



THIEF II

ЭПОХА МЕТАЛЛА

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Пожалуйста, изучите это предупреждение, прежде чем запустить компьютерную игру.

Некоторые люди подвержены эпилептическим приступам, и мерцающий свет большой интенсивности или частая смена контрастных цветов могут вызывать у них мышечные судороги и потерю сознания. Яркий красочный мультфильм с частой сменой кадров или видеоигра могут, к сожалению, спровоцировать приступ. Даже если у вас или вашего ребенка нет установленного врачом диагноза эпилепсии или никогда не было эпилептических приступов, вы не застрахованы от такой острой реакции на мигающий экран. Если вы или кто-либо из вашей семьи страдали симптомами, сходными с эпилептическими, то перед игрой обязательно посоветуйтесь с врачом. Мы советуем родителям внимательно понаблюдать за тем, как дети играют в видеоигры. Если во время игры у ваших детей появляются такие симптомы, как головокружение, затуманенность зрения, тик, дезориентация, непроизвольные движения или конвульсии, следует **НЕМЕДЛЕННО** прекратить игру и обратиться к врачу.

Меры предосторожности:

- Не садитесь слишком близко к экрану
- Не играйте, если чувствуете усталость или хотите спать
- Играйте в хорошо освещенном помещении
- Через каждый час игры, отдохайте по крайней мере 10–15 минут

СОДЕРЖАНИЕ

УСТАНОВКА, ЗАПУСК И УДАЛЕНИЕ ПРОГРАММЫ	4	ДЕЙСТВУЙТЕ НЕЗАМЕТНО	16
МИНИМАЛЬНЫЕ СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ	5	Не дайте вас заметить	16
Thief 2. Эпоха металла	6	Не допустите, чтобы вас услышали	17
ВВЕДЕНИЕ	7	Не оставляйте улики	17
ИГРОВЫЕ ЭКРАНЫ	8	Извлекайте пользу из своих наблюдений	18
Главное меню	8	ПОЕДИНОК	18
Экран новой игры	8	Меч	18
Экран настроек	9	Лук	19
Игровое меню	11	Дубинка	19
УРОВНИ СЛОЖНОСТИ		Здоровье	20
И ЦЕЛИ МИССИИ	11	Арсенал игрока	20
ПОПОЛНЕНИЕ АРСЕНАЛА	12	СТРЕЛЫ	21
ПЕРЕДВИЖЕНИЕ	13	БОМБЫ И МИНЫ	23
Бег и ходьба	13	ЗЕЛЬЯ	23
Лазанье	13	КОМПАС	24
Плавание	13	КАРТА	24
ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ С ОКРУЖАЮЩИМ МИРОМ	14	ИСКУССТВЕННЫЙ ГЛАЗ	24
Использование предметов	14	ШПИОНСКАЯ КАМЕРА	24
Использование предметов в игровом пространстве	14	ИСКУССТВО ВЛАДЕНИЯ ОТМЫЧКАМИ	25
Использование предметов из инвентаря	15	СОВЕТЫ И РЕКОМЕНДАЦИИ	25
Применение предметов из инвентаря в игровом мире	16	УПРАВЛЕНИЕ ТЕХНИЧЕСКАЯ	27
Опустошение чужих карманов	16	ПОДДЕРЖКА	29

УСТАНОВКА, ЗАПУСК И УДАЛЕНИЕ ПРОГРАММЫ

Программа имеет функцию автозапуска. Просто вставьте диск в устройство для чтения дисков, и через несколько секунд начнется установка программы. Далее следуйте указаниям, появляющимся на экране.

Если программа не устанавливается автоматически:

1. Нажмите кнопку **Пуск** (Start) и выберите в меню **Выполнить** (Run).
2. В появившемся окне введите D:\setup, если ваше устройство для чтения дисков обозначается буквой D (если нет, введите нужную букву).
3. Нажмите **ОК**.

После этого начнется установка программы. Далее следуйте указаниям, появляющимся на экране.

Каждый раз, когда вы захотите запустить программу:

1. Нажмите кнопку **Пуск** (Start).
2. Выберите **Программы** (Programs) / **Новый Диск** / **Thief 2. Эпоха металла**.
3. Щелкните **Запустить игру**.

Для удаления программы с компьютера:

1. Нажмите кнопку **Пуск** (Start).
2. Выберите **Программы** (Programs) / **Новый Диск** / **Thief 2. Эпоха металла**.
3. Щелкните **Удалить игру**.

МИНИМАЛЬНЫЕ СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

- Операционная система Microsoft® Windows® 2000/XP
- Процессор Pentium® III 1 ГГц или аналогичный Athlon®
- 256 МБ оперативной памяти
- 1,5 Гб свободного места на жестком диске
- 3D-видеоадаптер с памятью 32 МБ, совместимый с DirectX® 9.0c (RivaTNT2)
- Звуковое устройство, совместимое с DirectX® 9.0c
- DirectX® 9.0c
- Устройство для чтения компакт-дисков или DVD-дисков

Thief 2. Эпоха металла

«Не так сложно понять, что такое закон, сложнее увидеть ту грань, за которой он перестает действовать. Закон не является истиной в последней инстанции. Слабым и трусливым это не понять. Закон – это просто один из способов управления, возможность донести до людей то, что я хочу. С вашим богатством и связями, чтобы решить проблему, нужно только подробно мне ее изложить».

– Горман Труарт, переписка

«Создатель пришел к нам. Он построил новый дом для нас, и дом этот похож на его дом. Он подарил нам знания, и мы научились использовать паровой котел и шестеренку. На нас снизойдет Его Рай, и страданий не будет там».

– Из текстов механистов для новичков

«Дважды явится лик луны, пугая нас,
Дважды провоют шакалы,
Трижды он соберет урожай из больных растений,
Трижды холод заставит нас плакать...»

– Письмена на пергаменте, написанные чернилами

«Наш взгляд направлен на тех, у кого два лица:
одно исполнено фальши, другое скрывает истину.
Как только столкнутся они, будут руины, как предупреждают нас тайные письма».

