияет ли потеря всех исходных юнитов в этой точки на шанс поражения - не проверял, но посмотрев карту в редакторе не увидел явной зависимости... Возможно это стоит воспринимать как побочное задание.

Из иного. Как мне показалось, возможно это не так, при уничтожении врагом юнита elixir выдаётся и исчезает пустое сообщение-заглушка. Ранее такие можно было повсеместно встретить в версии игры из которой были вырезаны брифинги.

Оборонный совет, Hallwa:

Операторы (офицеры)! Сообщение первостепенной важности требует вашего внимания. Разведка друллиан только что получила информацию о до настоящего времени неизвестном юните. Наши голографические техники построили 3D модель основываясь на этих данных. Сканирование показывает высокую скорость и отличную маневренность. Мы приказываем держать ухо востро на всех территориях. Слава ROOM!

Упомянутый юнит, THUNDER FX, впервые встретится в количестве 1 шт. статично стоящим у штаба в 14 миссии. Один из самых опасных воздушных юнитов в игре наряду с GHOST. Но не лишённый недостатков - наземные войска атаковать не может + топливо кончается быстро. К слову. Как мне помнится, возможно ошибаюсь, ранее противник активно налегал на их производство. В версии от gog такого не наблюдается ввиду чего имеется достаточно ощутимое преимущество в воздушном пространстве.

### **13 миссия. SIETIBU.**

Спутниковая связь:

Стратег! Мы только что получили болезненное открытие о том факте, что женщина партизан Khun Каар, которая неплохо расположена к нам, попала в ловушку. Ни в коем случае Mol Durag не должен получить возможность доставить её к врагу. Мы потеряем много информации, если её убьют. Она управляет Eloka, который нужно защитить любой ценой в момент, когда ваши атакующие подразделения будут наступать на вражеский штаб. Чтобы не случилось вы должны защитить Khun Каар!

Задачи:

1. ELIXIR Khun Каар не должен быть уничтожен.
2. Захватить штаб-квартиру Titan-Net.

**Спутниковая связь:**

Великий Стратег, мои люди никогда не забудут помощи, что вы предоставили нам. Нам следует продвигаться на запад. Мы просим вас защитить наше воздушное пространство так как мы слышали, что несколько эскадрилий бомбардировщиков движутся в нашем направлении. Вам следует знать, что на острове на юго-востоке содержится невообразимое запасов алдিনিума. Вы благодарим вас!

### **14 миссия. GEDEROM.**

Спутниковая связь:

Titan-Net ныне удерживает только небольшую, но важную часть Worb. Недалеко от небольшой группы островов с богатыми городами и алдиниумом. Юниты разведки прислали важное предупреждение касательно потенциальной высадки вражеских загадочных охотничьих дронов. На данный момент есть два жизненно важных задачи: реальная штаб-квартира Titan-Net и его последние крупные танковые заводы. Вы отправим наши боевые приказы напрямую.

Задачи:

1. Захватить штаб-квартиру Titan-Net.
2. Захватит завод “К. Falar”, что принадлежит партизанам.

**Спутниковая связь (Khun Каар; здесь враждебная):**

Позвольте мне представить себя. Я Khun Kapp, ассистент Durag’a. Моя миссия состоит в том, чтобы не допустить вас в наши горы. Даже несмотря на то, что я чувствую определенную симпатию к вам, я не буду уклоняться от вашего уничтожения. Так что будьте осторожны. Моя бронированная артиллерия освободит вас от бремени того, что было бы трудным материально-техническим делом и сделает ваше отступление существенно более простой задачей.

Спутниковая связь:

Великий Стратег! Наши операторы здесь, в Hallwa, оценили всю оставшуюся информацию. Хотя Titan-Net имеет огромные запасы минералов на основной земле, его основные энергоресурсы и города разбросаны по маленьким островам. Жизненно важно, чтобы вы захватили столько городов сколько возможно, т.к. большинство наиболее важных производственных мощностей находится в них. После того как экономика врага будет ослаблена впервые появятся реальные возможности для всеобъемлющей и окончательной победы. **Наиболее важным источником сырья для сил друллиан является танковый завод на острове Meloruff (кристаллы разбросаны по факту по мелким островам в округе, не понятно причём тут танковый завод; номинально он ближе всего, но юниты там не оптимальные с позиции стратегии + таскать далеко).** Кристаллы алдиниума, что могут быть найдены там, должны быть доставлены на основную землю, чтобы они могли быть использованы в наших городах и заводах.

Оборонный совет, Hallwa:

Космический юнит находящийся на исследовании был проанализирован. Показания показывают отличные наступательные способности. Новое официальное обозначение объекта - “дрон”. Датчики испытали чрезвычайную трудность в получении

предыдущих данных. Дрон предпочитает короткие, но эффективные атаки против наземных установок (по какой-то причине часть авиационных войск имеют пометку ground units; вероятно в сравнении с теми, что летают на пограничным с космосом высотам). Уничтожение этих объектов вопрос высокой важности. Слава!

### **15 миссия. ULUARGE.**

Стратегическое руководство, главнокомандующий Katai Quaila:

Всем командующим групп:

При отсутствии стратегических инструкций от Центрального Мозга, мандат на принятие всех решений переходит в руки великого Стратега Val Haris'a.

После отключения ROOM, что был заботирован врагом, общая военная ситуация значительно улучшилась.

Titan-Net осел в малонаселенном восточном континенте (здесь вероятно действия переходят на ETRON). Хотя наши подразделения были сконструированы таким образом, чтобы выдерживать суровые погодные условия, напомним, что офицерам следует опасаться резких перепадов температуры. Ввиду обнаружения нескольких следов древних, давно мертвых культур, осторожность должна иметь место в применении древних знаний, которые могут быть полезны для врага. Мы должны предполагать огромное превосходство противника в воздухе и существование исследовательских центров, которые, как говорят, расположены в недоступных первобытных лесах.

Скорее всего, мы встретим бронированные части на плато Gelwet. Напоминаем, что командиры находятся в поисках руин древнего храма, который, согласно легенде, содержит большие источники энергии, о чем враг также почти наверняка знает. Вполне вероятно, что это место предоставит точную информацию о местонахождении Titan-Net.

## **Глава V “Новая эра рассветов”**

Спутниковая связь:

Сильные вражеские войска в данный момент пытаются предотвратить наше продвижение на плато Gelvet. Мы ожидаем крупное танковое сражение. Осторожность не помешает относительно небольшой армии, что наши кайские “союзники” отправили сюда. Они могут неплохо задать жару нашим юнитам с тыла. Делайте, что можете, чтобы добраться до вражеской штаб-квартиры.

Задача:

Захватить штаб-квартиру Titan-Net.

Kastaia be Con

NO-3545-K02

Спутниковая связь:

Операторы! Метеорологический отдел предрекает неизбежный снегопад. Попробуйте использовать изменение погодных условий в ваших интересах и пересеките заледеневшую реку Kerwtal с частью ваших систем, чтобы застать врага врасплох. Окончательное решение о том, какие меры должны быть приняты, остается за вами.

Совет неплохой на самом деле. Можно в несколько ходов избавиться от сил каев с запада, захватив завод и базы с помощью RANGER'ов.

Среди прочего, если играть достаточно долго, будут сообщения:

1. Что противник собирается восстановить мост через реку. В моём случае не восстанавливал т.к. видимо к тому моменту я уже зачистил прилегающие области, да и не видно у такового юнитов для того, как и строители дорог не могут выехать из местного аэропорта.

2. Второе посвящено тому, что в область прибывают некие неизвестные разновидности танковых войск. О чём речь - не ясно, т.к. к текущему моменту и далее каких-либо новых юнитов до конца игры в ход событий введено не будет. Возможно здесь имеются в виду вражеские статично стоящие "носороги", но они были и ранее + есть/были таковые и Val Haris'а. Юниты же, скажем, типа Samurai-3 в BI2 отсутствуют как явление.

## 16 миссия. ABUNDWA.

Спутниковая связь:

Наши опережающие силы были остановлены рядом с рекой Selfupal. Мы предполагаем, что враг пытается ограничить доступ наших юнитов к древнему храму на другой стороне реки. Легенды говорят о загадочном источнике энергии внутри такового. Не теряйте свою основную цель из поля зрения. Штаб-квартира Titan-Net должна быть захвачена. Небольшого отряда для поиска храма будет достаточно.

Задачи:

1. Захватить штаб Titan-Net.
2. Найти храм и захватить его.

**Спутниковая связь:**

Незнакомец. Священная река рядом с тобой, теперь с лодками, уже не является святой. Поэтому они подверглись нападению. Я Delf 1A, Вождь Биорассы. Мой создатель Titan-Net говорит, что ты злой, хочешь убить его. Он прав. Он всегда прав. Мы защищаем его, должны уничтожить тебя. Пепел, незнакомец, много пепла.

Спутниковая связь (адмирал Kutoris):

Стратег, мы понимаем сложность вашего положения. Мы решили отправить вам на помощь небольшой флот. Он должен прибыть через несколько дней и помочь вам как в вашей разведке так и в стычках с береговыми установками.

Спутниковая связь:

Стратег Haris, адмирал Kutoris отправил разведывательный самолет вам на помощь. Пожалуйста, покажите свою оценку этого жеста. Наша информация указывает на небольшую вероятность воздушной активности противника в вашем секторе, поэтому разведывательный корабль должен послужить вам хорошо. Ускорьте ваше продвижение. Адмирал озадачен продолжающимися задержками.

### **17 миссия. LANADGE.**

Спутниковая связь:

Разведка обнаружила точки сборки новой армии каев. Эта растущая армия должна быть уничтожена. В скором времени она будет в состоянии поставить под угрозу те территории, которые мы недавно освободили. Несмотря на то, что конец войны приближается, напоминаем дежурным операторам, что мы не должны упускать из виду нашу цель - уничтожить все враждебные подразделения.

Задача:

Уничтожить все боеспособные юниты противника.

### **18 миссия. WAFEFA.**

Стратегическое руководство, главнокомандующий Katai Quaila:

Высокоразвитые машины предоставили нам точную информацию о том, где скрывается противник - маленький остров на севере. Его база находится в подземном комплексе пещер, куда нужно добраться как можно быстрее.

