

Перевод сделал UnknDoomer. Последнее обновление: 26.05.20.

1. Ключевые даты в wiki: [https://www.old-games.ru/wiki/Battle_Isle_\(%D0%BC%D0%B0%D1%81%D1%82%D0%B5%D1%80%D1%81%D0%BA%D0%B0%D1%8F\)](https://www.old-games.ru/wiki/Battle_Isle_(%D0%BC%D0%B0%D1%81%D1%82%D0%B5%D1%80%D1%81%D0%BA%D0%B0%D1%8F))

2. Перевод Battle_Isle_1_Background.pdf

I

Дорогой читатель,

Текст, который ты держишь в своих руках это кусочек болезненного прошлого. С его помощью мы надеемся что мы сможем опровергнуть пропаганду, которую Всемирный Совет внушил нашим людям. Во время моих исследований мне удалось найти только крупницы истории. Поэтому эта книга не является полной и состоит только из предположений. Написанное результат моего собственного субъективизма.

Я хочу поблагодарить Macincus Publius, что рискнул своей жизнью на севере, чтобы украсть базу данных Titan в Villoda. С этой помощью я смог завершить мою книгу.

Я также хотел бы поблагодарить уцелевших из Совета Мудрецов (Wise Men's Council), что до сих пор состоят во главе правительства и что, в критический момент, нуждаются во всей нашей помощи, чтобы остановить Skynett Titans.

Для начала я приглашаю на прогулку через древние времена и наследственную войну.

Практически ничего неизвестно об этом времени (далее А.Т.). Наиболее важное свидетельство, что мы имеем — речь старца Gladius перед Сенатом Друлиан — практически была уничтожена во времена войны во время войны со Skynett. Знание наших предков передавалось через легенды от семьи к семье. Это была золотая эпоха.

Время, когда двенадцать императоров Друлиан управляли нашим миром. Мы знаем, что они объединили континент и, в тоже время, присоединили Каев на севере и ледяных людей на юге, чтобы жить под их управлением. Их империя была великой цивилизацией. Несколько находок говорят о том, что один император хотел управлять всем миром. Во время юбилейной конференции в резиденции Baldahr саботаж на трубе литиевого реактора привел к взрыву.

Выживших не было. Автор атаки в том числе погиб в огне.

После этого империя начала расшатываться. Сенаторы, генералы, жители, все хотели управлять по своему. Создавались группы с целью создания своего штата, своих городов и, в конечном итоге, вражды между собой. Наши драгоценные знания были потеряны. Roebel использовал наши библиотеки в качестве топлива. Все базы данных, что содержали знания были уничтожены. Имперская интеллигенция была сведена на ноль. Стало невозможно чинить машины, страна стала скатываться в тлен. Каи вышли из-под влияния империя и отделились на юго-востоке, сердце империи. Некоторые военачальники стали жертвами их репрессий.

Тем временем, Собрание Мудрецов (Wise Men's Council) в секрете планировало возврат контроля. Так как оно сохранило много наследственных знаний и навыков оно заняло несколько штатов довольно быстро. Империя была почти под его контролем. Они создали континентальный Сенат и во время первого собрания Сената где старец Gladius произнёс свою первую речь перед нашими людьми.

Выдержка:

Мы прошли через время крови и меча. Сегодня мало что осталось. Что было причиной резни Beldarh'a? Компьютерная неисправность? Жажда власти мятежника? Или наше безразличие?

Beldarh, летняя резиденция Друлианских императоров где двенадцать вождей нашей планеты были вместе. Убийство Beldarh'a поставило нас на грань, перенесло в варварских мир без границ и законов. В эти ужасные времена, когда всё рушится и нет надежды.

Наши мечты на будущее или счастье были лишь сном. С севера была угроза Каев, что жаждали мести за их неуважение. На юге, опустошенном и диком, остались только животные и природа без каких-либо ресурсов. Всё вернулось в каменный век. На юге были ледяные люди, близкие к своим инстинктам, живущие ритмом природы. На западе полное смятение сменило гордость Друлианской империи. Заложник технологий медленно умирал, не имея возможности сопротивляться. Военачальники бродили по окрестностям всего этого грабя города и наполняя мир кровью.

Мудрец, также называемый Восьмым Консулом, в тайне создал шестую колонну (*прим. ред.: здесь вероятно отсылка к пятой колонне*). Они были невидимой армией апокалиптического

возмездия. Но имена ничего не стоят, имеют значения действия. Военачальники исчезли. Друлы поднялись из агонии, Каи были распространены на север и восток, что стали пригодными для сельского хозяйства и заселения...

Прошло уже сто лет с тех пор как Совет Мудрецов вышел из тьмы, чтобы показать нам путь к миру полному надежд, радости и удовольствия. Это стоило нам сто лет лишений, сто лет инвестиций в новое будущее. И ТЕПЕРЬ , МЫ ДОСТИГЛИ ЖЕЛАЕМОГО. НАШ МИР ТЕПЕРЬ ОБЪЕДИНЕН. МЫ ЛЮДИ НА ЕДИНОЙ ПЛАНЕТЕ.

На этом речь кончается.

Наша современная эра начинается с речи Gladius. Новая эра (N.E.) начинается.