– Хроники хранителей



ВВЕДЕНИЕ

В игре «Thief 2. Эпоха металла» вы играете за Гаррета, опытного вора высочайшей квалификации. Тень и тишина – ваши союзники.

Свет – ваш враг. Хитрость и сообразительность – ваше оружие.

Чужое богатство без проблем станет вашим.

Больше всего в городе вас интересуют богачи и проклятые механисты, которые больше недостойны находиться в этом мире.

Каждое ваше задание связано с опасностью, вор не должен попасться на глаза разъяренным стражникам с острыми мечами. Если все же это произойдет – у вас есть меч, дубинка, лук и другие полезные вещи. Поединок – это, как

правило, ваш последний аргумент, хотя не всегда так. Путь к богатству чаще тише и тих. У вас будет достаточно средств, чтобы перехитрить врагов; средств, которые помогут вам избежать опасности, и средств, которые помогут вам пробраться в труднодоступные места. Вы вор, а не воин, поэтому действуйте

осторожно, если не хотите потерять голову.

Возможно, вы встречали фразу «шутер от первого лица» в описаниях разных игр, где вы видите игровое пространство от первого лица, но игра Thief 2 не из их числа. Можно сказать, что это «воровство от первого

лица». Конечно, с помощью меча и лука

вы сможете убить врагов, но главное правило вора

гласит: «Враг не должен знать о вашем присутствии». Если вы хотите выжить в жестоком мире Thief 2, то главным для вас должно стать воровство.



ИГРОВЫЕ ЭКРАНЫ

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

НОВАЯ ИГРА	Чтобы начать игру, щелкните здесь.
ЗАГРУЗИТЬ	Здесь вы можете загрузить игру.
НАСТРОЙКИ	Здесь вы можете отрегулировать аудио-, видео-настройки и управление персонажем.
ЗАСТАВКА	Воспроизвести заставку и первый ролик.
АВТОРЫ	Здесь можно увидеть имена всех, кто работал над игрой Thief 2.
ВЫХОД	Щелкните здесь, чтобы покинуть игру.

ЭКРАН НОВОЙ ИГРЫ

НАЧАТЬ ИГРУ	Начать игру с первой миссии.
НАСТРОЙКИ	Здесь можно отрегулировать аудио-, видеонастройки и управление персонажем.
НАЗАД	Щелкните здесь, чтобы вернуться в главное меню.
СЛОЖНОСТЬ	Здесь можно изменить уровень сложности. «Нормально» – самый простой уровень сложности. Если вы хотите усложнить игровой процесс, выберите «Тяжело», а если вы почувствовали себя мастером в этом деле, то выберите уровень «Эксперт».

Если вы впервые играете в игру подобного рода, настоятельно рекомендуем вам играть на первых трех этапах с уровнем сложности «Нормально». Тогда вам легче будет усвоить специфику Thief 2. Если же вы играли в какую-нибудь из частей Thief 2, можете попробовать выбрать уровни сложности «Тяжело» и «Эксперт» – чтобы испытать свои силы.

ЭКРАН НАСТРОЕК

УПРАВЛЕНИЕ

Позволяет настраивать управление клавиатурой, джойстиком и мышью.

ДЖОЙСТИК ИНВЕРТИРОВАТЬ МЫШЬ ЦЕНТРИРОВАТЬ ВЗГЛЯД

Здесь вы сможете настроить джойстик или геймпад. Поставьте здесь галочку, чтобы инвертировать ось Y мыши. Когда включена эта опция, взгляд будет автоматически направлен на пространство перед героем. Если включить опцию «Свободный взгляд», то вы сами с помощью мыши сможете выбрать направление взгляда.

СВОБОДНЫЙ ВЗГЛЯД ВСЕГДА Вы сами с помощью мыши сможете выбрать, куда вам смотреть (по умолчанию **Вкл**).

ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТЬ МЫШИ Здесь вы сможете отрегулировать, с какой скоростью будет работать мышь.

НАСТРОИТЬ УПРАВЛЕНИЕ Щелкните здесь, чтобы переназначить клавиши.

Щелкните по клавише, чтобы назначить ей другую команду; чтобы отменить действие, нажмите **Esc**. Каждой клавише можно назначить не более одной команды. Щелкните **Сохранить**, чтобы сохранить внесенные изменения; нажмите **Загрузить**, чтобы загрузить сохраненные настройки (мы приложили к игре несколько различных конфигураций).

Примечание: Изменения, внесенные в раскладку клавиатуры, будут автоматически применяться только при загрузке сохраненных игр; если вы начнете новую игру, вам необходимо загрузить раскладку клавиатуры снова.

ВИДЕО

На этом экране можно изменить качество графики. Можно понизить разрешение или выключить спецэффекты, чтобы игра работала быстрее, но тогда качество изображения будет хуже.

ДРАЙВЕР РАЗРЕШЕНИЕ ТУМАН ДЕТАЛИЗАЦИЯ НЕБА ПОГОДА

Переключение с первичной на вторичную 3D-карту. Изменить разрешение.
Включить или выключить туман.
Установить детализацию неба (Высоко/Низко).
Включить или выключить погодные эффекты.

НАСТРОЙКА ГАММЫ

Настроить гамму (яркость).

Благодаря правильной настройке гаммы (яркости экрана) можно получить больше удовольствия от игры. Данная настройка должна производиться с учетом характеристик вашего монитора и видеокарты. Идеальная гамма позволит вам увидеть очертания местности, предметов и теней, а также отлично видеть в темноте, которой так много в этой игре. Правда, из-за излишней яркости очертания теней иногда «смазываются», поэтому порой будет сложно определить, удалось вам скрыться в тени или нет. Также темные тени выглядят гораздо лучше!

АУДИО

Настройка режимов звучания и громкости.

ПРОВЕРКА ЗВУКА

Проверить текущие настройки акустической системы.