Заметка для командиров: от разведки поступили сведения о повышенной активности строительных юнитов. Если вы не будете действовать оперативно, то враг перенесет свою базу и столкновения продолжатся.

## **Глава VI**

### **“Мир для Chromos!”**

Спутниковая связь:

Стратег, скорость вашего продвижения была впечатляющей. Только маленький остров Wratulon ещё остаётся в руках врага. Место, где прячется Titan-Net, должен быть там. Усиление передвижения войск и позиций дают однозначное представление. Наши союзники в лице сопротивления под руководством Venuntai Gerg обеспечат поддержку с воздуха. Вашей задачей также будет руководить наземными и морскими войсками.

Задача:

Найти вход в убежище Titan-Net и захватить его.

**Спутниковая связь:**

Стратег! Наша информация указывает на тактическую уязвимость в северном защитном кольце противника. Дальнейший доклад упоминает серию баз, что оккупированы страшными боевыми дронами. Крошечный остров был замечен на северо-востоке. Он скрывает исследовательскую лабораторию, что производит значительный запас энергии. Пожалуйста предпримите нужные шаги.

### **19 миссия. BUSALUG.**

Спутниковая связь:

Степень первоначальной силы противника становится все более очевидной. Были замечены некоторые очень продвинутые машины. Ваша задача заключается в захвате центра управления у входа в крепость в максимально сжатые сроки. Наши агенты предполагают, что фактический нервный центр находится в северной части комплекса. Жизненно важно достигнуть данной точки до того, как враг будет предупрежден.

Задача:

Найти центр управления противника и захватить его.

Kastaia be Con NO-3545-K02

Спутниковая связь:

Операторы, сенсоры разведки рапортуют об большом количестве неопознанных летающих объектов. Если вы не успеете достичь штаб-квартиры вовремя наши противовоздушные силы не устоят долго перед неизбежной атакой.

К моменту появления этого сообщения я практически очистил карту от вражеских юнитов и закончил миссию. Если дотянуть до него, то на карте появятся 11 вражеских вертолетов DRAGON H1, 2 THUNDER FX, 1 UHU R-51 (разведчик). Игроку дадут 2 GHOST FB-3. Имеющихся сил хватит, чтобы в лучшем случае разобраться с половиной сил противника, в остальном же здесь явный перевес, частично снижаемый тем, что противнику может быть негде ремонтировать юнитов. В целом миссия крайне короткая и мешкать здесь особо негде.

## 20 миссия. GEKEFZU.

Оборонный совет, Hallwa:

Войска несут наши **штандарты** к победе. Передовые танковые части почти достигли Titan-Net. Дальнейшее сопротивление видится минимальным. Датчики указывают на север. Компьютерный комплекс, вражеский нервный центр, находится там. Мы рекомендуем развернуть артиллерию для достижения результата. Мы рекомендуем взорвать комплекс. Никаких компонентов искусственного интеллекта Titan-Net не должно остаться неповрежденными.

Задача:

Расчистить путь к Titan-Net и уничтожить его.

Спутниковая связь:

Оборонный совет, Hallwa:

Стратег, согласно докладам нашей разведки враг собрал в кучу свои последние танковые войска. Будет необходимо преодолеть большое количество бункеров защиты и огневых точек. Опытные артиллерийские подразделения должны решить проблему.

## Спутниковая связь:

Ты удивлен моим появлением? Это полностью результат вашей удачи. Не испытывай свою судьбу дальше. Многие предпочитают спокойную жизнь успеху через смерть. Ужасающая мощь Titan-Net больше, чем вы можете себе представить. Тем не менее, мы также можем помочь...

## Эпилог

Последние несколько месяцев проверили друллианцев до предела. То, что потребовалось от солдат и мирных жителей в этой последней великой борьбе против империи машин выглядит невероятным. Война окончена. И когда солнце взошло еще раз, а дни стали более сухими, последнее великое вооруженное столкновение в истории друллиан произошло в Bendhar, во время которого Mandar Kutoris потерял свою жизнь. В этот день все виды оружия в этой части мира замолчали на много лет. Душа Titan-Net умерла. Парады и фестивали проходили в столице Hallwa, которая в конце концов смогла забыть горькое прошлое. Начинается эпоха возрождения.

В последней заставке демонстрируется некая пара. Возможно Val Haris с его будущей женой?

## 4. Перевод Battle\_Isle\_2\_Scenery.pdf / Battle Isle Saga: The Darkest Hours

В комнате было темно и тихо. Только звук дождя, стучащего по окнам и барабаниющего по крыше над ним, нарушал абсолютную тишину.... В одном углу комнаты был AV, который испускал бледный свет. На экране мерцали последние фотографии из новостного центра STAG, но он не обращал на них внимание. И снова на фотографиях был изображен Argok Kraal, один из одиннадцати министров и в то же время самый жестокий критик правительства. Только предыдущим вечером в прямом эфире он провел несколько часов, перечисляя и анализируя падения правительства, используя этот навык в средствах массовой информации для достижения максимального эффекта. На этот раз передача показала его в кругу семьи и самых близких друзей; и чтобы напомнить зрителям, кто на самом деле был благодетелем народа, программа также разоблачила еще больше еретиков - преступников, коррумпированных политиков и других подобных убогих персонажей. Было еще раннее утро и скоро должно было взойти солнце. Val Haris стоял у одного из больших панорамных окон и смотрел сквозь дождь на город лежащий под ним, темный и покрытый облаками. Он был полон глубокого покоя, покоя, который, как он думал за последние несколько недель, он больше никогда не почувствует. Hallwa, столица, кажется спит, и когда время от времени где-то за окном включался свет, как будто на мгновение открывался глаз, чтобы убедиться, что все по-прежнему. Далее, где вскоре после войны возник квартал

красных фонарей, вспыхнула неоновая реклама, нервно посылая свои греховные сообщения в темноту, где скрывались грязь, преступность и растущая бедность.

Val Haris научился любить Hallwa. В глубокой задумчивости он прислушивался к своему собственному сердцебиению и наблюдал, как его пальцы скользили назад и вперед по плоской прозрачной поверхности его письменного стола, под которым многочисленные лампы и маленькие мониторы тщетно пытались пробиться сквозь тьму. Когда поступали сообщения от крупных информационных агентств они появлялись на одном из мониторов. В тот момент, когда они еще не прошли цензуру, некоторые из них даже еще не были прочитаны, но к самому раннему утру они будут подготовлены и оценены для общественного потребления массами. Haris усмехнулся. Как хорошо все это знать... и как он это ненавидел. Он был похищен со своей родной планеты, Земли, и после многих недель и месяцев борьбы спас Chromos от ига ТИТАН-NET. Наконец он понял, что все существа, будь то человек с Земли или друллы здесь, на Chromos, были в основном одинаковыми; они все лгали и льстили, хотели знать все и даже не боялись узнать слишком много.

Было время сразу после того, как штаб-квартира ТИТАН-NET пала, когда вещи выглядели по другому. Никогда до того или после он не видел друллов такими расслабленными и готовыми с оптимизмом смотреть в будущее. Казалось, что народ друллиан, освобождённый от своих цепей, получил общее видение, и был готов войти в новую эру. Но теперь всё было по другому. Видение исчезло и тревога распространялась. Люди были обеспокоены своими собственными маленькими жизнями, своим собственным выживанием; энергия целого народа всё больше и больше переключалась на нужды каждого. Вскоре после конца войны началась реконструкция столицы, Hallwa; отдалённые районы, изолированные и тяжело доступные, были так сильно разрушены, что их восстановление заняло бы долгое время. Даже сейчас, спустя 1,5 года, оказалось трудным облегчить страдания многих тысяч беженцев, которые нахлынули в Hallwa, в результате чего население столицы ощутимо выросло. Практически вся администрация друллов была натренирована в вопросах бюрократии в стиле ROOM и было слишком сложно забыть о старых привычках; они не могли воплотить на практике те предложения, что сделал Haris и его юная команда советников. Конечно у него не было свободного выбора в том, кто будет его советниками; призрак старой империи давал о себе знать. Hallwa росла как ядовитый гриб; и Val предполагал, что скоро споры раскинутся вдоль и поперек.

Он отказался от охраны добрый час назад. Экран прямо наверху банка мониторов показывал голый коридор. Ничего не шевелилось в свете светильников, прикрепленных к стене, и Великий Стратег, медленно отвернувшись от окна, уселся за свой стол, глубоко задумавшись. Когда война закончилась более года назад, то он действительно верил, что сможет что-то сделать в этой стране, и та демократия, с

которой он был знаком, могла бы сработать и здесь. И сначала казалось, что он был прав.

Он положил локти на стол, а подбородок на руки. Не зная, что он ищет, он посмотрел на силуэт города.

С самого начала он знал, что после того, как эйфория победы утихнет, он встретит мощное сопротивление аппаратчиков старого режима; и он не ошибся. Многие из государственных служащих были обучены в стиле бюрократии ROOM и большинство из них были неспособны изменить свое мышление. Раньше им никогда не приходилось ставить под сомнение свои действия; они просто должны были подчиняться указаниям Центрального Мозга. Но, внезапно оказавшись в новой обстановке свободы, они больше не были готовы выполнять приказы лидеров нации; вместо этого они начали подвергать сомнению цели и назначения своих инструкций и стали участвовать в бесконечных дискуссиях, что привело к задержкам, особенно в программах реконструкции и снабжения. Эти же официальные лица обвинили правительство и государство в том, что оно издало неясные директивы.

Naris придумал термин Федерация Друллиан, чтобы подчеркнуть тот факт, что эта федерация должна была стать союзом всех друлов, независимо от философии, религии или политической верности, против всех врагов прошлого и будущего. Не было никаких сомнений, что люди были на его стороне. Но вскоре он столкнулся с трудностями с государственным аппаратом и стало очевидно, что даже прежнее Центральное Управление СМИ все еще пронизано старым мышлением.