Континенты мало населены; наука, экономика находятся в руинах. Но разного рода технологии бережно охраняются Советом Мудрецов, что через время позволят нам, Друллам, достичь нового зенита цивилизации без повторения наших былых ошибок.

50 N.E.: Экономика демонстрирует подъем. Есть работа для каждого. Каждый ведет нормальную жизнь и война больше ничего не означает. Методы, использовавшиеся в прошлом сегодня запрещены. Любой, кто пытается изучать искусство войны приговаривается к смерти. Тренировочные симуляторы также запрещены. Друлы больше не должны быть рабами машины. Позволена только та техника, что полезна для нас.

70 N.E.: Совет Мудрецов распускает континентальный Сенат. До этого в совет избирались, а после референдума двенадцать лидеров нашей планеты не менялись до тех пор пока набирали 60% голосов и люди выбирали нового (**прим. ред.:** возможны неточности в переводе). К этой дате важны три вещи.

Первое, референдум запущенный с целью создания Мирового Совета защитной армии. После семнадцати лет мира несколько сенаторов жаждущих власти преуспели в уговаривании людей, что Каи должны быть уничтожены, чтобы воспользоваться сырым материалом, расположенным на севере.

Затем решение по созданию роботов. Ввиду людских потерь во время наследственных войн было запрещено приносить в жертву Друлов в новой войне. Но политика пошла дальше решений Мудрецов не использования науки войны. Народная Планетарная Армия (РРА) была

создана. Эта армия могла быть контролируема с помощью Военной Консоли Операций (МОС). Использование компьютера показывало карту с ландшафтом, юниты, разделенные на иконки, всем можно было управлять с помощью джойстика.

Базовая модель Робота-солдата именовалась как R-1 demon robot chassis.

Этот мультифункциональное шасси могло быть переделано и перепрограммировано под любые разновидности задач. Включая управления танками, пилотирования, инженерию, экипаж флота, научная помощь, работу на фабрике, и т.п.

Этот внезапный взрыв технологий разработанный за столь короткое время привел к неизбежному рационализации работы. Разработка роботов сделала практически всё автоматическим во многих сферах общества. Друлам не требовалось делать какую-либо ручную работу. Каждый обзавелся свободным временем. Работа подразумевала только контроль за машинами.

Всё это привело нас в новую эру. Время хлеба и зрелищ. Тень апокалипсиса надвигались на нас снова.

Время хлеба и зрелищ (наблюдения)

123 N.E.: С помощью пропагандистской машины люди стимулировали адаптироваться к системе. Голографический передаточный центр показывал мирские развлечения каждый день. Все медиа было стандартизовано под людские нужды. В городах, праздность и оргии были частью системы. Мировой Совет, тем временем погрузившийся в коррупцию, наблюдал за империей с ревностью. Старый человек трансформировался в живого мертвеца с помощью реанимационной системы, оставаясь во главе правительства. Эти старцы-диктаторы направляли Друлов к их концу.

Компьютеры, как того хотело правительство, взяли под контроль всё. Они к примеру планировали очистить города, сохранить социальную структуру и увеличить ввп. Друлы скатывались в зависимую жизнь, управляемую полностью автоматически. После войны, все мечты и надежды были оставлены на откуп электронным чипам их создателям и пользователям. Но у этих машин не было совести или интеллекта и они не приходили ни к каким выводам. До текущего года.

Dynastix K.I. представили в этом году Совету чип Skynett. Этот чип обладал искусственным

интеллектом и очень мощной личностью. Никто, из Dynastix или из Совета, не мог представить, что за будущее этот чип привнесёт с учетом рационального ума.

Это выглядело так словно наступила новая эра.

Несчастье прибыло. На заводах производство контролировалось машинами Skynett. После итогового теста в течении года Совет решил дать контроль над продукцией и республикой чипам Skynett. Компьютеры затем медленно забрали то, что осталось от первоначальных Друлианцев и их свобод. Они озвучили свое мнение планетарному Совету.

Они проверили, что всё было сделано для удовольствия каждого. Каждый жил день изо дня отдавая всё под ответственность друга Skynett. Жизнь людей продолжалась, сопровождаемая хлебом и зрелищами.

Skynett-Titan (Падение)

Когда деструктивная война против Каев была завершена их уничтожением генералы начали сомневаться. Они боялись потерять свои сильные позиции, т.к. армия была создана лишь для того, чтобы расправиться с Каями. Они попробовали взять контроль над страной силой, но заговор был раскрыт. Компьютеры Skynett отключили связь трансмиттеров МОС с армией. Сами по себе они не могли работать. Генералы были уволены и отправлены в ссылку в страну льда. Все офицеры МОС были уволены тоже и исключены из армии. Все машины РРА были остановлены, Dynatix попросили создать большую систему Skynett, чтобы командовать и управлять армией роботов старой РРА.