ПОМЕНИТЬ ПРАВО/ЛЕВО

Поменять местами левый и правый аудиоканалы.

АППАРАТНОЕ УСКОРЕНИЕ

Включить аппаратное ускорение, чтобы улучшить качество звука и скорость его обработки.

КОЛИЧЕСТВО КАНАЛОВ

Повысить число используемых аудиоканалов, чтобы улучшить качество звука.

EAX

Активизировать эффекты окружающей среды. Доступно только на совместимых звуковых картах.

ГРОМКость

Отрегулировать громкость.

ГРОМКость ВНЕШНЕЙ СРЕДЫ

Настроить уровень громкости звуков окружающей среды.

Звуки очень важны в игре Thief 2. Когда вы будете красться ночью по чужому дому, вы наверняка захотите услышать, в каком направлении и по какому покрытию движется вооруженный стражник. Если ваша звуковая карта поддерживает DirectSound3D и/или EAX, мы настоятельно рекомендуем вам использовать эти возможности в игре Thief 2.

ИГРА

Настройка различных установок игры.

«Притягивание» к лестнице. Означает, что, как только вы оказались рядом с лестницей, вас автоматически «притянет» к ней и игра перейдет в режим подъема/спуска по лестнице. (Смотрите раздел, посвященный передвижениям.)

Прицел лука. Когда эта функция включена, во время стрельбы из лука появляется прицел. (Смотрите раздел, посвященный методам боя.)

Обыскивать тела. Когда эта функция включена, щелкая труп или находящегося без сознания стражника, вы сначала будете забирать у них ключи, кошельки и тому подобное. И только когда вы возьмете у них все, что можно, вы сможете поднять само тело. Если на теле есть несколько полезных предметов, то вам придется щелкать несколько раз.

Если же эта функция отключена, вы всегда сможете поднять тело, вне зависимости от наличия на нем полезных предметов. (Смотрите раздел, посвященный сбору и использованию различных вещей.)

Автокипировка. Когда эта функция включена, любое оружие или вещь сразу становится частью вашего инвентаря и активизируется.

Информация о целях. Когда эта функция включена, вы сможете узнавать о том, что выполнили то или иное задание, благодаря звуковому сигналу и тексту на экране.

ИГРОВОЕ МЕНЮ

Вы можете приостановить игру и выйти в меню игры посреди миссии, для этого нажмите клавишу **Esc**.

СОХРАНИТЬ

Сохранить игру на жестком диске.

ЗАГРУЗИТЬ

Загрузить ранее сохраненные игры.

НАСТРОЙКИ

Перейти в меню настроек.

КАРТА

Посмотреть карту миссии и сделать пометки.

ЦЕЛИ

Посмотреть информацию о целях миссии.

ЗАНОВО

Начать миссию заново.

ВЫЙТИ

Выйти из миссии в главное меню.

ПРОДОЛЖИТЬ

Продолжить текущую игру.

УРОВНИ СЛОЖНОСТИ И ЦЕЛИ МИССИИ

Перед каждой миссией у вас есть возможность изменить уровень сложности («Нормально», «Сложно» или «Эксперт»). Во время выполнения миссии изменить уровень сложности не получится. От уровня сложности зависят цели миссии. Часто вам будет нужно собрать минимальное или максимальное количество сокровищ. Иногда могут появиться дополнительные цели: добыть что-нибудь особенное из сокровищ или выполнить задание по более сложному сценарию. На уровне сложности «Эксперт» зачастую вам нельзя будет никого убивать. Вы можете просмотреть уровни сложности, чтобы увидеть, как будут изменяться цели игры.

Внимание! Если вы выбираете более сложные цели, то в миссии могут произойти следующие изменения: те двери, которые раньше были открытыми, окажутся запертыми, флакончиков с зельем здоровья и других полезных вещей может вообще не быть, а врагов будет больше, и они будут сильнее.

ПОПОЛНЕНИЕ АРСЕНАЛА

Перед началом каждой миссии будет появляться меню пополнения арсенала, в котором вы увидите вещи, которые можно приобрести для прохождения следующей миссии.

- В левой части экрана вы увидите то снаряжение, которое предлагается по умолчанию.
- В правом столбике изображены вещи, которые можно приобрести.
- В центральной колонке показаны те вещи, которые вы купили.

Щелкнув по любому предмету, вы увидите его краткое описание и цену. Для того чтобы приобрести какую-либо вещь, из колонки **Вещи для продажи** с помощью левой кнопки мыши переместите ее в колонку **Приобретенные вещи**. После этого из ваших денег вычтут стоимость приобретения. Если вы передумаете и захотите вернуть деньги, щелкните значок **Приобретенные вещи** и положите вещь обратно, щелкнув по ней правой кнопкой мыши, и деньги вам вернут.

Из меню пополнения арсенала вы можете посмотреть ролик, посвященный этой миссии и цели. Добытые деньги можно потратить только на покупку новых вещей перед миссией. Найденные или купленные вещи не переходят в следующую миссию, поэтому не имеет смысла экономить. Описание всех предметов экипировки находится в колонке под арсеналом игрока.

ПЕРЕДВИЖЕНИЕ

БЕГ И ХОДЬБА

Вору из-за специфики его профессии большую часть времени приходится красться или идти. Бег применяется для того, чтобы скрыться от врагов. Когда вы передвигаетесь таким образом, неизбежно возникает шум, который привлечет других противников. Лучше всего просто ходить, так снижается вероятность того, что вас кто-нибудь сможет обнаружить.