Val Naris снова откинулся назад. Синтетическая обивка кресла мягко скрипнула и он решил встать. Он сделал несколько шагов в угол комнаты, где было только немного света. Он очутился у стены и оглянулся на свою рабочую станцию. Множество огней и мониторов нетерпеливо светились и мерцали на фоне горизонта Hallwa. Интересно, что там думают обычные люди, подумал Val.. Какую работу я делаю по их мнению? У них есть идеи? Он знал ответ, но заставил себя не думать об этом. Он очень хорошо знал, что по мнению людей он и его коллеги делали здесь под крышей самого эксклюзивного отеля Hallwa, гигантского дворца Hallwa. В сотнях метров под фундаментом отеля находились остатки ROOM, похороненные под камнем и щебнем и ставшими навсегда радиоактивными благодаря бомбе Sostrum, которую взорвал его друг Land Markow, чтобы спасти народ друллиан от попадания в руки TITAN-NET. Впервые за долгое время он подумал о Markov'e; о отталкивающей усмешке, которую он обычно носил, когда снова добился своего собственного пути в Совете Оборона Друллиан, и о мужестве, которое он проявил незадолго до своей смерти. Человек всегда чувствовал, что ему нужно сделать, чтобы войти в историю. Теперь он лежал глубоко под землей. После взрыва, который выпустил огромное количество радиации, не предпринималось никаких попыток спасти его. Val надеялся, что жертва Land'a

останется в памяти людей и что когда-нибудь будущие поколения, найдя его останки, не удивятся, что бедняга делал на сотнях метров под землей.

Старые способы мышления и неспособность администрации решить реальные проблемы создали атмосферу неопределенности и страха от которой даже объединения средств массовой информации не были защищены. У Haris'a было очень простое решение по ограничению власти СМИ. Всего через три месяца после прихода к власти он разделил государственные медийные компании и передал отдельные фирмы в частную собственность так, что у любых противников его правительства не будет центрального механизма для координации пропаганды против него. К сожалению советники, которые убеждали его последовать этому курсу, упустили из виду тот факт, что многочисленные мелкие медийные компании стали гораздо более восприимчивыми к ложным предложениям о предоставлении помощи. Последующим, по-видимому умным шагом, стало формирование представительного органа средств массовой информации, STAG, целью которого было обеспечение независимости своих членов и противодействие политическому давлению.

Тем не менее, когда один за другим бывшие чиновники возвращались в высшие эшелоны власти, потому что просто не было более подходящих кандидатов для их замены, STAG приходилось все больше укреплять и поддерживать. Нынешняя ситуация была парадоксальной; с одной стороны были люди, с другой - STAG, а с другой - правительство под руководством Val Haris'a, Величайшего Стратега. Сначала STAG сообщала об истинных заявлениях, сделанных высшим эшелоном правительства, в то время как нижние уровни все еще были укомплектованы преимущественно представителями старого порядка, которые обладали большим опытом и властью, чем большинство людей наверху. Заявления администраторов низкого уровня весьма отличались от заявлений высших представителей и, хотя люди по-прежнему эмоционально поддерживали стратега, становилось все труднее игнорировать все более громкие голоса государственных министерств. Продвижение, особенно в политической зрелости людей, заняло гораздо больше времени, чем ожидалось.

Прозвучало тихое жужжание и одна из маленьких лампочек на столах начала возбужденно мигать. Haris посмотрел на монитор наблюдения показывающий коридор ведущий к его офису. Несколько секунд он не мог видеть кто или что вызвало тревогу. Не издавая ни звука он шагнул ближе к монитору, как будто это позволило бы ему видеть больше. Вскоре он увидел фигуру, подходящую медленно и осторожно. Один из фонарей светил в камеру, так что он не узнал злоумышленника, пока не оказался почти у двери. На мгновение он проклинал свое безрассудство по увольнению охранников, но почти сразу его настроение сменилось надеждой, когда он узнал кем был этот человек. Это был человек, который был на его стороне во время многочисленных случаев опасности; это был Venuntai Quaila.

В ответ на механизм безопасности Haris ввел короткое кодовое слово, чтобы открыть дверь.

Quaila был удивлён. Дверь издала тихий скрежет, когда она скользнула в стены узкого коридора. В офисе, который предстал перед ним, было темно и тихо. В задней части комнаты он узнал слабо освещенный силуэт Hallwa. Неуверенность и предчувствие которые он почувствовал когда увидел, что нет охранников, усилились. Он был безоружен, и не без причины. С тех пор как политическая ситуация стала более напряженной к любому, кто имел при себе оружие, относились с подозрением и даже офицерам армии было поручено выполнять свои обязанности без оружия. Существовала опасность, что в этой напряженной обстановке незначительная ссора между сторонниками оппозиционных политических партий может обостриться и охватить большое количество людей. Рука Quaila отодвинулась от его бедра, где раньше был его пистолет, и он осторожно шагнул в тень.

Задняя часть комнаты была настолько темной, что он ничего не видел, но в углу возле двери, недалеко от большого окна, он мог видеть нечеткую фигуру, которая, казалось, повернулась к нему. У Quaila перехватило горло. «Haris, стратег, это ты?», заикнулся он.

Фигура кивнула и сделала шаг вперед, чтобы Quaila мог видеть его более отчетливо. Свет в коридоре подчеркивал бледность лица великого стратега. Quaila шагнул к нему и когда он отошел от дверного проема дверь снова захлопнулась. Он протянул руку в приветствии, которое ввел сам Haris, и которое теперь стало обыденностью.

Haris не ответил на приветствие, но жестом показал Quaila на один из стульев перед своим столом и сам сел по другую сторону стола. Мерцающие огни отбрасывали разные цвета на лицо Venuntai'я, когда Haris смотрел ему в глаза, точнее на то место где, как он предполагал, находились глаза.

“Что такое Venuntai?”, сказал он тихо.

“Где охрана, Стратег? Они были удалены? Что здесь происходит?”

Стратег покачал своей головой. “Нет, другой мой, я отказался от них сам”.

Quaila попытался встать со своего стула, но Haris попросил его оставаться в сидячем положении. “Как ты мог провернуть подобное? Я не верю, что ты чувствуешь себя в безопасности после всего этого!”.

“Я знаю”, вздохнул Haris. “Я знаю. Но горстка охранников не сможет помешать истории идти своим чередом. Скорее это будет означать только, что больше жизней будет потеряно”.

Quaila был явно тронут. “Но Стратег, извини за то, что говорю это, но это абсурд. Я мог бы защитить тебя механическими юнитами если ты пожелаешь!”

“И чего бы ты достиг?”

“Они бы не добрались до тебя”.

“Да, добрались бы; даже если бы я бежал, они бы всё равно могли бы меня достать. Quaila, твоя забота делает тебе большую честь. Но даже если бы это место кишело Demon’ами, они просто отправили бы своих”. Он немного подался вперед и развел руками по столу. “Это просто продлило бы суть вещей, не так ли?”

Quaila ничего не сказал. Он был человеком стратегии, привычный к военному планированию и сражениям на линии фронта. Когда дело доходило до политики он чувствовал себя все менее и менее уверенным в себе. Он никогда не признавался в этом даже себе, но больше не понимал, что происходит в этой стране. Уже несколько недель его преследует чувство опасности. Он знал из каких областей исходит опасность и каковы могут быть последствия, но он понятия не имел, что с этим делать. Все это просто укрепило веру и доверие, которое он испытывал к Великому Стратегу и теперь он увидел, что стратег больше не мог себе помочь, его охватил страх, более сильный, чем любой, который он чувствовал прежде.

“Что я могу сделать для тебя, Quaila?”

“Вообще-то я пришёл сюда, чтобы посмотреть, что я могу сделать для тебя”, ответил Benuntai.

“Есть какие-то новости?”

“Пожалуй ничего из того, что ты уже знаешь. Что ты думаешь насчёт бизнеса с Benuntai Gerr? Это одна из причин по которой я пришел увидеть тебя”.

Naris нахмурился в недоумении. “Benuntai Gerr? Не говори мне о том, что мой военный советник тоже перешёл на другую сторону!”

“Ты не слышал?”, сказал Quaila невыразительно. “Он был арестован час назад”.

Val Naris вскочил на ноги. “Что? Наверное ты не серьезно. Арестован? Почему?”

Только теперь Val Naris понял на сколько он не явно рассчитывал на Benuntai Gerr’a. Gerr был лидером сильной друллианской партизанской банды во время войны с TITAN-NET и позже сыграл роль в свержении ROOM после проникновения в сеть TITAN-NET, он был очень уважаем всеми. Работать с Gerr’ом было не просто, он всегда отказывался участвовать в какого-либо рода интригах и остался в нейтралитете. По этой причине он стал одним из наиболее ценных советников Naris’a. Только он неоднократно осмеливался критиковать Naris’a, тогда как другие его советники как правило молчали, чтобы им не пришлось признавать, что они действовали неправильно. Когда Naris сталкивался со слепой ненавистью со стороны своих врагов и такой же слепой подчиненностью со стороны своих советников, Gerr всегда оказывал успокаивающее влияние. И теперь он был арестован. Почему Val не знал об этом? Каковы были основания для его ареста?

“Могу ли я?”, сказал Quaila, и подошёл к столу стратега. Он нажал несколько кнопок и отобразил несколько новостей за последние часы. Когда он нашёл то, что искал, он отошёл в сторону, чтобы Naris тоже мог видеть экран. Звука не было, но они узнали одну из дамб за пределами города и увидели огромную дыру, зияющую в центре плотины. В студии STAG появилась женщина, читающая новости, без всяких намеков

комментируя события, произошедшие всего несколькими часами ранее. В результате катастрофического наводнения, как было видно исходя из трупов на экране, погибли сотни друллов. Haris упал на свое место, когда появилось лицо Benuntau Gerr'a, он что-то кричал, пока его не потащили изо всех сил в ожидании вертолетов сотрудники сил безопасности. Вскоре на экране мелькнуло слово, которое они оба ненавидели: «Еретики». Это было невозможно, это было бессмысленно, но казалось, что оппозиции в Государственном Совете Федерации Друллиан теперь удалось избавиться от личности Benuntau Gerr'a. Им не нужно было слушать комментарии, чтобы понять это; было очевидно, что под тем или иным предлогом они пытались вовлечь Benuntau Gerr'a в бедствие на плотине. Их подозрения подтвердились, когда приглушенный читатель новостей поднес к камере обнаруженные металлические осколки.

“Бомба?” спросил Haris, не посмотрев на Quaila, когда он кивнул.