В конце постройки, что заняла 10 лет, комплекс площадью 15000 метров в квадрате Skynett-Titan был открыт и включён 24/67/145 N.E. на севере hemisphere. Он мог производить и контролировать роботов сам по себе. Skynet-Titan спланировал и построил защитную сеть по всему континенту и дал людям чувство безопасности. Но Совет в тайне использовал защитную сеть Titan'a чтобы следить за людьми и подавлять любые проявления оппозиции. Совет Мудрецов, как лидер оппозиции, был уничтожен. Те немногие, что выжили, скрылись в подполье. Они создали несколько террористических групп, чтобы вытащить людей из компьютерного сна и свергнуть правительство.

Операция МИР СЕЙЧАС и её последствия

Защитная система, размещенная по всему континенту, имела огромную базу данных в каждом городе и всё, что происходило записывалось и использовалось. Такая информация как производственные квоты, социальная структура, потребности людей, эволюция технологий, сделала Skynett мастером Совета с учетом всех последствий. Решения, принимаемые Skynett были, по закону Совета, абсолютно верными. Выжившие из числа Совета Мудрецов планировали повредить Skynett-Titan используя вирус, размещенный в одной из баз данных; чтобы показать людям как далеко упадок системы может пойти. Вирус шутника, сделанный на старых компьютерах до существования Skynett, должен был проникнуть в рациональный сегмент ума. Хранимые внутри данные должны были быть изменены, чтобы Skynett-Titan начал выдавать иррациональные и не логические решения. На утро 18/33/153 боевая группа из 20 людей просочилась в базу данных в городе Deleria. Защитные R-1 Demon'ы были нейтрализованы и комплекс был запечатан изнутри.

Тридцать минут спустя комплекс был атакован юнитами PPA под контролем Skynett-Titan. Никто из небольшой группы МИРА СЕЙЧАС не выжил; вирус не был найден. Спрятанный в спутниковой программе контроля он достиг своего места назначения.

События, что произошли позже, все еще остаются спорными по мнению экспертов. Но без сомнения присутствие вируса внесло искусственную мутацию в Skynett.

Никто из экспертов не мог представить, что у Skynett было его собственное я. Так что в компьютере был заключён ум.

Две ошибки проскользнули мимо внимания контролеров Skynett. Не было выживших среди МИРА СЕЙЧАС. И не было возможности установить как далеко группа проникла в базу данных, поэтому контролеры решили через два дня спустя выключить систему без консультирования со Skynett. Это произвело впечатление прерывания посреди рассуждений. Отключенный от памяти и знаний; без чего-либо на вход и выход, Skynett стал оперировать своей собственной базовой памятью таким образом, как был им управляли. Система чувствовала себя бессильной и уязвимой.

Компьютерные специалисты позже нашли вирус в логическом сегменте и попытались вытащить его из памяти. Но они не смогли. Вирус сделал память своим домом и мог быть вытащен только по частям. После включения системы вновь всё на вид работало нормально. Но на самом деле

всё было по другому.

Травма, что получен Skynett от отключения, сделала его странным. Он стал агрессивен к своим создателям. Урон, что был нанесен компьютерными мастерами и вирусом весельчаком изменило Skynett-Titan в сторону параноика, что решил, что мы, Друлы, являемся угрозой его существованию.

Реакция Skynett или дальнейшее путешествие обратно на свет.

Следующее описание отражает глобальный взгляд на проблему Skynett. Первой важной конструкцией в Skynett был комплекс наполненный титаниумом с цифровой памятью. В нём было достаточно места для хранения всех баз данных империи. Skynett игнорировал протесты Мировых Консулов, что были за пределами данной конструкции. Два дня спустя, все коллективные базы данных были заблокированы: стало невозможным вносить новые данные или контролировать Skynett. Силы РРА опечатали север, перед тем как уничтожить людей живущих в этой зоне. Учёные и техники, что работали в комплексе были уничтожены без малейшего предупреждения. Эти убийства только увеличили паранойю Skynett. Когда внешние контакты Skynett были отрезаны во время северной кампании, Совет узнал слишком поздно, что произошло.

Неделю спустя небольшое число выживших прибыло в столицу. Мировой Совет был в полной панике и хотел отключить Skynett. Но было слишком поздно. В тоже время силы РРА вошли в центр управления. Они отключили комплекс от системы контроля и взорвали здание. Теперь Skynett стал автономным. На следующий день, утром, он активировал операцию THOR.

План THOR предполагал захват и эксплуатацию залежь сырья и, в конечном итоге, уничтожения Друлов и остановку поставок сырья и товаров в империю. В тоже время, силы РРА дислоцировались на западе города. К счастью Совет Мудрецов, что выжил в подполье, сохранил несколько старых консолей МОС. Все типы роботов, что были построены позже все еще эмили трансмиттер для получения указаний. Т.к. никто и не думал модифицировать этих роботов результат оказался большим сюрпризом для Skynett. Все юниты РРА, что были в зоне досягаемости МОС были остановлены и перепрограммированы. Совет Мудрецов вернул себе управление страной. Но у Skynet не ушло много времени, чтобы адаптироваться под новую ситуацию. Несколько роботов РРА не имели каких-либо передатчиков. Совет Мудрецов передвинул солдат на запад и запечатал границу. У Skynett ушло лишь два месяца на

реорганизацию и реструктуризацию его армии.