ЛАЗАНЬЕ

В ходе игры вам придется прыгать и лазить по лестницам и веревкам. Для того чтобы взобраться по веревке или лестнице, нужно подойти и прыгнуть на нее. После этого с помощью клавиш, которые обычно отвечают за перемещение вперед и назад, вы сможете слезать или залезать, в зависимости от того, куда направлен ваш взгляд. Если хотите залезть, то направьте взгляд персонажа на то место, куда хотите залезть, и нажмите клавишу, отвечающую за движение вперед. Если вам нужно слезть, то направьте взгляд персонажа вниз и нажмите клавишу, отвечающую за движение вперед. Если хотите забраться на что-то высокое, подойдите ближе, нажмите клавишу прыжка и не отпускайте до тех пор, пока герой не залезет или снова не окажется на том месте, с которого прыгал. Если вам неудобно пользоваться клавишей прыжка, вы можете изменить **Прыжок** на **Касание** в настройках игры.

Для того чтобы взобраться на поверхность, расположенную выше, вам нужно повернуться к ней лицом и подойти вплотную, затем нажать клавишу прыжка и удерживать ее, пока не заберетесь туда, куда нужно. Таким же образом можно выбраться из воды.



ПЛАВАНИЕ

До некоторых мест можно добраться только вплавь, в воде также можно спрятаться от преследователей. Помните, во время плавания вы издаете шум, который может привлечь к вам внимание.

Если хотите поплавать, идите к ближайшему водоему, когда надоест – плывите к берегу, достаточно низкому, чтобы на него можно было выбраться. В некоторых водоемах будет отчетливо заметное течение. Плыть против течения, конечно, сложнее; если оно будет слишком сильным, то вы не сможете плыть против него. Что делать, чтобы не утонуть? Если вы будете находиться под водой слишком долго, то обязательно утонете. Чем дольше вы находитесь под водой, тем меньше воздуха остается в ваших легких. Узнать о том, сколько у вас осталось воздуха, можно по линии в виде пузырьков: чем меньше пузырьков, тем меньше воздуха. Когда пузырьков не останется, вы утонете, поэтому не забывайте время от времени всплывать на поверхность.

ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ С ОКРУЖАЮЩИМ МИРОМ

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРЕДМЕТОВ

Большинство предметов в игре Thief 2 можно использовать. Нажав правую кнопку мыши, вы сможете открыть дверь, не закрытую на замок, подобрать деньги, прочитать книгу.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРЕДМЕТОВ В ИГРОВОМ ПРОСТРАНСТВЕ

Для того чтобы воспользоваться предметом, нужно приблизиться к нему и направить на него взгляд. Он будет выделен подсветкой, и можно будет нажать правую кнопку для манипуляций с ним. Предметы бывают двух типов. К первому относятся двери, рычаги и кнопки – чтобы их использовать, могут пригодиться некоторые предметы из вашего снаряжения (подробнее о них сказано ниже); все предметы, которые можно подобрать – стрелы, деньги, черепа, ключи и емкости с зельями – становятся частью вашего инвентаря. С помощью колеса мыши вы сможете просматривать предметы из вашей экипировки внизу экрана.

Когда какой-либо предмет становится частью вашего арсенала, он автоматически попадает в один из разделов: оружие (слева внизу), полезные предметы (справа) и вещи, которые можно носить только в руках (посередине).

К оружию относятся предметы, которыми вы можете наносить либо отражать удары, и лук (подробнее о его применении рассказано ниже). К полезным предметам относятся все, что не попало в другие группы: деньги, драгоценности или вещи, которыми вы собираетесь воспользоваться позже. К последнему классу относятся предметы, которые можно бросить (например, чтобы оглушить врага), спрятать или с помощью которых можно отвлечь внимание. К таким объектам относятся трупы, ящики и обломки. Когда вы несете предметы подобного рода, вы не сможете атаковать или воспользоваться чем-либо из инвентаря, пока ваши руки не будут свободны. Для того чтобы положить предмет, воспользуйтесь клавишей **R**, чтобы не наделать много шума.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРЕДМЕТОВ ИЗ ИНВЕНТАРЯ

Если вы подобрали что-то полезное, кроме оружия, предмет автоматически добавляется в инвентарь. Если в инвентаре несколько одинаковых предметов, то цифрой будет обозначено общее их количество.

Примечание: Во время миссии нельзя воспользоваться ни деньгами, ни драгоценностями.

Для того чтобы воспользоваться предметом из инвентаря, нажмите клавишу **Использовать**: если это зелье, то вы его выпьете, если книга, то прочтете, если бомба или мина, то кинете ее и одновременно активизируете. Нажмите клавишу **BackSpace**, чтобы скрыть окно инвентаря, которое по умолчанию и так исчезнет через пять секунд после завершения работы. Нажмите **Tab**, чтобы снова открыть окно инвентаря. Практически для каждого предмета инвентаря есть своя кнопка, с помощью которой можно выбрать его (при наличии).

ПРИМЕНЕНИЕ ПРЕДМЕТОВ ИЗ ИНВЕНТАРЯ В ИГРОВОМ МИРЕ

Некоторые предметы из инвентаря, например ключи, просто незаменимы в игре. Для того чтобы воспользоваться, скажем, ключом от двери, выберите ключ; при этом в центре экрана появится его изображение. Встаньте лицом к двери так, чтобы она оказалась в центре экрана и была подсвечена, и воспользуйтесь ключом, чтобы открыть ее, если он к ней подходит. Использовать одновременно несколько предметов невозможно: например, если вы используете ключ, то не сможете одновременно нажимать на кнопки или переключать рычаги.

ОПУСТОШЕНИЕ ЧУЖИХ КАРМАНОВ

Как и любой уважающий себя вор, вы можете красть чужие кошельки у зазевавшихся противников. Конечно, дело это хлопотное, но многие персонажи носят ключи и кошельки, которые могут оказаться очень полезными. Главное, чтобы обладатель ключа или кошелька не заметил, что вы рядом, только тогда вы сможете изъять у него то, что вам приглянулось. Где бы ни находилась ваша жертва, действовать нужно осторожно, чтобы никто вас не заметил.