“Они говорят, что погибли сотни людей”, сказал оператор без каких-либо эмоций и Haris тяжело сглотнул. Он не мог помочь Gerr'u и он ощущал, что никто не смог бы помочь ему. Вещание прекратилось и система переключилась обратно на текущие записи. Quaila снова присел.

“Как это могло случиться?”

Глаза Haris'a смотрели вдаль, далеко за Hallwa, туда, где не так давно он намеревался сражаться в, казалось бы, безнадежной войне за этот город и этот народ.

“Это не было твоим провалом, Стратег! Ты не мог сделать ничего, чтобы предотвратить это. Никто бы не смог. Иногда вещи просто происходят”.

Но Haris не был согласен с этим. “Я должно быть допустил ошибки, Quaila. Ничего не происходит без причины. Даже здесь на Chromos”.

“Возможно ты прав. Но что ты мог сделать? Ты делал то, что считал правильным”.

Стратег нетерпеливо махнул рукой. “Я не хочу утомлять тебя, Quaila. Я должен буду принять ответственность за все, что происходит. Но, пожалуйста, подожди немного и послушай меня. Я чувствую себя виноватым. Даже если ты и все мои советники продолжаете говорить мне, что я все сделал правильно. Должно быть я как-то потерпел неудачу. Будь честен со мной”. Он встал и снова подошел к окну. Он знал, что произойдет в ближайшие несколько часов и никак не мог предотвратить это. Он должен был заставить себя сохранять спокойствие, чтобы он мог столкнуться с тем, что должно было произойти с чистой совестью.

Его пальцы коснулись холодного оконного стекла. Отсюда, из этой комнаты, невозможно было сказать, какая погода на самом деле была на улице. Он мог видеть, что все еще шел сильный дождь, но он мог только догадываться о температуре и он понятия не имел было ли ветрено или нет. Он повернулся и прислонился к стеклу. Он почувствовал прохладу окна сквозь материал своей униформы и вздрогнул. Но это действительно не имеет значения.

“Ты знаешь возможно все это началось когда я отдал приказ разделить старый медиацентр ROOM и передать его в частную собственность. Но что я мог сделать вместо этого? Нас окружают люди, которые изучили свою профессию в учебных центрах ROOM. Проблем в госуправлении было достаточно. Если бы я оставил медиа-синдикаты там, где они были, я бы больше ничего не мог сделать если бы они решили поддержать моих оппонентов. Такая концентрация власти разорвала бы всю страну за считанные недели”. Он вытер пот со лба. Здесь было жарко и теперь он тоже разгорячился.

“Стратег, все в парламенте понимают это. Если помнишь даже люди, что ранее критиковали тебя теперь поддерживают тебя”.

Naris горько рассмеялся. “Да, Quaila, ты совершенно прав. Но эти люди не подписали резолюцию. Это была одна из тех чертовых закрытых сессий, поэтому впоследствии любой мог утверждать, что он что-то сделал. И не начинай рассказывать мне о протоколе встречи. У кого есть доступ к архивам? Во всяком случае не у людей”.

“Но я не понимаю за что ты должен упрекать себя. Хорошо, медиа-синдикаты были разбиты, их место заняли множество метких компаний и, конечно, сначала у них были серьезные финансовые проблемы. Но вы поняли, что эти компании могут быть легко куплены одной группой интересов или другой, не так ли? Вот почему вы создали STAG как ассоциацию всех этих компаний, чтобы они могли сделать свой голос услышанным правительством. Именно это действительно привело СМИ к новой системе. Они были независимы, но у них был свой собственный рупор, который делал их более сильными и это означало, что они не были открыты для влияния извне. Вот почему вы решили создать STAG, не так ли?”

“Да, да, ты прав. STAG действительно отличная организация”. Он снова рассмеялся. “Мне следовало запрограммировать новую ROOM, пока я был там”.

Они замолчали на какое-то время. Quaila всмотрелся в темноту. Много света парило над высотными зданиями, как будто они чего-то ждали. Свет оказался вертолетами, но, к счастью, шум их роторов не был слышен через бронированное стекло окна. Он повернулся к Naris’у: “Это абсурд, стратег. И ты знаешь, что это так”.

Они снова замолчали. Naris чувствовал, что разговор больше не может так продолжаться; но у него было желание говорить обо всем снова. Он просто хотел, чтобы Quaila рассказала ему, что он сделал неправильно, чтобы он мог сосредоточиться на этом. Не было смысла думать обо всем снова и снова, если никто не озвучит ему свое мнение.

“Почему это абсурд? Формирование STAG было, вероятно, самой большой ошибкой, которую я когда-либо делал. Смотри, было очевидно, что будет противодействие и сопротивление. Но подумай насколько оптимистичными были люди после окончания войны. И только через несколько месяцев ситуация полностью изменилась. Инструкции Госсовета, мои указания, просто не выполнялись и это задержало процесс реконструкции. У друллов не было ни домов, ни работы, ни планов. Так что случилось? Люди, которые не соглашались с моей политикой, начали утверждать, что они могут сделать все лучше и, возможно, они были правы в этом. Во всяком случае, они получили поддержку от государственной службы и средств массовой информации; возможно, при всей этой поддержке, они действительно сделали бы лучшую работу, чем я”. Он поднял руки. “Я бы даже дал им возможность выдвинуть их идеи и воплотить их планы в жизнь. Но главная цель их политики состояла в том, чтобы восстановить централизованную систему управления с электронно-плановой экономикой и пропагандистской машиной с централизованным управлением. Я спрашиваю тебя, Quaila, какой был бы смысл всех страданий последних нескольких десятилетий если бы мы позволили себе быть захваченными теми же силами, которые, как мы думали, мы наконец-то победили? Argok Kraal, один из одиннадцати министров Госсовета, даже не удосужился скрыть то, что планировал. Он, вероятно, думал, что люди настолько привыкли к центральной системе правления, что никто не будет противостоять ему. И я скажу тебе, что заставляет грустить меня наиболее всего? Он был прав. Богатые члены нашего общества были слишком счастливы, чтобы позволить средствам массовой информации соблазнять их, а у бедных не было сил верить чему-либо кроме того, что им показывали изо дня в день. Любой, кто хотел создать действительно демократическую нацию и не верил в силу центральной системы правления они называли еретиками”.

Quaila нервно потеревил руками. “У тебя нет причин для самобичевания. По крайней мере ты попробовал снова дать людям видение перспектив (в виду контекста можно также трактовать как дать людям мечту/прозреть)”.  
“Да, виденье”.

Naris сделал несколько шагов от окна и исчез в тених задней части офиса. “Конечно я хотел, чтобы у них было новое видение, цель настолько велика, что никто не мог ее упустить из виду. Помните ли вы волнение несколько месяцев назад, когда наш спутник принимал сигналы от системы Terosegon, которые могли исходить от разумных существ? Это было видение, которое дало бы всем силы продолжать работать, исследовать и думать. Вот почему я приказал построить межзвездный космический корабль, который был бы больше и мощнее, чем кто-либо мог себе представить. Что-то действительно большое, ты понимаешь? Каждый друлл или любой другой класс мог думать об этом каждый день и гордиться этим. Но министр Kraal и STAG начали беспрецедентную клеветническую кампанию против меня заявив, что я

хочу эксплуатировать людей и создать себе памятник”. Темная фигура стратега вернулась в круг света.

“Я помню. Но вы смогли опровергнуть все обвинения и я помню как все говорили, что вы нанесли Kraal’у большой урон когда присоединились к публичной дискуссии...”

“Но это продолжалось недолго”, прервал его Benuntai. «STAG фактически обещал поддержать проект. Но я мог видеть, что “снайперская стрельба” продолжалась. Я признаю, что мои советники были молоды и неопытны, но у меня не было лучших, по крайней мере ни одного с чистой политической репутацией. Я знал они были идеальной мишенью для СМИ и на самом деле я даже не могу винить СМИ за то, что они напали на них, было, безусловно, множество целей, к которым они стремятся. Они все это сделали очень умело. Средства массовой информации были очень сдержаны, как и Argok Kraal; он даже несколько раз в то время просил у меня совета, который я ему давал. Почему нет? В конце концов мы все работали на Федерацию, каждый по-своему”. Haris вернулся к своему столу и снова сел напротив Quaila. “Нет, я думаю, что самой большой ошибкой которую я совершил было поручение Главнокомандующему Katai Kandiris’у найти генерала Dengh’a».

Quaila поднял брови. “Думаю я знаю, что вы имеете в виду”, сказал он. На мгновение его отвлекло несколько вертолетов, которые беззвучно летели, но очень близко к крыше отеля. Должно быть они были теми же, чьи огни он видел несколько минут назад. Это не было удивительно. Повсюду в Hallwa был бардак. Даже ему было трудно добраться до дворца Hallwa, хотя он предъявлял свои удостоверения личности на всех контрольно-пропускных пунктах, а также находился в военной машине. “Но кого еще вы могли бы найти, чтобы сделать это? Главнокомандующий Katai Kandiris один из наших самых опытных командиров фронтов. Недаром вы поставили его во главе охраны (гвардейцев) после войны”.

“Может быть тогда мы должны были истребить партизан генерала Dengh’a; я часто так думал”.

“Я удивлен тобой, стратег. Почему ты должен сомневаться в каждом из своих решений? Это, вероятно, не то, что ты хочешь услышать; но решение не арестовывать генерала Deng’a не было признаком слабости, это было обдуманное решение. Люди устали от войны. Гражданские лица интересовались только войной против TITAN-NET, и она была закончена. Было бы невозможно начать партизанскую войну с отрядами Deng’a, которая могла бы длиться годами. Никто бы не согласился с этим особенно если учесть, что его отряды находились далеко на севере. Вы были совершенно правы, просто сначала держав его под наблюдением. И именно здесь слабость наших механических отрядов стала очевидной - они оказались недостаточно гибкими. Они могут быть практически неуязвимыми в бою, но они не предназначены

для разведывательных задач. Поэтому когда мы потеряли след Deng'a было вполне логично отправить Kandiris'a на север только с небольшими силами”.

“Quaila, я не понимаю...”