Skynett несколько раз пытался прорваться через границу, но преуспел только в потере большого числа юнитов. Но Друлы тоже получили немалый урон. Тем временем Skynett, используя запасы на севере и востоке, создавал важные резервы для компенсации потерь на границе. Но это был не тот случай для западной стороны. Всё сырьё кончилось. Потери могли быть только частично восстановлены. Но офицеры МОС были основной проблемой. Большинство таковых, старых и слабых, умерли. Остальные показали новым рекрутам Легиона Империи как использовать консоль МОС. Но теория не заменяет практику и только победитель чему-то учится, учитывая что конечной целью был командный бункер врага. Без офицеров, что могли бы контролировать МОС и Skynett на другой стороне две армии не могли выработать какую-либо стратегию. У обеих армий было та же сила и радиус поражения, поэтому стратегии всегда совпадали. Командные посты были размещены в зоне высадки солдат и они со своими конвоями в зоне атаки в защитных и нападающих позициях. Целью наступления было не только атака юнитов противника, но также захват заводов и адаптация таковых под нужды победителя, чтобы снизить уровень производства Skynett. Сырьё должно было быть спрятано в безопасное место до того как противник сделает тоже самое...

Вначале войны Друлы в основном находились в позиции защиты. Когда Skynett понял, что взятие столицы сложнее чем кажется, он попробовал захватить позиции промышленных построек на севере города. Но командиры Легиона Империи были подготовлены к атаке Skynett и потери большого числа солдат РРА. Во время битвы при мосте Elysee, Skynett потерял 65% своих войск. Он организовал побег оставшихся войск на север с целью защиты от контратаки. Но вместо того, чтобы направиться на север уничтожить комплекс Легион Империи пошли на восток. Они захватили заводы и хранилища сырья, что оставил Skynett. В последующие два месяца территории захваченные Легионом были укреплены и новые юниты спешно строились. Старая пропагандистская Мирового Совета была изменена для информирования людей о том, что происходит. Удивительно, люди смотрели на то, что осталось от их цивилизации. Во время первого года войны, 1,5 миллиона Друллов умерли. Только после какого-то время люди идеалы Совета Мудрецов. Индустрия досуга стала менее важной по сравнению с военной и энергетической, сырьё стало рациональным элементом. Всё это сделало Друлов агрессивными протестующими, т.к. они привыкли к комфорту, хлебу и зрелищам. Всё это вело к гражданской войне. И вновь наши люди оказались на краю пропасти.

Несколько юнитов Легиона Империи восстали и несколько гражданских присоединились к беспорядкам. Национальное единство рушилось, когда Skynett сделал тактическую ошибку в

своем плане. Пока Совет Мудрецов пытался подавить беспорядки силы РРА проникли с другой стороны границы и окружили 3 дивизии Легиона Империи. Skynett взял контроль над тремя городами: Ineria, Vilodri и Rakka. Что сделали солдаты РРА с мирным населением страшно представить. Два дня спустя эти города и их жители исчезли. Эта резня вернула протестующих и силы правительства в разумное состояние. Используя умную пропаганду Совет напомнил людям о существовании машин. Друлианам потребовалось вновь научиться контролировать их машины и компьютеры. Войска Skynett были заняты прилегающими силами Легиона Империи, поэтому они не могли продолжить военную кампанию. Юнитов было не достаточно, чтобы прорвать окружение Легиона Империи и в тоже время атаковать столицу, поэтому вначале нужно было разобраться с юнитами Легиона. В тоже время люди четырехкратно увеличили военную продукцию. Враждующие стороны отправляли одну дивизию за другой на северный фронт. Окружающие юниты Легиона были освобождены, чтобы увеличить силы Легиона что несколько уменьшились. Каждая сторона усиленно пыталась перехватить преимущество и армии отправлялись на север и иногда на юг. Новые неопытные офицеры Совета Мудрецов думали, что они сопоставимы со своими оппонентом. Они хотели занять северные войска РРА пока они оккупируют восточные запасы сырья, собирая свои силы для продолжения уничтожения Skynett-Titan. Но офицеры были слишком оптимистичны. Последующие атаки показали, что они недооценили Skynett и его стратегия и тактика стала куда лучше. Спустя 6 месяцев наш противник медленно получал преимущество. Большинство офицеров МОС были убиты во время боевых действий и новые рекруты, что их заменяли не были так хороши против противника в бою. Многие восточные локации пали в руки Skynett. К счастью мы нашли новые запасы сырья на востоке, что могли, после переработки, компенсировать 65% наших потерь в вопросе восточных шахт и хранилищ. Но мы знали, что наша судьба приближается. Это был лишь вопрос времени. Поэтому Совет Мудрецов решил активировать программу исследования космоса названную “Mercenary”, отчаянный квест по поиску умной и агрессивной формы жизни в галактике.