ДЕЙСТВУЙТЕ НЕЗАМЕТНО

Так как вы вор, то должны действовать незаметно – в этом кроется успех вашего предприятия. Три обстоятельства могут помешать вам достигнуть целей миссии:

- Если вас увидели
- Если вас услышали
- Если кто-то заметил следы вашего пребывания

НЕ ДАЙТЕ ВАС ЗАМЕТИТЬ

Вы вор высокого класса, поэтому знаете, что нужно оставаться в тени. Если вы услышали, что кто-то к вам приближается, нужно спрятаться в тени, чтобы вас не заметили. Водяными стрелами можно гасить факелы и газовые светильники, чтобы было больше тени. Вам попадутся электрические осветительные приборы, которые погасить подобным образом вы не сможете, поэтому не тратьте напрасно боеприпасы.

Индикатор заметности

Этот индикатор находится внизу экрана и показывает, насколько сложно будет противникам вас заметить. Если индикатор ярко-желтого цвета, то вас очень хорошо видно, а если черный, то вы почти невидимка. Есть несколько факторов, которые определяют, насколько сложно вас заметить. Первый из них – освещение в непосредственной близости от вас. Обратите внимание также на следующие советы:

- Если вы пригнетесь и в таком положении будете передвигаться, индикатор покажет, что вы стали менее заметны.
- Передвижение с оружием наготове делает вас более заметным.
- Если будете передвигаться вплотную к стене, заметить вас будет труднее.
- Любое движение делает вас более заметным, и чем быстрее вы передвигаетесь, тем больше рискуете. Следовательно, если вы бежите под уличным фонарем с обнаженным мечом, то индикатор покажет максимальный уровень заметности; а если вы стоите в темноте, меч и лук у вас спрятаны, то индикатор будет максимально темным, а значит, стражники не заметят вас, когда будут проходить мимо.

НЕ ДОПУСТИТЕ, ЧТОБЫ ВАС УСЛЫШАЛИ

Враги могут увидеть и услышать вас. В зависимости от покрытия меняется и уровень шума при перемещении. Например, если идти по металлическому или черепичному покрытию, то уровень шума будет максимально высоким, а если по траве или ковру – максимально низким. Если у вас несколько моховых стрел, можете их использовать, чтобы приглушить звук ваших шагов. (Смотрите раздел «Арсенал игрока».) Если вы будете бежать, а не идти, то шума будет больше и соответственно больше вероятность того, что вас поймают.

НЕ ОСТАВЛЯЙТЕ УЛИК

Даже если никто не видел и не слышал вас, но остались улики, поднимется паника, и вас начнут искать. Если вы оглушили стражника и оставили его тело посреди дороги, то первый же прохожий поднимет тревогу. Поэтому спрячьте тело в тени, чтобы никто не узнал о случившемся. Если у вас есть водяные стрелы, используйте их, чтобы погасить источники света и скрыть следы преступления. (Смотрите раздел «Арсенал игрока».) Закрывайте за собой двери, это тоже поможет избежать лишних проблем. Будьте осторожны, когда крадете сокровища.

ИЗВЛЕКАЙТЕ ПОЛЬЗУ ИЗ СВОИХ НАБЛЮДЕНИЙ

Другие персонажи не являются ворами, поэтому не заботятся о том, чтобы меньше шуметь или скрыть свое присутствие. Шаги, разговоры, свист или мычание – по этим звукам вы сможете догадаться об их присутствии, даже если не будете их видеть. Полезно бывает остановиться в тени и послушать несколько секунд, чтобы узнать побольше о том месте, куда вы направляетесь. Вы также можете подслушивать, прижавшись к двери, – это позволит вам узнать, что происходит в соседнем помещении. Наклониться влево можно с помощью клавиши **Q**, вправо – с помощью **E**, вперед – с помощью комбинации **Alt+W**.

ПОЕДИНОК

Иногда вору необходимо применить силу. Например, подкрасться незаметно к противнику со спины и оглушить его дубинкой или пустить пару стрел во врагов из надежного укрытия. В безнадежной ситуации поединок один на один может оказаться единственным выходом. Если же на вас напали двое или больше стражников, то лучше уносить ноги. На самом деле, это всегда самый лучший выход из трудного положения.

МЕЧ

Для того чтобы выбрать меч, нажмите клавишу **I**, и вы увидите вращающийся меч в левом нижнем углу экрана – там всегда отображается текущее оружие. Пока вы работаете мечом, скорость перемещения снижается по сравнению с вашей обычной скоростью, и враги быстрее смогут вас заметить. Те персонажи, которые не обращают на вас внимания, могут поднять тревогу, как только вы замахнетесь мечом. Нажмите и удерживайте клавишу атаки, чтобы замахнуть, и отпустите клавишу, чтобы нанести удар. От того, как долго вы будете удерживать клавишу, зависит сила удара:

- Если быстро нажать и отпустить клавишу атаки, вы нанесете быстрый боковой удар слева направо или справа налево.
- Если удерживать клавишу атаки немного дольше, вы нанесете более сильный боковой удар слева направо или справа налево.
- Если удерживать клавишу атаки долго, вы нанесете мощнейший удар по голове противника.

Вы можете блокировать удар, нажав клавишу **V** или среднюю кнопку мыши, если в руках у вас меч.

ЛУК

Выберите разновидность стрел, используя клавиши от **3** до **9**. **3** – обычные стрелы с широким наконечником, остальные клавиши предназначены для специальных стрел, которые описаны в разделе «Стрель». Вы увидите изображение стрелы в левом нижнем углу экрана, там, где обычно располагается текущее оружие. Ходить с луком наготове непросто, поэтому скорость вашего передвижения снизится и, так же как и в ситуации с мечом, вы станете более заметны для окружающих.

Возьмите лук, нажмите и удерживайте кнопку атаки. Чем дольше вы удерживаете эту кнопку, тем сильнее натягиваете тетиву и тем дальше сможете выстрелить. Тетива будет натянута до предела, когда прицел лука приблизится к вам. В таком положении лук будет несколько секунд, вы сможете отчетливо увидеть своего противника и прицелиться, пока не исчезнет увеличение. Через несколько секунд руки устанут, лук начнет качать, и в конце концов вы его опустите. Сразу после этого вы сможете натянуть тетиву снова. Если передумали стрелять, после того как достали лук, нажмите клавишу **Убрать оружие** (~).