“Нет Haris”, прервал он. “Возможно, ты привык мыслить аналитически и всегда выискивать прошлые ошибки. Но это не приближает нас к решению. Тебя уважает множество друллов, но ты все еще слишком мало понимаешь в этом мире. Это похоже на нашу игру в Гомбо - один неверный или неуклюжий ход и вся игра может быть потеряна даже если она будет длиться часами или днями. Ты всегда думаешь о прошлом и пытаешься учиться на будущее из ошибок, которые ты сделал тогда. Но друллы так не чувствуют. Мы говорим, что вы будете повторять одну и ту же ошибку снова и снова пока, наконец, не решите проблему; иными словами будущее всегда отличается и никто не может определить или повлиять на него. Никто не может сказать, возникла ли проблема, которую он только что решил, из-за старых ошибок. Старые люди говорят, что если это так, то вам больше не нужно бояться старых ошибок”.

Haris с отвращением покачал головой. “Вы говорите как ученики Aristo, те, кто рос как коровы Argawi с тех пор, как купцы каев начали торговать в Hallwa”.

“Ты по прежнему не до конца хорошо понимаешь нас, Стратег”, сказал Quaila тихо, но со злостью в голосе. “Kandiris был единственным, кто был в силах контролировать ситуацию. Никто не силён так в подпольной борьбе как он. Ему не потребовалось много времени, чтобы найти одну из боевых групп Dengh'a, механизированных юнитов, что он, вероятно, получил от TITAN-NET с целью нанесения большего ущерба нам. Это не было ошибкой Kandiris'a, что его обнаружили и атаковали”.

“Но он не отступил и не продолжил свое наблюдение, как ему приказали, но вместо этого он запросил авиационную поддержку, которую оказал Benuntai Gerr. Это можно назвать отказом выполнять приказы”. Haris ударил кулаком по столу. “Вы все опытные офицеры. Вы должны знать, что вы открыто не нападаете на партизанского лидера, который сильно ослаблен, если вовсе уже не повержен. Конечно, уничтожение всей механизированной бригады было военным успехом; но не пытайтесь сказать мне, что это был политический успех, когда сумасшедший, на которого напали, объявляет войну Федерации. Это было, я повторяю, именно то, чего ждали наши противники”. Его голос становился все громче: “Я до сих пор вижу отчет STAG. Война, объявленная народу друллиан! Замечательно. Никакого упоминания о том, что это объявление войны было сделано сумасшедшим с парой сотен боевых роботов и танков где-то на севере”. Нет упоминания о том факте, что наши воздушно-десантные части уничтожили одну из его бригад не понеся ни единой потери. Ни слова об этом. Они просто продолжали говорить об объявлении войны и называть нас еретиками. Как я это

ненавижу слово. Конечно людям немедленно напомнили о войне, которая длилась в течение нескольких поколений; Вы не можете обвинить их в беспорядках на улицах. Но хотя я до сих пор ценю и Kandiris'a и Gerr'a как никогда, именно благодаря им Argok Kraal получил возможность превратить парламент в очаг откровения прямо перед камерами STAG. Это был роковой образ для СМИ. Народ и парламент в смятении и во всем виноваты национальные лидеры. Даже когда я объявил чрезвычайное положение и приказал отрядам Kandiris'a сделать улицы безопасными это не повлияло на общее настроение волнений. На самом деле я понял, что чрезвычайное положение действительно ухудшит ситуацию, но что еще мы могли бы сделать?

Сверху над ними внезапно послышались приглушенные удары, и Qualia снова подумал о вертолетах. Он вскочил на ноги.

Naris, что не заметил вертолётов, колебался и неопределенно посмотрел вверх. Он слышал шум, но не мог понять, чем они могут быть. Он продолжил нерешительно говорить.

“Kandiris был достаточно умен, чтобы не вернуться с севера. Они сказали, что он собирается преследовать Dengh'a самостоятельно. Разве это не говорит о состоянии Федерации? Я Великий Стратег, но никто не делает то, что я им говорю. Мои советники некомпетентны, второй и третий эшелоны правительства коррумпированы, парламент восстает, люди как овцы, мой военный советник арестован как террорист, лидер моих охранников на севере, а STAG сейчас на стороне оппозиции больше, чем когда-либо”.

Quaila вскрикнул и в панике указал на маленький монитор, который показывал коридор ведущий к офису. Naris посмотрел на него и всё понял. Десяток тяжело вооруженных солдат был размещен вдоль коридора. Мужчина, окруженный несколькими старшими должностными лицами, шагнул вперед, человек, которого они оба узнали; это был Argok Kraal.

Val Naris глубоко вздохнул. “Ты знаешь, Quaila”, сказал он, “возможно, STAG прав в конце концов. Весь государственный аппарат против меня. Люди против меня сейчас тоже. СМИ против меня. Так же и парламент. Все мои товарищи исчезли или были арестованы, кроме вас. Только ты здесь. Почему? Голос Naris'a приобрел странный тон. Quaila вспомнил каким энергичным и решительным он был, сражаясь с TITAN-NET, бездушной империей роботов. Конечно он не собирался сдаваться сейчас, когда он был против умных людей с человеческими эмоциями?

“Я пришел предупредить тебя и помочь тебе сбежать!”, сказал Quaila без тона, глядя на монитор наблюдения.

“Спасибо”, сказал Val Haris. “Не беспокойся обо мне. Дверь продержится какое-то время. Времени должно быть достаточно, чтобы ты мог сбежать, если уйдешь прямо сейчас”.

Quaila не понимал. Громкие удары отражаются от двери, первые попытки открыть ее. “Стратег, ты тот, кто должен сбежать, не я. Ты лидер правительства!”, прокричал он.

“Нет”, ответил Val спокойно, “Я еретик. Это правда. Если все остальные в чем-то убеждены, а я нет, то я должен быть еретиком. Но я больше не зол на подобное прозвище. На самом деле я горд быть еретиком”.

Несмотря на свою приземистую фигуру Venuntai Quaila прыгнул за стол с удивительной скоростью. Он крепко сжал униформу стратега и потряс его.

“Послушай! Люди нуждаются в тебе. Ты сказал что-то о побеге, так что это значит, что отсюда должен быть выход. Тебе пора, прямо сейчас!”

С огромной силой Haris отвел руки Quail’ы и швырнул его на пол, его глаза блестели от ярости. “Ты вообще ничего не понимаешь, Quaila. Если я попытаюсь сбежать, то они будут искать меня повсюду и они обязательно найдут меня рано или поздно. Это никого не спасет. Нет, я останусь здесь. Никто не знает, что ты здесь. Ты - мой единственный шанс. Ты должен сбежать и организовать сопротивление с помощью Kandiris’a или Kel Gon Garin’a, если сможешь его найти. Главнокомандующий Katai Darburg мог бы помочь тебе тоже. Единственная надежда, которая у меня есть, что тебе повезёт”.

Удары по двери становились все громче и, казалось, как-то приближались. На мониторе они увидели самодовольную улыбку Kraal’a. Казалось, что он едва сдерживал свое нетерпение, пока дверь не открылась. Haris пододвинул скрытую крышку стола к одной стороне и нажал слабо заметный выключатель. Изогнутая полоска яркого света разлилась в комнате, когда часть пола соскользнула в одну сторону, открывая узкий проход, ведущий вниз в землю.

“Никто не знает об этом проходе, кроме меня и нескольких других - конечно, никто из Государственного Совета Армии. Он ведет к мало используемому коридору в нескольких этажах ниже нас. Оттуда ты сможешь легко добраться до других частей здания и, если повезет, сможешь сбежать. Теперь ты пойдешь по этому проходу. Это приказ. Как я уже сказал никто тебя не подозревает; это твое большое преимущество”.

С неохотой Quaila подошёл к выходу и посмотрел в ярко освещенный проход. Затем он начал спускаться. Вскоре он услышал, как закрывается люк над ним. Яркий свет из коридора начинал проникать в комнату через первые отверстия в двери. Val Haris сел

за свой стол, закрыл люк в секретном проходе и включил свет. Больше не нужно было прятаться.

Наконец дверь открылась и в комнату ворвались солдаты, вслед за Argok Krall и его офицеры. Они остановились в изумлении. Там, на фоне впечатляющего дождевого холла Hallwa, Val Naris сидел в своей безупречной форме Великого Стратега, спокойно глядя на них. На мгновение Argok Kraal не мог вспомнить слов, которые он так долго готовил, чтобы отметить свою великую победу. Это должна была быть короткая речь, но замечательная и запоминающаяся. Но нет, так как он увидел своего противника, сидящего так спокойно и безразлично, он не мог думать о том, что сказать; вместо этого он молча смотрел на них, а его руки лежали на столе.

Солдаты подняли оружие, а офицеры смотрели на него, ожидая инструкций. На мгновение Kraal возненавидел себя - это было всего лишь мгновение, но которое он запомнит на всю оставшуюся жизнь.

“Ты арестован”, бросил он и снова замолчал. Один из офицеров вытащил лист бумаги из своего кармана и говорил от имени министра.

“Вам предъявлено обвинение в разбазаривании средств из государственного казначейства на бесполезные проекты, разрушение процветания нации, содействие военному нападению и провоцирование последующего объявления войны иностранной державой против народа друллиан, объявления чрезвычайного положения без должной причины, а также в других серьезных преступлениях. Народный суд уже созван и ждет вас в этот самый момент. Вам приказано пойти с нами и вам советуют не пытаться сопротивляться”.

Val Naris встал и пошел к ним. Его сразу же схватили и вытащили в коридор. Argok Kraal остался в комнате, наполненный яростью и ненавистью к собственной слабости. Импульсивно он выхватил свой пистолет из кобуры, направленный на гребень (? , успех, процветание) государства, которое основал Val Naris, и выстрелил. С оглушительной трещиной гребень раскололся на миллион кусочков. Он с удивлением отметил, что дождь прекратился за последние несколько минут и что горизонт Hallwa блестел в утреннем сиянии двух солнц Chromos. Это должно быть счастливое предзнаменование! С чувством глубокого удовлетворения Kraal последовал за своими людьми из комнаты.

Высоко наверху выстрел раздался эхом, заставив Quaila прыгать от испуга. Он потел, пытаясь продвигаться в узком проходе. На мгновение он остановился и слушал, но больше ничего не слышал. Спешно Quaila продолжил спуск.

Теперь он знал, что он должен был сделать...