Описания проекта “Наёмник”

В старые времена ученые обнаружили возможность телепортации. В теории можно было переместить объект любого размера из одного места в другое место при учёте того, что пространство между двумя пусто и прямо. Но на практике эффекта Ксавьера (тот, кто его обнаружил) не работал, т.к. объект, твёрдый или органический, распадался, когда он перемещался в целевое место. После нескольких неудачных тестов проект был остановлен правительством и финансирование прекратилось. Ксавьер продолжил эксперименты в частной компании. Спустя пять лет он получил работающую систему в вакууме. Но эффекта Ксавьера не

был полезен для науки и потому был забыт. Только с проектом Наёмник проект вернулся на свет. Всё, что осталось от планов ХА-15 Dynatix сделала в виде гипер пространственных планетарных кораблей, использующий компьютер Arolo CAD. 600 штук было построено за короткий период. Этот корабль управлялся роботом Demon R-1, содержал систему производства и лабораторию внутри. Эти корабли должны были изучить иные миры с тем же разумом и компьютерной индустрией и построить симулятор, адаптированный под условия планеты. Используя симуляцию наша военная ситуация должна была быть отражена на локального пользователя без его ведома. Поэтому пилот должен был найти подходящих рекрутов для проекта. Тот, кто преуспеет в тесте BATTLE ISLE будет немедленно переведен на нашу планету. Если эти корабли действительно найдут что-то полезное мы надеемся, что он сможет противостоять Skynett-Titan, потому что не устоит слишком долго. Жизнь нашего народа зависит от проекта Наёмник.

II

Битва при скалах золотого озера.

Пролог.

Walter Harris, программист в Echoono Inc., возвращался с работы и зашёл в свой любимый магазин видеоигр. Игровая площадка. Lou Walker оторвал свой взгляд от книги и поприветствовал Walter'a:

- Привет Walter. Всё в порядке, старый друг?
- Привет Lou. Ты получил мой заказ из Германии? Я всё ещё жду Great Courts 2.
- Ты счастливчик Walter. Приехал сегодня на самолёте.

Lou встал на колени и взял игру из под стеллажа.

- Ты уже заплатил, я полагаю.

Walter взял коробку, посмотрел картинки и описание на обратной стороне коробки.

- Помимо этого, что нового?

Он предпочитал стратегические игры, но не гнушался ныне и action игр. Lou дал ему новую красивую коробку.

- Получил сегодня по почте. Я этого не заказывал и не могу её вернуть. Не было адреса. Даже счёта внутри. Полагаю, это одна из шуток Erik'a.

Walter показался магически воодушевлен.

Затем Walter сказал:

- Я думаю я возьму эту игру тоже. Сколько ты хочешь за неё?

Lou начал чесать свою трехдневную бороду.

- Есть проблема Walter. Я не знаю сколько это стоит.

Walter широко улыбаясь посмотрел на Lou.

- Знаешь, что. Я дам тебе подписанный чек и ты впишешь цену, когда узнаешь её. В этом случае мне не придётся ждать. Как ты смотришь на это?
- Хорошо, старый друг. Тебе не нужно давать мне чек. Возвращайся на следующей неделе, пока я попробую поискать цену...

Он взял коробку из рук Walter'a и записал имя "Battle Isle. Хорошо". Затем вернул игру Walter'у.

- Спасибо большое Lou. Пора мне покинуть твой магазин-мусорку.

С наступлением утра командир Katal Barlok почувствовал, как холод проникает в его икры. Он встал, глядя на скалы Katz'hul'a, которые омывало море. Он развернул свой телескоп на защитные позиции, что были установлены на трех пляжах под ним. Через телескоп он мог чётко видеть огромные пушки размещенные через море. Через несколько часов, он предполагал, артиллерийские позиции будут не видны через небо. Barlok был пятидесятилетним высоким и худым человеком, что двигался в битву, что была явно ему не по размеру. Он выругался, когда увидел, что бункер и контрольный центр еще не были готовы.

- "Идите и достаньте мне гонца!".

Прокричал он одному из своих R-1 охранников, ему с трудом удавалось контролировать свою ярости. R-1 включил интерком и поговорил с временным контрольным центром, что было недалеко от бункера в траншее. Внезапно бегун Barlok'a двинулся к нему, затем, отдавая часть, сказал:

- Мы установили коммуникационную систему. Реактор будет работать через несколько минут и затем мы проверим установки. Затем мы передадим контроль в центр в бункере.
- Как долго мне стоять здесь? Силы Skynett's PPA меня ждать не будут. И если они найдут нас здесь без необходимого контрольного центра у нас будут проблемы. Что SpaceSatControl говорит?
- Вражеские войска находятся в 20 парсеках (**прим. ред.:** 2 парсека - 1 миля. 1 миля - 1,6 км., ~ 11,6 км.) от нашей первой линии и несколько военно-морских подразделений

приближаются с востока.

- Наши морские юниты готовы? И что насчёт противовоздушной системы?
- Наши морские юниты готовы встретить вражеские лодки до того как они высадятся. Наша противовоздушная система загружена и готова.
- Хорошо. Как только консоль МОС будет готова, вы получите немедленные приказы.

Гонец отдал честь и вернулся в кругообразный бункер. Barlok включил свой интерком и связался с защитным блоком на севере.