ДУБИНКА

Этот вид оружия применяется для того, чтобы, не прибегая к крайним мерам, оглушить противников ударом по затылку. Неудобен этот способ из-за того, что достаточно сложно подкрасться незаметно, а иначе враг может оказать сопротивление или поднять тревогу. А еще в игре есть враги в тяжелых шлемах – против них бесполезно использовать дубинку. Но в случае с дубинкой не останется следов крови, которые насторожат других стражников, и вы не будете слишком заметны.



18



19



Для того чтобы достать дубинку, нажмите клавишу **2**. Вы увидите ее изображение в левом нижнем углу экрана.

Нажмите и удерживайте кнопку атаки, чтобы сильнее замахнуть, а затем отпустите ее и нанесите удар. Помните, что целиться нужно в голову противника: ударом по ногам вам вряд ли удастся нейтрализовать врага. Не нужно использовать дубинку против безголовых существ. Для того чтобы убрать дубинку, нажмите клавишу **Убрать оружие** (~).

ЗДОРОВЬЕ

Воровство – очень опасное занятие: вас могут ранить, вы можете упасть с большой высоты, даже оказаться в раскаленной лаве. Ваше здоровье изображено в виде щитов с красными крестами посередине в левом нижнем углу экрана. Чем больше ранений вы получите, тем меньше останется у вас щитов. Если они все исчезнут – вы умрете.

АРСЕНАЛ ИГРОКА

Помимо меча, лука и дубинки у Гаррета есть и другие полезные вещи, их ограниченное количество, поэтому нужно тратить их экономно. Некоторые из вещей, описанных ниже, не встретятся вам в игре до определенного момента.

СТРЕЛЫ

В этой игре семь разновидностей стрел, все они подробно описаны ниже. Стрелы с широким наконечником будут у вас во всех миссиях. Другие разновидности: водяные стрелы, газовые, огненные и моховые – появятся, когда вы соберете соответствующие кристаллы.

Собрав водяные кристаллы, вы получите водяные стрелы, кристаллы огня дают огненные стрелы, с помощью кристаллов воздуха получаются газовые стрелы, с помощью кристаллов земли – моховые стрелы. Вы также сможете приобрести стрелу с веревкой и шумовую стрелу – для этих стрел кристаллы не требуются. Для того чтобы воспользоваться стрелой, нажмите соответствующую клавишу. Лук окажется у вас в руках, как только вы выберете стрелу, и останется до тех пор, пока вы не выберете другую разновидность оружия или не нажмете клавишу **Убрать оружие**.

Список клавиш для стрел:

- 3 – стрела с широким наконечником
- 4 – водяная стрела
- 5 – огненная стрела
- 6 – моховая стрела
- 7 – газовая стрела
- 8 – стрела с веревкой
- 9 – шумовая стрела

- **Стрела с широким наконечником** (клавиша **3**) – это традиционный вид стрел, предназначенный для стрельбы по врагам. Они постоянно есть в вашем колчане. Выстрелив такой стрелой в голову врага, вы нанесете ему максимальный урон. Когда противники не догадываются о вашем присутствии, достаточно одного выстрела, чтобы поразить цель.
- **Водяная стрела** (клавиша **4**) – такие стрелы нужны для тушения газовых ламп и факелов, чтобы образовалось больше темных мест и теней, необходимых в качестве укрытия. Их можно также использовать для того, чтобы смыть пятна крови, они даже могут пригодиться вам в поединках с врагами.
- **Огненная стрела** (клавиша **5**) – эти стрелы имеют свои специфические особенности: они летят по прямой, не снижаясь; долетев до цели, они взрываются, уничтожают и воспаляют окружающие предметы, но при этом создают много шума. Эти стрелы подходят для того, чтобы произвести максимум разрушений. Иногда такое оружие может оказаться очень полезным. Огненные стрелы можно использовать, чтобы вновь зажечь погашенные светильники.

• **Моховая стрела** (клавиша 6). Из места, в которое попала такая стрела, разлетятся в разные стороны клочки мягкого мха. Если они попали на землю, вы сможете передвигаться совершенно бесшумно. Не старайтесь наступать точно на мох, ведь все пространство вокруг места попадания тоже покрыто мхом. Поэтому, если вам нужно незаметно подкрасться к стражнику, а впереди металлические плиты, воспользуйтесь моховыми стрелами, и вы сможете подобраться к противнику незамеченным.

• **Газовая стрела** (клавиша 7) – это чрезвычайно мощное оружие. В результате выстрела появляется облако нервно-паралитического газа, которое лишает чувств всех людей и некоторых других существ. С приобретением опыта вы сможете одной стрелой поражать сразу многих противников, расположенных поблизости. Так же, как и огненная стрела, газовая стрела не меняет своей траектории во время полета.

• **Стрела с веревкой** (клавиша 8) – такая стрела может вонзиться только в деревянную или глиняную поверхность. Вниз спустится веревка, по которой так же, как по лестнице, можно забраться наверх.

• **Шумовая стрела** (клавиша 9) применяется для того, чтобы отвлечь внимание противников. После того как стрела попадает в цель, она начинает производить шум, на который сбегаются стражники. Этим можно воспользоваться, чтобы проникнуть в охраняемую зону. Запомните, когда враги направляются к какому-то подозрительному источнику шума, они очень осторожны.

БОМБЫ И МИНЫ

Для того чтобы воспользоваться бомбой или миной, выберите ее в своем инвентаре и нажмите клавишу **Использовать**.

• Ослепляющая бомба взрывается при соприкосновении с любой поверхностью или объектом и временно ослепляет всех, кто видел вспышку. Если вы сами посмотрите на вспышку от бомбы, то некоторое время будете видеть намного хуже.