## 5. Battle Isle 2: Titan's Legacy.

Цвета фракций:

1. Друлы - союзные Val Haris'у войска или войска, которыми управляет он сам. Например в первой миссии союзными являются юниты Mirk Shano. В четвёртой на севере карты небольшой отряд под руководством... забыл имя. Товарищ с седыми усами и волосами, но отличающийся по виду от Quaila.

2. Заговорщики - враги. Argok Kraal, STAG (новости/пропаганда).

3. Kel Gal Garin, Brit Darburg (в одной из миссий) - союзники, жёлтый (в документе светло жёлтый, чтобы отличать от моих заметок).

4. Mol Durag; генерал Dengh - враги, партизаны; мятежный генерал.

5. Kai - враги. Работают в кооперации с Mol Durag. Генерал Dengh, в зависимости от миссии, оперирует юнитами зелёного или светло-зеленого цвета.

6. Федеральная гвардия - враг. Представляют элитные силы, что подчиняются Argok Kraal'у.

В версии от GOG отсутствует заставка где Val Haris предстает перед судом. На youtube смог найти только один ролик с ней на немецком:

[Battle Isle 2 - Das Erbe des Titan - Intro \(Soundfonts\) \[Deutsch\]](#)

Ниже привожу перевод такового:

{начало заставки}

Где-то в Hallwa...

- Вам есть что сказать?

- Ну тогда...

- От имени Федерации я объявляю следующее решение:

- Val Haris, вы признаны виновными в государственной измене и приговорены к смертной казни.

- Учитывая ваши заслуги перед народом друллов приговор будет преобразован в пожизненную ссылку на остров TROKORT. Решение вступает в силу немедленно. Охрана: увести!

В то же время в лесной зоне недалеко от Alligra...

“Руководитель операционного отдела в штаб-квартире.....”

“Найдено крушение.....”

“Старт разведывательного беспилотника..... СЕЙЧАС!”

Val Haris’a в настоящее время ведут в транспортер заключенных...

{конец заставки}

TROKORT - одного этого имени достаточно, чтобы жители Chromos дрожали от страха. Построен на руинах древнего форта, самая современная имперская тюрьма. Слухи о пытках и убийствах окружают этот «лагерь невозврата», заключенных которого час за часом, день за днем заставляют добывать оксид альдиния в шахтах под горой, ожидая, что взрывоопасный минерал взорвется в любой момент, подорвав шахту и похоронив добывающих его заживо.

У Val Haris’a было достаточно времени, пока его гнали, чтобы еще раз рассмотреть ситуацию. Группа заговорщиков в правительстве сумела изгнать всех демократических членов правящего совета из 11 министров и посредством кампаний ненависти против них вынудила их покинуть страну. Ситуация обострилась настолько, что наконец даже группа ближайшая к стратегу не была изгнана в качестве предателей благодаря поддельному саботажу, повлекшему за собой гибель сотен друллиан.

Сам Val был арестован в своем городском доме в ночь нападения и приговорен специальным судом. Поскольку заговорщики верно опасались, что у Val’a все еще слишком много сочувствующих среди населения, они держали все это в секрете. Единственная надежда Val’a состояла в том, что его старые товарищи, Benuntai Quaila и Kel Gon Garin, смогут избежать ареста и организовать сопротивление заговорщикам.

## Глава I “Остров Trokort”

### 1 миссия. HOLLEKO.

Benuntai Quaila:

Haris, друг мой, это Benuntai Quaila. Ситуация очень серьезная, но ещё есть надежда. Известие о вашем похищении вызвало волнения среди некоторых подразделений армии. Kel Gon Garin с рядом единомышленников решили выступить против власти. Мы знаем о вашем трудном положении и знаем, что вы в настоящее время находитесь в юните Ranger, сопровождающем военный конвой в лагерь Trokort. Mirk Shano находится в вашем районе и попытается поддержать вас пехотой и кораблями. Согласно данным нашей разведки будет весьма сложно сбежать с острова; тем не

менее ты должен попробовать. Если тебе удастся добраться до центра пересылки (судя по карте и контексту; другой вариант - связи) на острове к югу от Trokort'a, то ты будешь в безопасности. Также имеет смысл добраться до города Naxou, что на западе от тебя, затем мы захватим несколько полезных юнитов.

Задачи:

1. Захватить центр связи.
2. Ни при каких обстоятельствах не потерять юнит Ranger!

**Benuntai Quaila:**

Стратег! Мы полны восхищения; вам удалось пережить первые атаки противника; в то время как мы смогли убедить некоторых солдат и кораблей присоединиться к нам. Время поджимает, как и превосходство врага все еще подавляющее. Мы должны добраться до центра пересылки до того, как он получит подкрепление. Направляйтесь в город Nexoу на западе и найдите подкрепление.

**Kel Gal Garin:**

Приветствую великий Стратег! Я постараюсь задержать часть войск противника моими войсками, чтобы облегчить ваш побег / сделать его... легче. Только что сообщили, что разведывательный юнит, которого мы провезли контрабандой, был потерян во время нашей атаки на лагерь. Будем надеяться, что битва не приведет к большим потерям. Держись, Haris!

Стратег! Наша позиция становится всё более и более опасной. Тяжелые воздушные и морские силы приближаются с разных направлений. Есть новые инструкции для вас. Сообщается, что центр передачи очень хорошо защищен от воздушных атак, но его защита от нападения с моря очень слаба.

**Benuntai Quaila:**

Стратег Haris! Вы снова оправдали свою репутацию. Поздравляем с успешным завершением вашей миссии!

## **2 миссия. BROCKEN.**

Техническое обновление...

QUASAR

Лёгкая артиллерия

QUASAR “младший брат” PULSAR. Дешевле в производстве, но имеет только ограниченное применение против тяжело бронированных противников.

Задача:

Захватить штаб-квартиру Merk-Etal

### Benuntai Quaila:

Побег с тюремного острова был удачным и несколько юнитов врага присоединились к нам. Теперь мы должны сосредоточиться на возвращении Hallwa и аресте Argok Kraal'a. Если мы захватим его мы также ударим по STAG. Мы должны предотвратить их трансляции пропаганды для манипуляции населением. Любая дальнейшая манипуляция населения должна быть прекращена как можно быстрее. Перед тем как мы достигнем конца длинной и тяжёлой дороги нам нужно захватить укрепленное побережье Nerk Etal и установить плацдарм на Etron..

Стратег Haris! Согласно имеющейся у нас информации танковый завод АТС-5837, что расположен неподалёку на востоке, может производить лёгкие артиллерийские юниты. Они могут нам пригодиться.

### Новости:

Федералисты! Val Haris, зачинщик нападения на плотину и создатель диктаторского чрезвычайного положения в Великой Hallwa сбежал из ссылки. Согласно нашей последней информации Haris уже командует атакой на одно из наших укреплений. Некоторым членам клики “Еретиков” удалось ворваться в тюрьму где они хладнокровно расправились с легко вооруженными охранниками. Министр Kraal выразил свой ужас в связи с этим событием и объявил о ряде решительных мер по обеспечению захвата предателя! Вооруженные силы находятся в боевой готовности!

## **3 миссия. AMGEFIN.**

Техническое обновление...

**SAMURAI-3**

Тяжёлый танк

SAMURAI-3 является улучшением своего предшественника особенно в том, что касается его боевой мощи и брони.

Задача:

Уничтожить все юниты противника.

**Benuntai Quaila:**

Между войсками федерации существует большая путаница. Многие из нижних чинов не хотят бороться с Великим Стратегом. Третья танковая дивизия твердо на стороне правительства Argok Kraal'a. Она должна быть уничтожена, если мы планируем продвигаться далее на Ekron'e. Весьма вероятно, что улучшенные тяжёлые танки SAMURAI-3 будут испытаны в этой битве.

...

Стратег! Дальнобойные артиллерийские установки были замечены на горе Gefet. Отправьте пехоту для атаки батарей.

**Новости:**

Федералисты! Появляются шокирующие новости о преступных деяниях беглеца Val Naris'a! Банды солдат под его командованием атаковали легко вооруженное войско, что защищало крепость Nerk EtoI и снова вызвали ужасные разрушения. Министр Kraal объявил это военным преступлением; сначала он колебался из-за большого вклада Naris'a в борьбу с TITAN-NET.

...

Великий Стратег Naris! Вы не знаете меня персонально, но у нас есть общие знакомые. Передайте привет от меня Benuntai Quaila. Я хотел бы снова обсудить с ним политическую ситуацию в моём офисе. ХА! ХА! ХА! К слову. Несколько моих старых последователей сражаются с третьей танковой дивизией и они с нетерпением ждут встречи с вами.

#### **4 миссия. HASENOL.**

Техническое обновление...

VADER DF

Боевое судно на воздушной подушке

VADER DF особенно впечатляет своей боевой мощью и способностью служить транспортным средством.

...

Naris, у меня проблема. Я вместе с 4 танковой дивизией в северо-западном углу зоны операций окружен юнитами врага. Пожалуйста пробей дыру в окружающих силах, чтобы хотя бы некоторые из моих юнитов могли сбежать.

**Kel Gal Garin:**

Стратег! Экипажи нескольких военно-морских подразделений дезертировали. С нашими новыми подводными лодками у нас теперь есть мощное оружие против кораблей противника.

... (вероятно Argok Kraal)

Давайте отбросим любезности, Naris! Достаточно сложно говорить с преступником, как ты. Из-за моей заботы о народе друллиан я сделаю вам предложение. Сдавайтесь без боя и дайте нам информацию о движении сопротивления Quaila и Gon Garin'a. В обмен я дам персональные гарантии того, что с вами будут обращаться хорошо и вы не удостоитесь смертной казни, которая, с учетом ваших преступлений, была бы оправданным приговором. Подумайте об этом.

## **5 миссия. WORINGA.**

**Benuntai Quaila:**

Сюрприз, созданный нашим освобождением жителей Etron'a, имеет некоторые интересные последствия. На Worb, центральном континенте, люди уже так не так охотно верят тому, что STAG говорит им. По этой причине мы планируем немедленное наступление! Северо-восточная оконечность была выбрана как точка высадки. Наша база с ресурсами находится на острове Rewekh. Два важных города должны быть захвачены оттуда. Также имеет значения поиск места, где разбился "Liandea 2".

Задачи:

1. Захватить город Tengil.
2. Захватить город Argonit.
3. Найти и обезопасить место аварии.