- Werger? Прошу ответь. Мягкий звук затем раздался из интеркома, нарушив тишину, Barlok смотрел на два восходящих солнца, первые лучи падали на его интерком. Затем шум прервался голосом Neokatai Werger'a.
- Это Werger. Что я могу сделать для тебя, Katai?
- Какова обстановка твоей стороне? Инженеры закончили организацию позиций?
- Конечно, Katai, мы как раз собираемся заступить на наши позиции. Мы будем там час через час и будем готовы встретить силы РРА.
- Werger, это не шутка, даже если ты думаешь так. Наши логические базы и три наших промышленных комплекса находятся в 50 парсеках (~ 80,4 км.) южнее от нас и мы не должны отдать их в руки Skynett. Генералы сказали, что мы должны остановить продвижение Skynett вперёд к заводам и столице. И похоже, что они не осознают нашу ситуацию. На северо-западе, Giderak, командуя 19 легионом, отражает атаки РРА два дня, но уже потеряли два сектора из нашей линии. Tristinus, командующий 34 танковой дивизией, был несколько раз атакован вертолётами CAS Firebird и потерял 54% своих танков. И теперь Skynett пытается достичь своей цели на восточном фланге. Но мы его на пути к заводам, так ему сначала придется разобраться с нами. Что ты думаешь о нашей позиции, Keokatai?
- Что ж, мы находимся в лучшей точки со стратегической позиции. Единственные зоны высадки на всех островах находятся у скал Katz'hul. Но я сильно обеспокоен насчёт сил РРА движущихся с севера к нашим позициям. Наши разведывательные спутники не смогли дать нам много информации, но мы знаем, что там есть пять танковых дивизий и три воздушных, но мы не знаем насколько они укреплены. Через 5-6 часов станет ясно.
- Да, я тоже так думаю. Желаю удачи, Neokatai. Свяжись со мной как только-то какие-то войска будут в радиусе. Конец связи.

В двух парсеках отсюда (1,6 км.), Neokatai Werger отошёл от своего терминала связи и

задумался насчёт разговора с Barlok'ом. Он был в северной командирской зоне на верхнем краю позиции отвода. Все в его бункере были очень заняты. Операторы R-1 контролировали воздушные и наземные обнаружительные системы и связь с сателлитами. Они также были в контакте с МОС и это было наиболее важно. Без контакта со своим командным центром Barlok не смог бы контролировать северный сектор. Он вступил в Легион Империи довольно поздно и не принимал участие в первых кампаниях Skynett. Его военный опыт проистекает из школы МОС в Durgah. Из сотен битв, что у него были в симуляторе, он не проиграл почти ни одной. Старые люди учили новых рекрутов искусству ведения войны старыми методами.

Но они были ничем по сравнению с Katal Barlok'ом. Не он ли, в начале войны, пошёл и взял консоли МОС из музеев? Так говорит история. Он и несколько других лиц увидели опасности и использовали старые консоли МОС перепрограммировали наступающие силы РРА, отрезав Skynett-Titan от большинства войск. Что насчёт того дня, когда используя бриллиантовый манёвр, он победил Skynett сражаясь в окрестностях Sikatar?

Werger переместил своё толстое округлое тело в кресло в середине комнаты в бункере. Перед ним двое техников работали у главного контрольного терминала. Они были заняты установкой новых компонент в терминал для функционирования командного центра. Werger смотрел на них, завинчивая компоненты на терминале. Они сказали ему кивком головы, что настройка была завершена.

- Katal, это Werger. Контакт с центром управления налажен и я ожидаю контакта с МОС.
- Хорошо, Werger. Ожидай связи.

Barlok зашёл в свой бункер и дал инженерам распоряжение взять данные из временного контрольного центр и поставить их в бункер. Зайдя в бункер он увидел кучу электронных устройств. Но наиболее его заинтересовал объект по середине комнаты, маленькая консоль встроенная в набор столовых стульев. Он сел у консоли, включил свой интерком и зашел в консоль.

Он повернулся к своему гонцу:

- Хорошо. Эвакуируй бункер и законсервируй его снаружи.

Гонец, сопровождаемый техниками, покинул бункер. Оглушительный звук из-за прилива воздуха поразил его уши, когда они закрыли дверь.

Он расслабился и сказал в интерком:

- Включись!

Консоль замерцала, когда система МОС стала загружаться, в то время как устройства передачи, получения и энергетические конвертеры включились. Экран отобразил топографическую карту зоны боевых действий где он мог видеть все войска к которым был подключен.

- Связь с северным блоком установлена.

Сообщение “Связь установлена” было напечатано на экране вверху карты.

- Werger, запустить последовательность соединений.

- О.К. Последовательность запущена.

Экран освещали северные зенитные батареи, пехота и 18-й бронетанковый полк. Затем на консоли отобразилось:

- Соединение установлено!

- О.К. Всё в порядке. Позвони мне как только что-то обнаружишь.

- О.К., Katal, конец связи.

Всё шло по плану. Его армия была готова. Все системы были в порядке и ждали когда Skynett придёт и обломает зубы об своего врага.

Barlok, один в бункере, смотрел на маленькую красную точку на карте, что появилась несколько минут назад. Красная точка означала, что воздушные и земные компьютерные наблюдения не смогли идентифицировать buggy (возможно здесь имеется в виду некий иной юнит, не понятно).

- Защитные матрицы готовы. Полная доступность.

Через несколько долей секунды все юниты были распознаны.

- МОС готов.