• Традиционная мина – это устройство в активированном состоянии срабатывает в тот момент, когда на него кто-либо наступает. Происходит громкий взрыв, и все, кто находится в непосредственной близости от нее, получают повреждения. Так же, как и огненная стрела, она производит много шума, но является очень мощным и эффективным оружием.

• Газовая мина – принцип действия такой же, как у традиционной мины, но когда на нее наступают, вылетает облако нервно-паралитического газа.

• Ослепляющая мина – принцип действия такой же, как у традиционной мины, но когда на нее наступают, происходит яркая вспышка, как у ослепляющей бомбы.

• Фонарь применяется для освещения темных мест. Его легко можно переносить, но он горит не более 15 секунд. Пока фонарь выключен, он является частью инвентаря. Если вы его включили, он переходит в разряд предметов, которые можно носить только в руках (более подробно об этих предметах рассказано в специальном разделе). Когда у вас в руках горящий фонарь, вы не сможете воспользоваться другими предметами из снаряжения. Можете положить или бросить фонарь, он все равно будет продолжать гореть, пока не перегорит.

ЗЕЛЬЯ

• Зелье здоровья – оно вам понадобится, чтобы излечить раны, хотя нужно будет немного подождать, чтобы оно подействовало. Для того чтобы выпить какое-либо зелье, выберите его в инвентаре и нажмите правую кнопку мыши.

• Зелье воздуха – оно окажется очень полезным во время плавания под водой. Это зелье пополнит запасы воздуха в ваших легких.

• Зелье, замедляющее падение, поможет мягко приземлиться при прыжках с большой высоты.

• Зелье скорости – этот напиток позволит вам очень быстро бегать, но в течение короткого промежутка времени. Если кто-то из стражников пошел за подмогой, вы можете выпить зелье и быстро скрыться.

• Зелье-невидимка – этот напиток на некоторое время сделает вас невидимым и даст возможность вырваться из окружения или проникнуть на хорошо охраняемую территорию. Запомните, что стражники не смогут вас увидеть, но, возможно, услышат шум.

КОМПАС

Этот инструмент будет у вас во всех миссиях. Для того чтобы им воспользоваться, выберите его среди предметов вашего инвентаря. Стрелка на компасе будет поворачиваться одновременно с вами, красный конец всегда будет указывать на север. (На всех картах миссий верхняя часть всегда северная.) Благодаря компасу вы всегда сможете узнать, где находитесь, – так что инструмент этот незаменимый.

КАРТА

Эта та вещь, без которой нельзя обойтись: с ее помощью вы узнаете, где находитесь, и сможете решить, куда идти. Когда вы смотрите карту, игра на время приостанавливается. С помощью карты и компаса вы сможете выбрать маршрут и наиболее удобные пути. Щелкнув левой кнопкой мыши по карте, вы сможете сделать пометки.

ИСКУССТВЕННЫЙ ГЛАЗ

После одного происшествия Гаррет лишился глаза, и теперь на его месте стоит глаз механический. Благодаря этому устройству он может увеличивать или уменьшать изображение, а также незаметно наблюдать за всем происходящим вокруг.

ШПИОНСКАЯ КАМЕРА

Это устройство применяется для того, чтобы незаметно для врагов наблюдать за всем происходящим. Выберите шпионскую камеру в вашем инвентаре и нажмите правую кнопку мыши. Так вы сможете бросить камеру. Когда она оказывается на земле, вы можете увидеть все, что «видит» камера. Чтобы выключить режим камеры, нажмите левую кнопку мыши, и вы будете видеть окружающее игровое пространство, как обычно.

ИСКУССТВО ВЛАДЕНИЯ ОТМЫЧКАМИ

Время от времени вам нужно будет открыть запертую дверь, а подходящего ключа не окажется. В таком случае вам пригодятся отмычки – это незаменимые атрибуты воровского ремесла. Большинство замков достаточно просты. Попробуйте отмычкой открыть дверь, если ручка над замком начала дрожать или раздался скрип, то вы на верном пути, продолжайте работать, пока замок полностью не откроется. Если дверная ручка перестала дрожать, а дверь не открылась, то воспользуйтесь другой отмычкой, так бывает, когда замок более сложный. Для того чтобы открыть сложный замок, как правило, нужны обе отмычки. Иногда, поработав одной отмычкой, вы заметите, что дверная ручка опустилась вниз только на половину. В этом случае воспользуйтесь другой отмычкой, чтобы закончить начатое. Некоторые замки настолько сложны, что приходится менять отмычки больше одного раза, при этом дверная ручка каждый раз будет понемногу опускаться, пока замок не откроется полностью.

Если, несмотря на все попытки, вам не удалось открыть дверь, следует поискать ключ. Если вы попытаетесь отмычками открыть незапертую, защищенную от взлома или открытую дверь, то услышите короткий щелчок.

Будьте осторожны, ведь шум может насторожить стражников, и они вас убьют раньше, чем вы справитесь с дверью. Если все попытки открыть замок закончились неудачей, а дверь не выглядит слишком прочной, воспользуйтесь мечом. Будьте осторожны, шум от удара мечом намного сильнее, чем от отмычек!

Отмычки также можно использовать, чтобы деактивировать мину, которую вы заложили до этого.

СОВЕТЫ И РЕКОМЕНДАЦИИ

Вы вовсе не боевая машина, которую невозможно остановить, – это очень важно помнить. Если вы собираетесь атаковать много врагов, готовьтесь к смерти. Для того чтобы остаться в живых, избегайте освещенных мест и старайтесь, чтобы вас не заметили.

Старайтесь оставаться незаметным

Для того чтобы остаться в живых, избегайте освещенных мест и старайтесь, чтобы вас не заметили. Запомните правила профессионального вора:

• Старайтесь оставаться в тени и избегать ярко освещенных мест по мере возможности.