**Benuntai Quaila:**

Стратег Naris! Генерал Dengh превратил крошечный остров Amburga к югу от Rewerh в крепость. Артиллерийские установки представляют для нас большую опасность!

Будьте особенно осторожны с перевозчиками; они не смогут противостоять атаке его артиллерии. Кроме того убедитесь, что наши линкоры надежно защищены.

...

Naris, то, что мы нашли здесь - сенсация. С небольшой разведывательной группой я смог прорваться в космический корабль. Происхождение явно не связано с Chromos, как и неопознанный летающий объект, который вы можете видеть позади меня. Когда наши войска достигнут места крушения мы сможем взять этот гаджет!

### Новости:

Федералисты! В последние несколько дней ошибочное преступное восстание во главе с Val Naris'ом взяло под свой контроль Etron. Все подозрения нашего Национального Совета во главе с уважаемым Министром Kraal'ом в отношении предательства бывшего Стратега оказались полностью оправданными.

### 6 миссия. BRITIGI.

Штаб свободного временного правительства в Vendhar сообщает:

Движение сопротивления во главе с Великим Стратегом Val Naris'ом и Benuntai Quail'ой достигло своего первой существенной победы. После тяжёлой борьбы континент Etron был спасен от попадания в руки жаждущих власти банды министров в Hallwa и его недемократического правительства. Свободные войска также добавили потерь лидерам федералистов на центральном континенте Worb и создали там свои первые плацдармы. Большое количество федералистских войск сдалось наступающим свободным солдатам или перешло на сторону правосудия. В районах, которые уже были освобождены, было создано новое временное демократическое правительство. Монополия средств массовой информации STAG была разрушена и заменена бесплатными, не подвергаемыми цензуре новыми источниками, в то время как в областях федерализма Argok Kraal'a пропагандистская кампания STAG против сил свободы была усилена.

Ранним утром в районе недавно освобожденного поселения друллиан Alligra был обнаружен разбившийся космический корабль неизвестного происхождения. На борту был обнаружен спутник в рабочем состоянии. Первичное изучение показало, что корабль может происходить из недавно обнаруженной солнечной системы Tersegon.

Два вопроса остаются без ответа на данный момент:

Почему правительство Argok Kraal'a скрывало истинную сущность космического корабля и что случилось с реальным "Liandea 2?"

## Глава II "Сопротивление"

Техническое обновление...

VISION

Спутник

Мы проанализировали юнит, что был найден на космическом корабле и теперь имеем возможность предоставить войскам несколько прототипов подобных разработок. VISION используется как разведчик в стратосфере и как истребитель.

MEDUSA-2

Танк FlaRak

Отдел разработок наконец-то ввел в эксплуатацию этот долгожданный зенитный танк.

**Benuntai Quaila:**

В течении последних нескольких часов штаб-квартира получила несколько просьб о помощи от человека, что сыграл важную роль в борьбе против TITAN-NET. Её имя Brit Darburg. Она была похищена лидером партизан Drag'ом и помещена в защищённое здание в лесах Afolin. Исходя из последней информации мы опасаемся за безопасность данного офицера. Мы также решили освободить главнокомандующего Katai Darburg'a. Все силы партизан в этом квадрате должны быть уничтожены.

Задачи:

1. Найти и захватить дом Drag'a.
2. Уничтожить все юниты партизан.

**Brit Darburg:**

Haris, пожалуйста помогите мне. Я не могу снова быть пленником этого отвратительного монстра. В данный момент его нет здесь, но я опасюсь наихудшего. Пожалуйста поторопитесь!

**Benuntai Quaila:**

Стратег Haris! Эта информация может быть вам полезна. Большие участки русла реки Wetilon открыты во время отлива, так что танки могут пересечь ее.

...

Да, Haris. Я в аэропорту. Тебе не приятно? Вы продолжайте руководить своими войсками, а я получше познакомлюсь с вождем Katai Darburg'ом. Я уверен, что ей понравятся мои методы...

### **7 миссия. GEGAGOL.**

Техническое обновление...

UX-2

Ракета средней дальности

Крайне опасное оружие с большой дальностью действие, что в одиночку может определить исход всей битвы. Имеет смысл использовать в комбинации с разведывательными юнитами.

#### **Benuntai Quaila:**

Мы нашли центр производства новых UX-2 в одном из танковых заводов. С их помощью мы можем атаковать не только войска врага, но и мосты глубоко в тылу. Однако в неверных руках UX-2 очень опасны. Вам следует захватить оба танковых завода противника и избавиться от вражеских UX-2.

Задачи:

1. Уничтожить вражеские UX-2.
2. Захватить танковый завод №1.
3. Захватить танковый завод №2.

#### **Brit Darburg:**

Стратег Haris, вы можете быть уверены в моей благодарности за то, что освободили меня от этого отвратительного Drag'a. Мой друг работает в Национальном Совете Друллиан рядом с вашим врагом Argok Kraal'ом. Она может помочь вам взглянуть на документе, что касаются падения космического корабля. Я буду на связи и... Я с нетерпением жду встречи с вами снова.

#### **Новости:**

Федералисты! Несколько минут назад легитимный демократический министр, Почётный Министр Kraal, подтвердил слухи насчет Val Haris'a. Его мародерствующие банды завоевали первые территории на центральном континенте Worb. Он наслышан о крике масс. Генерал приказал начать общую мобилизацию мирного населения! По этой причине, и для сохранения нашей демократии, наиболее популярный певец нашей эпохи, Malko, выступит со специальным концертом против угрозы. После мы услышим речь Argok Kraal'a.

Федералисты! Мы прерываем нашу программу для специального сообщения из бункера планирования Национального Совета:

- Дорогие сограждане. Военнослужащие Федерации Друллиан только что узнали о новом зверстве. Крестьянские отряды во главе с с "Еретиками" только что захватили один из наиболее опасных видов оружия. Друллианцы теперь будут прилагать все больше усилий и объединятся, чтобы бросить вызов врагу. Наша битва за справедливость и процветание войдёт в славные страницы истории друллиан.

## **8 миссия. ANTUROX.**

### **Benuntai Quaila:**

Силы коррумпированного правительства начали крупную контратаку. Argok Kraal возможно уже готовится к решающей битве к которой мы ещё не готовы. Несмотря на то, что у вас есть только слабая армия вы должны устоять перед натиском врага. Как только будет возможно мы отправим вам несколько UX-2 из нашего исследовательского центра как подкрепление. Они наверняка помогут вам уничтожить юниты противника!

Задача:

Уничтожить все юниты врага!

### **Argok Kraal:**

Haris, ты доставил мне много хлопот в последнее время и ты даже не был готов принять мое самое щедрое предложение. Поэтому я решил собрать большое количество элитных войск и положить конец этой шараде. И я обычно получаю то, что хочу...

### **Новости:**

Федералисты! Федеральная армия собирается одержать славную победу! Наши миротворческие войска окружили полчища мятежных еретиков у подножия гор Elprom.

Наши героические войска собираются прорваться через последние рубежи обороны агрессора на перевале Argona и в городе Nurgo. Специальный военный суд для Val Haris'a уже собран.

#### Benuntai Quaila:

Стратег Haris! Поздравляю с успешным отражением атаки. Ракеты UK-2 скоро будут доставлены в наш центр разработок. С помощью этого оружия с вашими стратегическими навыками уничтожение вражеских сил должно стать возможным.

### 9 миссия. GRADOFE.

Наш кайский противник, партизан Drag, сформировал новую частную армию на острове Altul. Вам нужно уничтожить эту армию до того, как она вмешается в войну на Worb. Но будьте осторожны. Головорезы Drag'a лучше вооружены и мотивированы чем ваши войска. База федеральных войск на соседнем острове может быть проигнорирована на какое-то время.

Задача:

Уничтожить все войска Drag'a.

...

Haris, ты не уйдёшь с этого острова живым. Мои войска не деморализованные банда как войска правительства. Вы снова встали против реальных наёмников Kai. И я особо злюсь из-за того факта, что вы украли у меня Главнокомандующую Katai Darburg до того как я закончил с ней.

#### Brit Darburg:

Стратег! Мой друг смог попасть в архив Argok Kraal'a и завладеть несколькими файлами касательно предполагаемого крушения Liandea 2. Она в данный момент направляется к вам.

#### Новости:

Федералисты! Короткое время назад жестокий террорист Val Haris атаковал мирных жителей острова Altul. Наши войска, дислоцированные в этом районе, должны были с

ужасом наблюдать за тем, как “Великий Стратег” подверг этот маленький беззащитный остров смерти и разрушениям. Министр Kraal распорядился немедленно посмотреть мост на Altul.

### **10 миссия. DRONNOX.**

#### **Benuntai Quaila:**

Стратег Haris! Brit и её друзья в пути в своём транспортном средстве SPRING 1 с важными документами о падении чужеродного корабля. Этот транспорт, что направляется из Partan, должен быть защищен любой ценой! Также вам нужно захватить два важных города на востоке. Больше информации о городах есть в информационных заметках!

Задачи:

1. Транспортный танк не должен быть уничтожен.
2. Захватить города Grebu и Ranga.

#### **Argok Kraal:**

Ваши стандарты падают, Val Haris. Теперь вам даже приходится доставать кого-то, чтобы украсть абсолютно не имеющие значения документы для вас. Я сделаю всё, чтобы остановить этот транспорт. Мои танковые заводы в этом секторе уже получили специальный заряд энергии. Мои войска не дадут вашим линиям обороны удержаться.

### **11 миссия. DURDERO.**

Штаб квартира Временного Свободного Правительства в Bendhar информирует:

Наша борьба с угнетением и угрозой для свободных друллиан достигла серьезного продвижения. К настоящему времени более половины народа друллиан бежали от диктаторского правительства и его коррупции.