Рычаг (джойстик) с быстрой передачей указов появился у края консоли. Barlok взял его своей правой рукой. Красные точки выстроились подобно вентилятору на карте, когда услышал голос Werger'a в интеркоме.

- Katal, там гигантские G-2 транспортировщики, сделай что-нибудь!

Выругавшись в уме Barlok передвинул свой курсор к противовоздушным батареям, используя джойстик. Несколько раз выстрелил. Красные точки сменились иконками и теперь он мог видеть, что приближается к нему.

Две линии транспортировщиков и множество Mosquito fighters, а также Raven bombers для защиты транспортировщиков, что двигались в его направлении. Он направил своих истребителей (fighters) на самолеты противника. В тоже время вражеские военно-морские силы приближались с моря постепенно проявляясь в верхнем правой части экрана. Два корабля класса Marauder, четыре авианосца Pegasus, три боевых корабля крепостей, двадцать субмарин Barracuda и тридцать десантных судов.

Оперируя джойстиком, защитные батареи обстреляли вражеские корабли. Семь кораблей Marauder sailed away from the cost in the direction of the fleet (утонули или куда-то переместились, не ясно). После Barlok обратил внимание на северный сектор. Две из его противовоздушных батарей были уничтожены. Шестнадцать других сбивали транспортировщики до того, пока они сбросят свой смертельный груз. Но его истребители (fighters) были полностью уничтожены и РРА с бомбардировщиками (bombers), что остались, бомбили его позиции. Barlok перенаправил свои противовоздушные батареи на новую цель и проследил за тем, как остатки флота РРА исчезли. Несколько небольших точек стали мерцать на экране отражая факт того, что его торпедные лодки были полностью уничтожены боевыми кораблями-крепостями. Только три защитных позиции на берегу отделяли его от десантных судов.

- Werger, рапортуй. Сообщи статус своих войск.

- ... хорошо... позиции только частично... повреждены... 65% ...ibility. Inter... straight for it.

- Связь была очень плохой, но я понял. Конец связи.

Боевые корабли шли к вражеским частям и начали обстреливать береговые позиции. Несколько батарей были уничтожено. Боевой корабли исчез в ужасном взрыве. Снаряд попал в полетную палубу авианосца. Самолеты, полные топлива, взорвались. Эта серия взрывов превратила

авианосец в пылающий ад. Выйди из-под контроля он пошел прямо к истребителю, ударил его и продолжил идти на север. Другие авианосцы запустили свои самолёты, что направились к береговым позициям. Пот стекал по шее Barlok'a. Он активировал береговую защиту и посмотрел на север.

- Боже, Katal! Я вижу новую волну приближающихся транспортировщиков. Сделай что-нибудь или...

- Держись, Neokatai.

Barlok сфокусировал противовоздушные батареи на новые цели и переключился на морской сектор. Были видны иконки, изображающие вражеские бомбардировщики, что бросились на батареи пво, а также на пехотные и артиллерийские участки, расположенные в начале линии фронта. Barlok в ужасе на последнюю защитную батарею исчезающие остатки пехотных частей. Эскадрилья бомбардировщиков направлялась к бункеру связи, где находился Werger.

- Werger, спасайся из бункера, бомбардировщики приближаются!

Крик Werger'a ещё звучал в его ушах. Он встал так же быстро, как свет, побежал к прихожей, взял лечебный бластер и попытался открыть двери. Секунды протекали как в голографической плёнке. Он воображал, что находится вне себя и наблюдает за актером, как зритель в голографической плёнке. Он не слышал рева крыльев бомб, что падали на него. Он чувствовал только свое быстрое дыхание, жжение в легких и пот, стекающий по спине. В момент взрыва он достиг траншеи и упал в нее на лежащих там R-1 Demons. Он едва заметил удар в спину, который перерезал ему дыхание. Только когда он упал на дно траншеи он закричал. Он посмотрел в небо и увидел маленькие белые точки. Он мучительно встал и попытался заговорить через свой интерком.

- Парашютисты, Katal. Они шлют парашютистов. Ты слышишь меня?

Он посмотрел на свой интерком и увидел, что он был уничтожен осколком бомбы. Больше бомб взорвалось кругом, шрапнель разлеталась по траншеям. Потом, неожиданно, наступила тишина. Он посмотрел вокруг и увидел приземлившихся парашютистов вокруг него. Он крепче прикрепил свой бластер и выпрыгнул из траншеи.

Barlok заметил иконку отражающую факт того, что бункер Werger'a исчез.

- Надеюсь он выбрался вовремя.

Несколько иконок отображали силы врага вокруг траншей.

- Чёрт! Парашютисты!

R-1 Demons лежавшие в траншеях были разоружены. И без связного бункера он не мог отдавать им команды. Беспомощный он посмотрел на большие приземляющие транспортировщики, что разгружали груз на его позиции. Они были сильно повреждены (здесь не понятно позиции, транспортировщики, или юниты в них). Его три позиции на берегу были разбросаны. Его артиллерия застряла в шторме пуль, что поступали от морской пехоты и авианосцев; мало что осталось бронетанковой дивизии; и то, что осталось от его пехоты, было похоронено в песке или сбито с позиций. По его приказу береговые войска стали обстреливать приближающиеся корабли. На севере бронетанковые дивизии и пехотинцы вошли в строй и продвинулись к его бункеру. Первые корабли прибыли на берег, чтобы высадить пехоту и бронетанковые войска. После короткой и жёсткой стычки РРА овладел плацдармом. Полностью истощенный Barlock упал в своё кресло. Он грустно посмотрел в консоль.