- Вас легче заметить, когда вы перемещаетесь, чем когда вы стоите.
- Когда у вас в руках оружие, вы становитесь более заметны.
- Передвигаться вдоль стен намного безопаснее, чем по открытому пространству.
- Когда вы пригибаетесь, вас сложнее заметить.
- Если нужно пересечь ярко освещенное место, погасите факелы и газовые светильники с помощью водяных стрел.
- Соблюдайте тишину, иначе вас заметят враги.
- Не бегите, а идите, чтобы производить меньше шума.
- Не кидайте предметы, не прыгайте, не стреляйте в стены, не делайте ничего такого, что вызовет шум, если не хотите, чтобы вас услышали.
- Пользуйтесь дубинкой, чтобы лишить чувств врагов. Ведь оглушенный стражник не сможет поднять тревогу и побежать за помощью.

Занимайте возвышенности

Когда появляется возможность, ищите места, куда можно залезть и откуда будет видно ваших врагов. Наименее вероятно, что вас смогут заметить на стене или когда вы крадетесь по балке под потолком. Даже в том случае, если вас заметят, атаковать вас будет не просто и вы сможете использовать это время, чтобы скрыться.

Неравный бой

Если вы встретились с врагом и силы неравны (а это бывает, как правило, если врагов больше одного), у вас есть выбор: вступить в бой или бежать как ветер.

Узнайте больше о ваших врагах

Большинство стражников патрулируют ту или иную территорию по определенному маршруту, поэтому, если вы узнаете более подробно об их перемещениях, то сможете выбрать момент, чтобы незаметно подкрасться и лишить неприятеля чувств.

Узнайте о том месте, где находитесь

Пользуйтесь картой и компасом, особенно в тех случаях, когда вы заблудились. Всегда придерживайтесь того пути, который должен привести к цели.

Планируйте нападения заранее

Для разведки используйте механический глаз, шпионскую камеру и прочие инструменты. Разрабатывайте стратегию на основе собранной информации. Сначала думайте, потом действуйте. Читайте раздел учебника, посвященный похищениям, – не пожалеете.

УПРАВЛЕНИЕ

Двухкнопочная мышь		Трехкнопочная мышь	
Атака	левая кнопка мыши	Атака	левая кнопка мыши
Использовать	правая кнопка мыши	Использовать	правая кнопка мыши
		Блок	средняя кнопка мыши

Идти вперед

Идти назад

Двигаться влево

Двигаться вправо

Повернуться налево

Повернуться направо

Бежать

Пригнуться

Прыжок

Нагнуться влево

Нагнуться вправо

Наклониться вперед

Увеличить

Уменьшить

Выйти из режима

увеличения/уменьшения

Использовать

Следующий предмет

Предыдущий предмет

Убрать инвентарь

Положить предмет

Настройка яркости

Атака

Блок

Следующее оружие

Предыдущее оружие

W / 8 на цифр. клавиатуре / стрелка вверх

S / 5 на цифр. клавиатуре / стрелка вниз

A / 4 на цифр. клавиатуре / стрелка влево

D / 6 на цифр. клавиатуре / стрелка вправо

Z / 1 на цифр. клавиатуре

C / 3 на цифр. клавиатуре

Shift / Enter на цифр. клавиатуре

X / 2 на цифр. клавиатуре

Пробел / 0 на цифр. клавиатуре

Q / 7 на цифр. клавиатуре

E / 9 на цифр. клавиатуре

Alt+W

]

[

P

Enter / правая кнопка мыши

Tab / * на цифр. клавиатуре / колесо мыши

Shift-Tab / слеш (/) на цифр. клавиатуре

Backspace

R

плюс (+) / минус (-)

левая кнопка мыши

V / средняя кнопка мыши

плюс (+) на цифр. клавиатуре

минус (-) на цифр. клавиатуре

Убрать оружие	~
Меч	1
Дубинка	2
Стрела с широким наконечником	3
Водная стрела	4
Огненная стрела	5
Моховая стрела	6
Газовая стрела	7
Стрела с веревкой	8
Шумовая стрела	9
Зелье здоровья	F1

Зелье бодрости	F2
Зелье-невидимка	F3
Зелье, замедляющее падение	F4
Зелье скорости	F5
Отмычка 1	F6
Отмычка 2	F7
Ослепляющая бомба	F8
Газовая мина	F9
Мина	F10
Шпионская камера	F11
Компас	F12
Фонарь	F

Меню игры (Пауза)	Esc
Карта	M
Цели	O
Быстрое сохранение	Alt-S
Быстрая загрузка	Alt-L
Посмотреть вверх	T / Page Up
Посмотреть вниз	G / Page Down
Посмотреть вперед	V / Delete

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей на территории России осуществляется по телефону: (495) 785-65-13, e-mail: support@nd.ru.

Часы работы службы технической поддержки: 9:00-23:00 по рабочим дням, 10:00-20:00 по субботам, кроме праздничных дней. Часы работы могут измениться. Об изменениях читайте на сайте www.nd.ru в разделе «Пользователям».

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей на территории Украины осуществляется по телефону: (050) 390-32-41, e-mail: help@odyssey.od.ua.

Будьте готовы сообщить оператору технической службы свой регистрационный номер, а также все сведения об ошибках и следующие данные о своем компьютере:

- операционная система
- тип процессора и его частота
- модель и изготовитель видеоадаптера и звукового устройства
- модель и изготовитель устройства для чтения компакт-дисков или DVD-дисков
- объем оперативной памяти

При этом по возможности постарайтесь находиться перед экраном своего компьютера.

© Eidos Interactive Ltd., 2007. Eidos и логотип Eidos являются товарными знаками Eidos Group of Companies. © Looking Glass Studios, 2007. Все права защищены.

Исключительные права на издание и распространение программы на территории России и стран бывшего СССР принадлежат ЗАО «Новый Диск», 127030 Москва, ул. Долгоруковская, д. 33, стр. 6, телефон: (495) 786-96-52 (многоканальный), e-mail: sale@nd.ru. Заказ дисков по телефону: (495) 786-96-52, e-mail: zakaz@nd.ru.