Кроме того, наши службы безопасности получили секретные документы, связанные с крушением неопознанного космического корабля. Из этих документов ясно, что во время крушения настоящий “Liandea 2” был уничтожен на противоположной стороне 2-й луны. Захваченные документы также указывают на то, что лидер Федерации Argok Kraal принимал непосредственное участие в уничтожении “Liandea 2”. Секретные указы были отправлены на пиратский космический корабль. Подноготная этих событий до конца не ясна. Вполне возможно, что если бы было установлено внеземное происхождение космического корабля, то было бы доказано, что космическая

программа Val Haris'a по исследованию инопланетных форм жизни, за которые он так сильно подвергся нападкам со стороны Kraal'a и STAG за "бессмысленную трату денег", бы была в конце концов оправдана. Если бы правда теорий Haris'a была бы принята, то это могло бы привести к потере доверия к Федерации и это было то, что они хотели предотвратить, уничтожив "Liandea 2". Argok Kraal также был бы открыт к обвинению, что он не признал или недооценил реальную угрозу. Мы продолжим осматривать обломки для получения дополнительной информации.

### Глава III "Прогресс"

Двое противников, что до этого сражались по отдельности, анархичный генерал Dengeh и партизанский лидер Mol Durag объединили войска. Наши юниты подвергаются атакам со всех сторон. Их миссия заключается в уничтожении всех юнитов Dengeh'a и захвате виллы Mol Durag'a. Главнокомандующий Katai Kandırıs будет защищать плотину высохшего русла реки за пределами вашего района деятельности.

Задачи:

1. Уничтожить все юниты Dengeh'a (каев).
2. Захватить виллу Mol Durag'a.

#### Mol Durag:

Стратег Haris! Я не знаю с чего вы взяли, что Министру Kraal'у не хватило щедрости. Он только что предоставил мне несколько ракет UX-2 которыми я воспользуюсь чтобы сделать вещи для вас погорячее.

#### Benuntai Quaila:

Документы о крушении космического корабля, что мы достали некоторое время назад, поднимают несколько интересных вопросов: приказ сбить реальный "Liandea 2" в определённое время был дан незадолго до того, как чужеродный космический корабль упал на землю. Знал ли Kraal заранее, что что-то приближается? Решил ли он уничтожить "Liandea 2" когда стало ясно, что чужеродный корабль не сможет приземлиться?

...

Стратег Haris! Главнокомандующий Katai Kandırıs сообщает о тяжёлых боях вокруг дамбы, что он охраняет. Если Анархисты захватят контроль на дамбой, то они смогут затопить русло реки в любой момент.

## 12 миссия. HOLENIN.

### Benuntai Quaila:

За исключением территории вокруг столицы и большого острова Holner все важные территории под нашим контролем. Перед тем как мы сможем атаковать защитные позиции Hallwa нам нужно освободить Holner и уничтожить вражескую федеральную гвардию. Эти элитные войска Kraal'a весьма мотивированы и верят в медиа STAG. Kel Gon Garin начнет диверсионную атаку в ближайшие несколько часов, чтобы привлечь внимания сил правительства.

### Задачи:

Уничтожить все юниты федеральной гвардии.

### Argok Kraal:

Naris, ты сумасшедший еретик. Моя федеральная гвардия ещё ни разу ни была побеждена. Было потрачено много времени и денег, чтобы организовать ее. Моя гвардия скоро захватит Великого Стратега и это всё компенсирует. Будь здравомыслящим Naris, сдавайся сейчас!

### Новости:

Федералисты! Скептики продолжают распространять свою пропаганду против нашего народа и его представителей. В ответ на публичное давление и негодование среди ведущих членов нашего общества, Министр Kraal принял новый закон против пропаганды враждебной государству. Согласно этому закону наша мощная демократия сурово накажет любого кто оспаривает любой факт объявленный представителями государства. Также Kraal прямо заявил, что потерпел крушение космический корабль "Liandea 2" и подтвердил, что он стоит за людьми (имеется в виду на стороне людских масс; хотя в ином контексте можно понять как факт того, что рухнул людской корабль, а не корабль чужеземцев).

### Benuntai Quaila:

Стратег! Есть новости. Вражеские корабли скоро появятся на юго-востоке. Отправьте разведывательные в этом направлении без промедления.

У меня лично это сообщение не выдавалось. Взял из прохождения на youtube. На юго-востоке у врага по умолчанию есть 3 пасудины. Судя по всему сообщение выдается если они приближаются к какой-то определенной локации, хотя, если

посмотреть карту в редакторе, можно увидеть, что завязка идет на 34 (?) ход. К этому моменту я давно избавился от 2 HYDRA поэтому, возможно, его и не было. Ещё есть авианосец, но он по умолчанию не двигается с места.

### 13 миссия. WALHAKI.

#### Benuntai Quaila:

Победа близка. Столица теперь окружена и Стратег Haris получит приказ провести последнюю великую атаку на силы Правительства. Однако Argok Kraal сильно укрепил столицу Hallwa, как, в свою очередь, и Федеральная Гвардия тоже готовится к финальной битве.

Задачи:

1. Захватить здание парламента.
2. Захватить виллу Argok Kraal'a.
3. Захватить центр связи STAG.

#### Новости:

Федералисты! Орды Kel Gon Garin'a и еретики Val Haris'a прорвались к вратам Hallwa! В обращении к нации Argok Kraal, защитник и благодетель народа друллиан, призвал население оказать агрессорам достойное сопротивление. Наша Федеральная Гвардия готовится выдворить преступные силы за пределы города.

#### Argok Kraal:

Послушай, Haris, я очень уважаю вас, но только потому, что ваша судьба предрешена, это не повод брать с собой на тот свет сотни других друллов. Возможны и частные решения. Я сделаю вам последнее предложение: немедленно возвращайтесь на свою родную планету и вы получите столько денег и сырья, сколько сможете взять с собой.

#### Новости:

Федералисты! Нам осталось продержаться лишь короткое время. Argok Kraal анонсировал новое супер оружие, что скоро будет развернуто. Это приведет к изменению условий в которых мы оказались в этом несправедливом конфликте и предатели еретики получат свои заслуженные десерты!

### 14 миссия. SEFLUXA.

Наконец момент настал: Hallwa лежала побежденной у ног союзных войск. Падение Hallwa означало окончательное поражение коррумпированного режима - но у **скорости была цена**. Разведчики сообщили, что подразделения армии генерала Dengh'a собирались на север.

Val Haris отдал приказ выступать...

**Benuntai Quaila:**

После освобождения столицы и разгрома заговора нашей конечной целью будет победа над генералом Dengh'ом. Генерал в настоящее время находится на Etron. Стратег Haris, найдите его квартиру без промедлений.

Задача:

Найти штаб-квартиру Dengh'a и захватить её.

...

Стратег, согласно нашей последней информации к западу от нас есть ряд зданий в которых находятся ценные транспортные средства и запасы энергии. Дорога в этом направлении обещает быть очень полезной!

**Mol Durag:**

Честно говоря я поражен, что нашел тебя в добром здравии. Похоже моя оценка была далека от действительности. Мои недавние приказы и стратегические выводы послужат вам хорошим примером в будущем.

## **15 миссия. INDUSOL.**

**Benuntai Quaila:**

Несколько сообщений говорят о том, что Dengh нашёл заброшенную индустриальную зону TITAN-NET. Поэтому он забросил войска Mol Durag'a. Он обязательно соберет свои войска, чтобы обезопасить здания до нашего прибытия. Стратег Haris, поспешите и отгоните силы Dengh'a!

Задача:

Захватить штаб-квартиру Dengh'a.

...

Стратег, теперь, когда Dengh добился массивных прорывов и захватил северные районы области, необходимо, чтобы вы поддержали мои войска на западе. Я не смогу надолго задержать продвижение анархистов.

**Benuntai Quaila:**

Хорошие новости. С помощью других сил мы смогли окружить генерала Dengh'a. Если вы победите Dengh'a Etron будет свободен и наступление мира приблизится.

### **16 миссия. WEFOLIK.**

**Benuntai Quaila:**

Несколько часов назад нам удалось захватить генерала Dengh'a и освободить Etron. На Worb еще остаются группы анархистов. Они должны быть уничтожены. Стратег, после того, как эта миссия будет завершена, ничто не мешает вам вернуться в Hallwa.

Задача:

Уничтожить все силы противника.

...

Стратег! Движение сопротивления в столице на вашей стороне и оно становится сильнее с каждым часом. Сообщения о вашей победе уже поступают в наши медиа. Теперь всё зависит от вас!

Война закончилась! После того, как войска Великого Стратега вошли в Hallwa и последние ожесточенные бои произошли вокруг здания Парламента, обманчивое спокойствие нерешительно установилось над столицей. Здание парламента загорелось и когда Val Haris, Benuntai Quaila и Kel Gon Garin осматривали разрушенный центр города пламя все еще пылало на крыше. Густые облака дыма лились из разрушенных стен, разносясь по широким улицам и создавая прозрачную ауру для побежденных войск до того как те были обнаружены и захвачены солдатами свободной армии. Все захваченные в плен офицеры сообщили, что незадолго до окончания боевых действий Argok Kraal был замечен в попытке вместе с несколькими сторонниками разыскать парк транспортных средств во внутреннем дворе здания парламента. Это произошло после того как кольцо вокруг центра города уже было создано и считалось, что было бы абсолютно невозможным убежать отсюда в транспортном средстве. Министр

впоследствии исчез. Внутренний двор и почти все транспортные средства были уничтожены в результате яростной стрельбы, которая ознаменовала минуты гражданской войны.

Медленно стали появляться реальные факты о махинациях министра. Предполагаемое нападение на плотину было смесью правды и полуправды. Это было дело рук офицеров Федеральной Гвардии, которые прорвали плотину к востоку от Hallwa, но средства массовой информации сильно преувеличивали число жертв; к числу убитых нападениями друллов добавили мертвых животных, которые были вымыты в окрестности несколько дней спустя. Также стало ясно, что между командой разбившегося космического корабля и правящей бандой Kraal'a могли быть тайные контакты; эти контакты, должно быть, были настолько важны, что после того, как космический корабль случайно потерпел крушение, он уничтожил не значительный грузовой корабль "Liandea 2", чтобы отвлечь внимание от события. Почти наверняка Kraal собирался получить технологическое знание неизвестного рода от инопланетного народа, что укрепило бы его власть на Chromos. В равной степени можно сказать уверенно, что при этом он поставил бы Chromos, его людей и сырье на милость пришельцам. Народу друллиан снова удалось защититься от врагов внутри.

Реконструкция теперь может начаться заново.

## **6. Battle Isle 3: Shadow of the Emperor**

...