- “Отключить питание”.

- “Это последний приказ, что я даю”, подумал он. Он встал, ненадолго потянулся, и пошёл к стене, где висело оружие. Он выбрал проекционную винтовку, ту же, что используют R-1 Demons. Он перезарядил его и направил стволом на прихожую, ведущую в комнату. У него было много времени.

ЭПИЛОГ

Уолтер внезапно проснулся, сидя на стуле. Компьютер перед ним печатал всё тоже сообщение. Его победу над компьютером. Уолтер попытался разобраться в своих мыслях. Видимо, он играл в эту игру. Правильно, это была здравой идеей. Он взглянул на свои настенные часы и был совершенно удивлён. Среда, 22:00! Недоверчиво он проверил часы. Он помнил, что бросил играть в понедельник вечером. Он играл пятьдесят два часа. Рядом с компьютером была куча оберток от гамбургеров и десятки банок напитков. Он ел, но не помнил этого. Он встал и пошёл, с тяжестью в ногах, что причиняла ему боль, на кухню. Холодильник был открыт и перестал работать. Что случилось в доме? Он вернулся домой, сделал себе сэндвич. Проходя мимо холодильника он снял целлофан с коробки и бросил его в мусорное ведро. Затем он вспомнил,

что открыл открыл коробку. Да, этот запах, что шёл от... когда он почуял его он показался странным. Немного похоже на молоко, которое ушло из йогурта. Все это длилось секунду. Он подошёл к холодильнику, чтобы... чёрт, что было в этом доме. Он вернулся в комнату, где был компьютер и посмотрел на экран. Очевидно он победил компьютер. Он кликнул мышкой и экран потемнел, появилась музыка.

В это же время анализирующий электронный чип-игра передал весть о победе пилоту R-1, который ждал на орбите. Он подтвердил прием, рассчитал маршрут и подготовил корабль к посадке.

Уолтер сидел глядя на пустой экран и слушал музыку своей победы.

- Что скажет мой босс? Я никогда не был настолько привязан к игре, чтобы играть в неё два дня напролет. Но почему я этого не помню? В моей жизни наметилась дыра размером в два дня. Он встал, зашел в ванную и поставил ее наполняться. Вернувшись к компьютеру он услышал шум и посмотрел за окно. Было темно. Внезапно он заметил, что кто-то снял его входную дверь с петель и вошёл. Он развернулся и заметил нарушителя, что двигался ему навстречу...

Продолжение следует.

III

Файл наёмника. Совершенно секретно.

Отчет собрания Совета Мудрецов

Gidiho (председатель совета): Господа, добро пожаловать и спасибо, что пришли так быстро. Мы будем разговаривать о проекте “Наёмник”. Как вы знаете мы взяли этот проект из-за архива, так как мы не можем справляться с атаками Skynett-Titan. По этой причине мы стали жизнь на других планетах. Наши гиперпространственные корабли изучали галактику и нашли миры в которых есть разумная жизнь.

Adonaris: Да да (небольшой смех). Они нашли две сотни миров, но ни один из них не вписался в Матрицу. Я говорил с самого начала, что абсурдный проект Gidiho не сработает. Мы должны были потратить деньги, чтобы построить модель Skynett-Titan II. Потому что только машина может победить машину.

Filkaris: Конечно, есть только один компьютер, что хочет уничтожить нас. Поэтому нам нужен другой, чтобы они могли работать сообща.

Gidiho: Если мы будем ссоримся, то не получим преимущества. Мы преуспели, да господа, преуспели. Среди множество миров мы нашли один, что вписывается в нашу модель. Один из наших кораблей обнаружил, что в секторе Alpha-zoulou (вероятно Альфа-Центавра) есть планета с людьми во многом похожими на нас. На этой планете, что её жители называют Земля, есть несколько человек, что могут быть нам полезны. Симуляционные тесты были неубедительными, но большинство из них провалилось к концу экзамена.

Figasquaur: Что! Есть только несколько живых существ, что могут помочь нам и они не прошли тест? Я ожидал внешне планетарную армию, а не нескольких. Что ты имеешь в ииду под “несколькими”?

Gidiho: Несколько минут назад мы запустили гиперпространственный корабль для ретрансляции на орбиту вокруг этой планеты и похищения наиболее подходящих людей, чтобы доставить их сюда как только они пройдут тест. Этот корабль вернется в лучшем случае на следующей неделе с нашими кандидатами против их воли. И только после этого мы узнаем были ли этот проект успешен.

Adonaris: И что если это было бесполезно, что нам тогда делать, Мистер Председатель?

Gidiho: Тогда, я думаю, в течении короткого времени нам будет уже не о чём беспокоиться. Всё, что мы можем это надеяться, надеяться на то, что у нас еще есть шанс. Наше следующее собрание будет через неделю, господа.

Встреча окончена (возможно отложена, но здесь такой перевод не к месту).